「マインドマップから始める ソフトウェアテスト」 読書補助ガイド

第1.0版（2016年8月17日公開版）

NaITE（長崎ＩＴ技術者会）
「マインドマップから始めるソフトウェアテスト」
読書会ＳＩＧ



目次

目次

はじめに

第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本

Chapter1 ソフトウェアテストって何？

Chapter2 マインドマップって何？

第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう

Chapter3 第II部の流れ

Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～ （第１回マインドマップ本読書会）

Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～（第２回マインドマップ本読書会）

Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～（第３回マインドマップ本読書会）

Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～（第４回マインドマップ本読書会）

Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
（第５回マインドマップ本読書会）

Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～（第６回マインドマップ本読書会）

第III部 デジタルツールを使ってみよう

Chapter10 PC用のツールを活用しよう

第IV部 MM本のまとめ

Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～

おわりに

©2015-2016 NaITE

>>目次へ戻る

はじめに
～本資料について～

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

本資料について

- NaITE マインドマップ本読書会SIG（以下MM本読書会SIG）では、書籍「マインドマップから始めるソフトウェアテスト」の各章まとめを各メンバーが作成し、その内容をもとに議論・演習を行いました
- 本資料は、各メンバーが作成した第1章～第6章までのまとめスライド・議論内容・作成したマインドマップを一資料にまとめたものです

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

本資料について

- 議論・演習を行っていく中で、MM本を読むだけではわからない点が出てくることがありました
- そういった疑問点について、追加で調査した情報や参考文献についても本資料に記載しています

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

本資料について

- 「マインドマップから始めるソフトウェアテスト」は2007年に発行された書籍であり、2016年時点で得られるテストに関する情報は反映されていません
- ツール情報など、古くなったと思われる情報については、ガイド作成時点で得られる情報を消化しています。

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

本資料の使い方

- 本資料は、SIGでの活動成果物をベースに、**書籍「マインドマップから始めるソフトウェアテスト」の読書補助ガイド**として作成しました
- マインドマップから始めるソフトウェアテスト」をお読みになる際に参考資料や副読本として活用いただき，テスト技術の向上にお役立ていただければと思います
- 章ごとにリンクを貼っています。ご興味のあるところからご覧ください

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

本資料の利用およびご注意

- 自学自習や勉強会など非営利の利用に制限はありません。ご自由にお使いください
- 有料セミナーでのテキスト利用など，営利目的の利用はご遠慮願います（ただし，企業内勉強会等，直接の営利目的でなければご利用いただけます）
- 本資料に登場する会社名や製品名等は一般に各社の商標です
- 本資料の利用により発生したいかなる損害やトラブルについても、NaITE（長崎IT技術者会）は一切の責任を負いかねますのであらかじめご了承ください

NaITE（長崎IT技術者会）

および

MM本読書会SIGとは

NaITE（長崎ＩＴ技術者会）とは



- 長崎出身や在住、かつて在住など、長崎になんらかの関わりや興味を持っている技術者の交流会としてスタート
  - 2015年3月にFacebookグループを作りました
  - NaITE公式サイト：http://naite.swquality.jp
- 「長崎」とついていますが、行ったことのある方／興味のある方など、どなたでもお気軽にご参加いただけます
- 長崎現地にかかわらず全国各地で勉強会活動を実施します

完全ボランティアの有志活動です

©2015-2016 NaITE

NaITEの各種リンク



- **NaITE（長崎IT技術者会）公式サイト**
  - http://naite.swquality.jp
- **Facebookページ「NaITE（長崎ＩＴ技術者会）」**
  - https://www.facebook.com/NagasakiITEngineers/?ref=aymt_homepage_panel
- **Facebookグループ「NaITE（長崎ＩＴ技術者会）参加者交流グループ」**
  - https://www.facebook.com/groups/Nagasaki.IT.Engineers/
- **Twitter公式アカウント**：@NagasakiITEng

©2015-2016 NaITE

NaITE SIGとは

- SIGとは「**特定の興味ある事柄について、その道の専門家の考えを聞いたりメンバー同士が互いに知識や情報を交換する場**（Wikipediaより引用）」
  - SIG設置の希望がある場合、活動内容、活動期間、活動形態、想定する成果物、SIGリーダーなどを決めご相談ください
- 活動中SIG
  - 「**バグ票システム検討SIG（仮）**」、～2016/12
    - バグ票システムを立ち上げるにあたってのプロセスやノウハウをまとめる予定
    - バグ票ワーストプラクティスプロジェクト殿との共同SIGを検討中
    - 長崎QDG2016（年に一度、長崎市内で開催しているソフトウェア品質＆開発技術の技術イベント）で発表予定！
- 活動終了SIG
  - **「マインドマップから始めるソフトウェアテスト読書会」、～2016/3**
    - **書籍「マインドマップから始めるソフトウェアテスト」を用いた読書会**
    - **定例会では、対象章のまとめ発表を行い、その後マインドマップを描き、議論するという流れ**
    - **成果物については後日何らかの形で公開予定です**

本資料

©2015-2016 NaITE

MM本読書会SIGと活動内容

MM本の読破＆実践を通して日々のテスト業務の改善をめざす勉強会活動です

定例会では書籍の各章まとめ発表・各章の演習を実施します

演習題材：小型・防水・防塵ビデオカメラ『GoPro』

http://www.tajima-motor.com/gopro/

©2015-2016 NalTE

MM本読書会SIG 参加メンバー

- SIGリーダー

  藤沢　耕助

- SIGメンバー

  氏田　孝幸

  京村　俊宏

  片瀬　博之

  栗林　亮太

  越中谷　郁美

- アドバイザー

  池田　暁

©2015-2016 NalTE

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト

はじめに・推薦のことば

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

はじめに

ソフトウェアテストの書籍や専門雑誌などで、情報を得ることは容易になってきている

しかし、学んだ知識を実業務に活かすにはハードルがある

- 「**作業工程**」と「**思考過程**」に不安を抱いている場合が多い
- **テスト活動にどのような作業が必要であり、どのように順序立てて行えばいいのか**という情報はあまり公開されてこなかったのではないか

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

はじめに

MM本のコンセプト

- テスト全体の作業工程を知ること
- テストエンジニアの思考過程を知ること

MM本の対象読者

- 職場に配属されたばかりの新人の方
- ソフトウェアテスト技術者としてステップアップしたい方
- 教育者の立場にあるベテランの開発者やテスト技術者の方

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

推薦のことば

松尾谷 徹氏

「マインドマップから始めるソフトウェアテスト」は**実務に役立つ**書籍

「**ソフトウェアテストを仕事として実践することが何であるか**」について、しっかり書かれている

ソフトウェアテストを仕事として達成するためには、**技術的側面と人間的側面の両方が必要になる**

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

推薦のことば

松尾谷 徹氏

テストに関する一連の段取りとしての計画を、
新人へのOJTとして説明するストーリーで展開

テストに関する内容は、新人向けの内容にとどまらず、**より高度な内容**まで含まれている

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

推薦のことば

松尾谷 徹氏

新人がどのように理解し、どのように誤解を解いていくかという**「思考過程」**にまで踏み込む

マインドマップを用いることで、**思考過程を論理的な構造として表現**

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

推薦のことば

松尾谷 徹氏

知的な協同活動としてソフトウェアテストを行うために必要な**段取りと合意、テストへの動機付け**

ソフトウェアテストに**今までとは違った側面**から取り組めるようになる

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
第I部 CHAPTER1
「ソフトウェアテストって何？」

マインドマップから始めるソフトウェアテスト

第I部　CHAPTER1

「ソフトウェアテストって何？」まとめスライド

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第I部 Chapter1
ソフトウェアテストって何？

1. ソフトウェアテストを行う意義をつかむ
2. ソフトウェアテストのイメージをつかむ
3. ソフトウェアテストの作業を知る

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第I部 Chapter1
ソフトウェアテストって何？

1. ソフトウェアテストを行う意義をつかむ
2. ソフトウェアテストのイメージをつかむ
3. ソフトウェアテストの作業を知る

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ソフトウェアテストを行う意義



ソフトウェアテストを行う意義

- ソフトウェアを利用者が安心して使えるようにする
- 出荷後のコストの発生及び企業イメージの低下を防ぐ

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第I部 Chapter1
ソフトウェアテストって何？

1. ソフトウェアテストを行う意義をつかむ
2. ソフトウェアテストのイメージをつかむ
3. ソフトウェアテストの作業を知る

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ソフトウェアテストのイメージ

ソフトウェアテストは、**ソフトウェアという患者に対する医者**のようなもの

バグを発見するには、**テスト方法やツール、バグそのものについての深い知識**が必要

そもそもバグが作り込まれないように、**開発プロセスに改善を促すこともできる**

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第I部 Chapter1
ソフトウェアテストって何？

1. ソフトウェアテストを行う意義をつかむ
2. ソフトウェアテストのイメージをつかむ
3. ソフトウェアテストの作業を知る

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

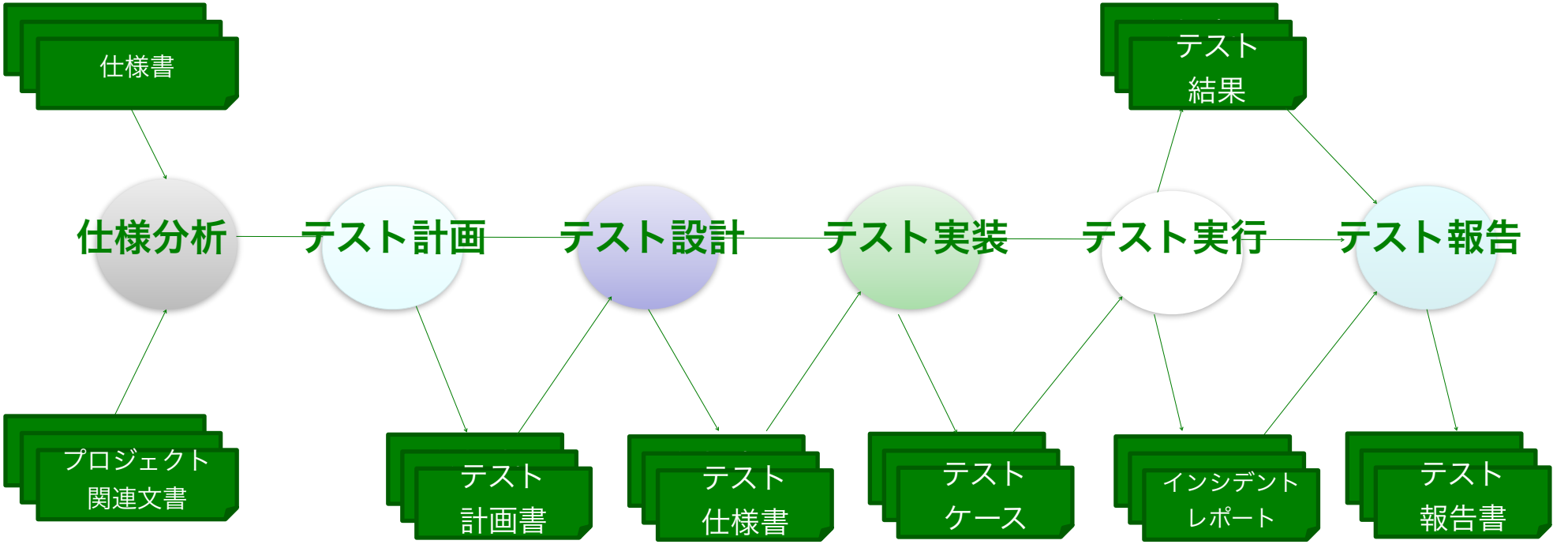
©2015-2016 NalTE

ソフトウェアテストの作業

テスト工程では、開発工程のそれぞれの成果物である仕様書を基にして、**ソフトウェアとそのプログラムにお客様の要求仕様が反映されているか、バグが残っていないか**検証する

ソフトウェアテストの作業

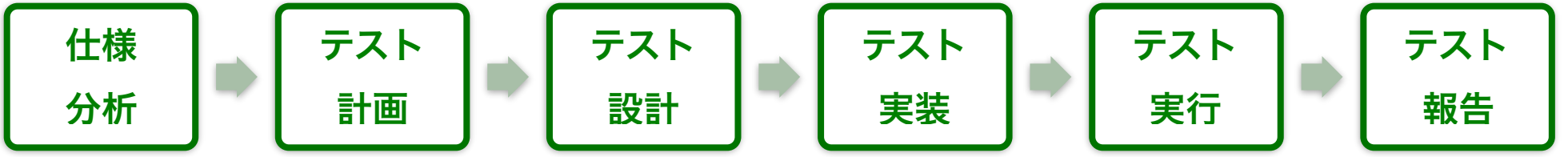
テスト工程ごとの作業の流れ



©2015-2016 NalTE

ソフトウェアテストの作業

* コンポーネントテスト、統合テスト、システムテスト、受け入れテストといった各テスト工程それぞれで、以下の作業工程を踏む必要がある

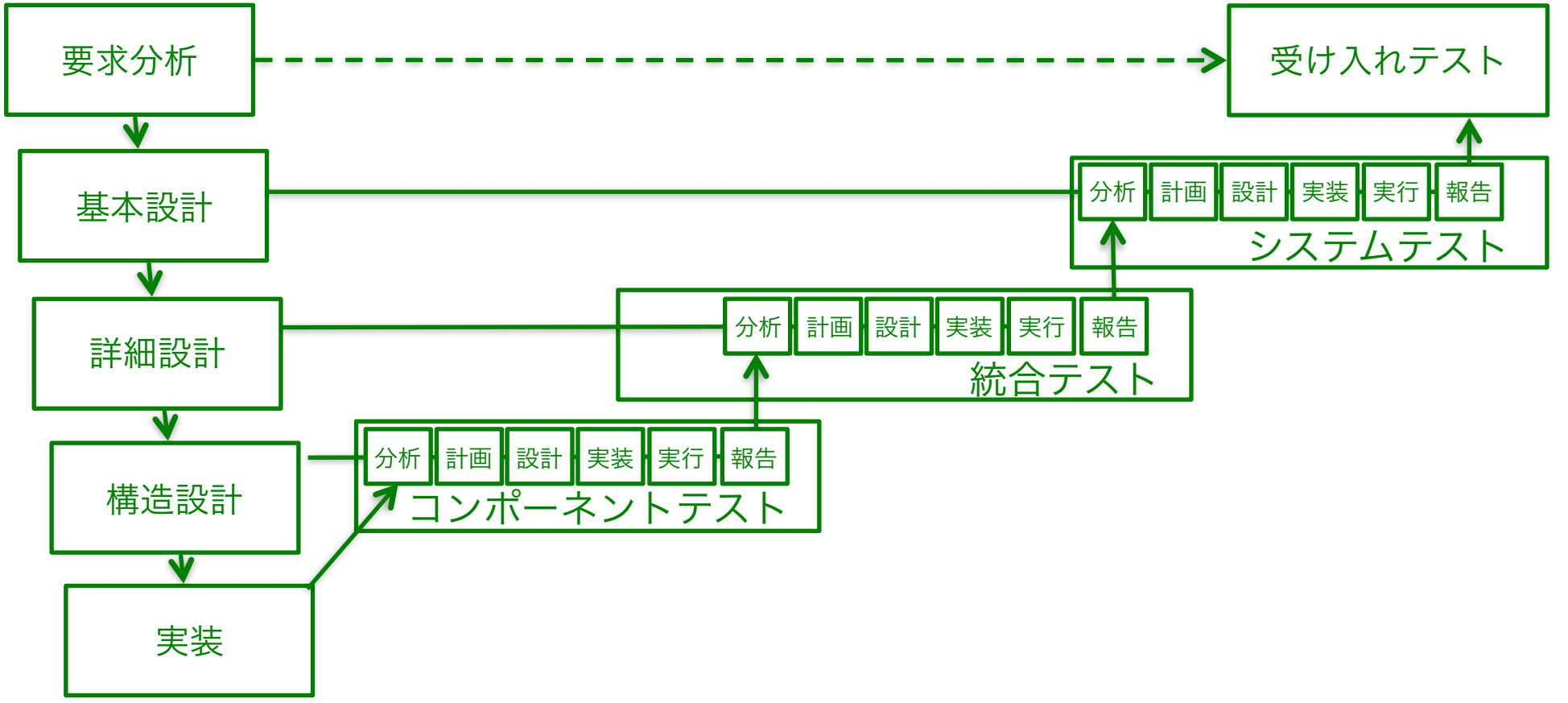


* ソフトウェアテストも、**ソフトウェア開発と同様の作業工程**を踏む必要がある

©2015-2016 NalTE

ソフトウェアテストの作業

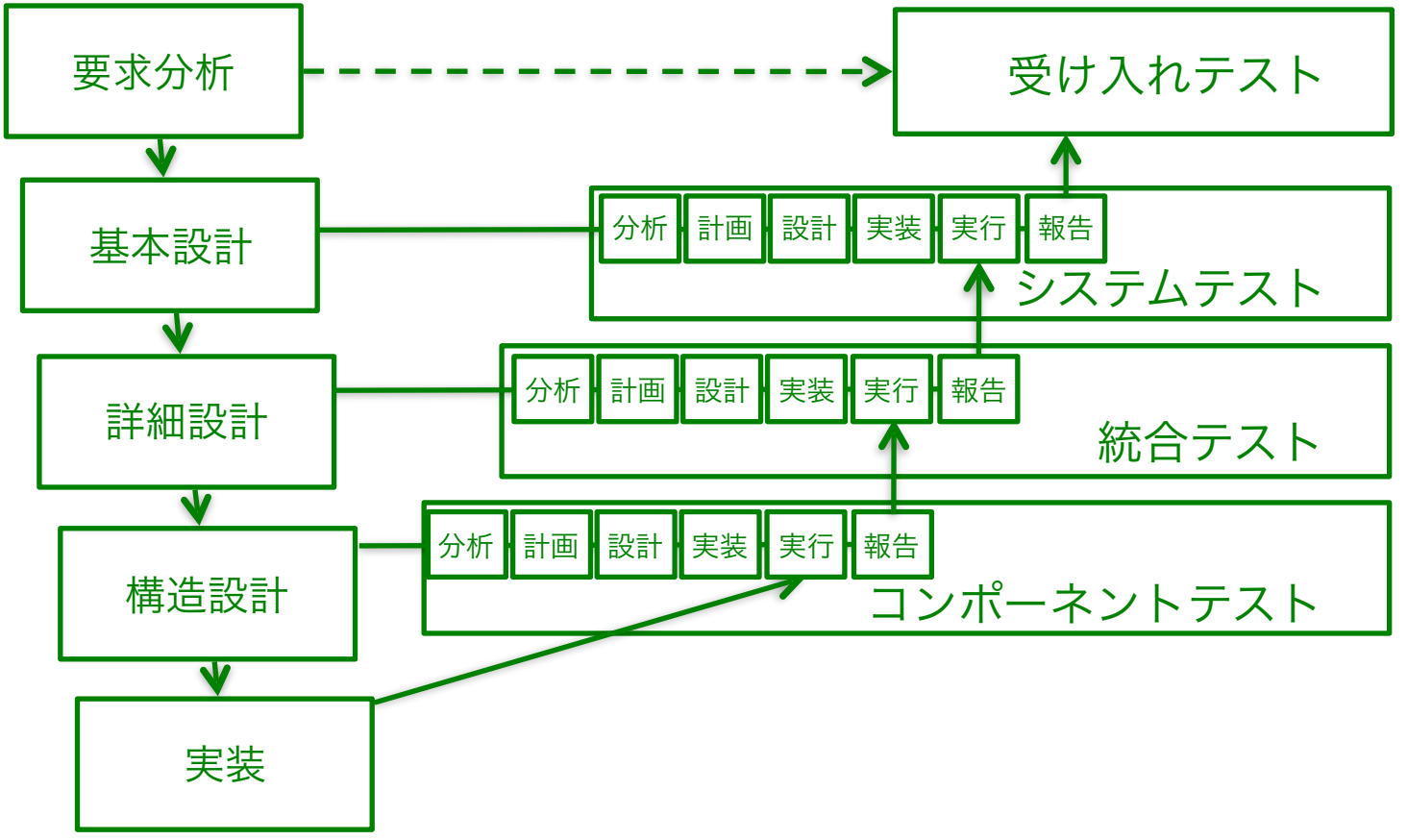
V字モデルにおける各テスト工程の作業



©2015-2016 NalTE

ソフトウェアテストの作業

仕様分析からテスト実装までを前倒しで行う



©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

Chapter1
ソフトウェアテストって何？

まとめ

ソフトウェアテストを行う意義：

・**利用者が安心して使えるようにする**

・**コストの発生及び企業イメージの低下を防ぐ**

ソフトウェアテスト：

ソフトウェアという患者に対する医者

ソフトウェアテストでは**開発作業と同様の作業**を行う

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
第I部 CHAPTER2
「マインドマップって何？」

マインドマップから始めるソフトウェアテスト

第I部　CHAPTER2

「マインドマップって何？」まとめスライド

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップって何？

1. マインドマップの概要を知る
2. マインドマップの効果を知る
3. ソフトウェアテストへの適用例
4. マインドマップに正解はない

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップって何？

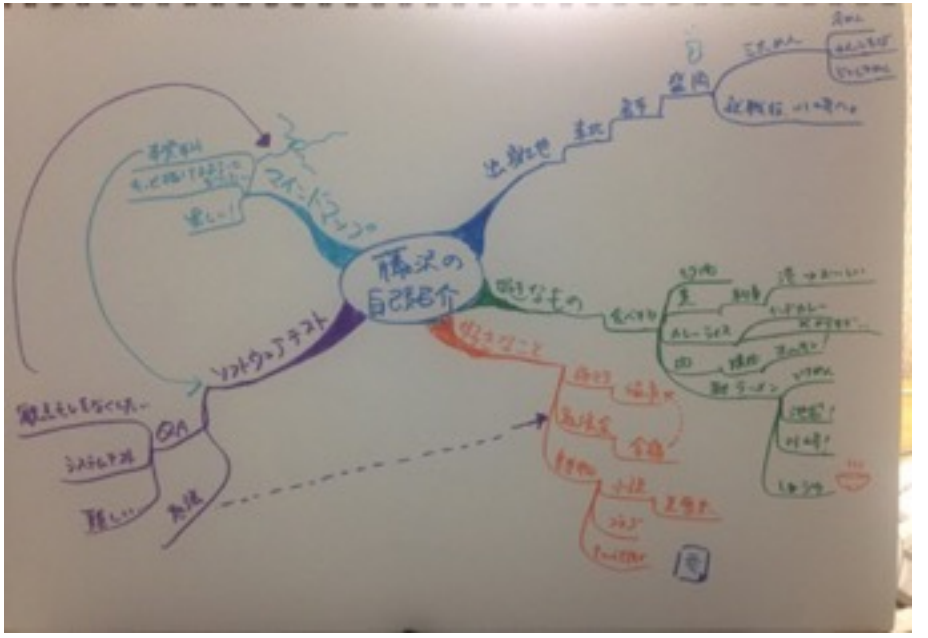
1. マインドマップの概要を知る
2. マインドマップの効果を知る
3. ソフトウェアテストへの適用例
4. マインドマップに正解はない

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

マインドマップの概要を知る

* マインドマップでは、思考に沿って記述を行う
* 絵や色を多用する



マインドマップの概要を知る

* マインドマップの12のルール

1. 無地の紙を使う
2. 横長で使う
3. 中心から描く
4. テーマはイメージで描く
5. 1ブランチ＝1ワード
6. ワードは単語で書く
7. ブランチは曲線で
8. 強調する
9. 関連付ける
10. 独自のスタイルで
11. 創造的に
12. 楽しむ！

©2015-2016 NalTE

マインドマップの概要を知る

＊ マインドマップの12のルール

1. 無地の紙を使う
2. 横長で使う
3. **中心から描く**
4. テーマはイメージで描く
5. 1ブランチ＝1ワード
6. **ワードは単語で書く**
7. **ブランチは曲線で**
8. 強調する
9. 関連付ける
10. 独自のスタイルで
11. 創造的に
12. 楽しむ！

まずはこの3つだけ意識して描いてみる

©2015-2016 NalTE

マインドマップの概要を知る

＊ マインドマップの12のルール

1. 無地の紙を使う
2. 横長で
3. 中心か
4. テーマはイ
5. 1ブランチ＝1ワード
6. ワードは単語で書く
7. ブランチは曲線で
8. る
9. ける
10. 自のスタイルで
11. 創造的に
12. **楽しむ！**

楽しみながら、
自由な発想で
取り組んでみる

©2015-2016 NalTE

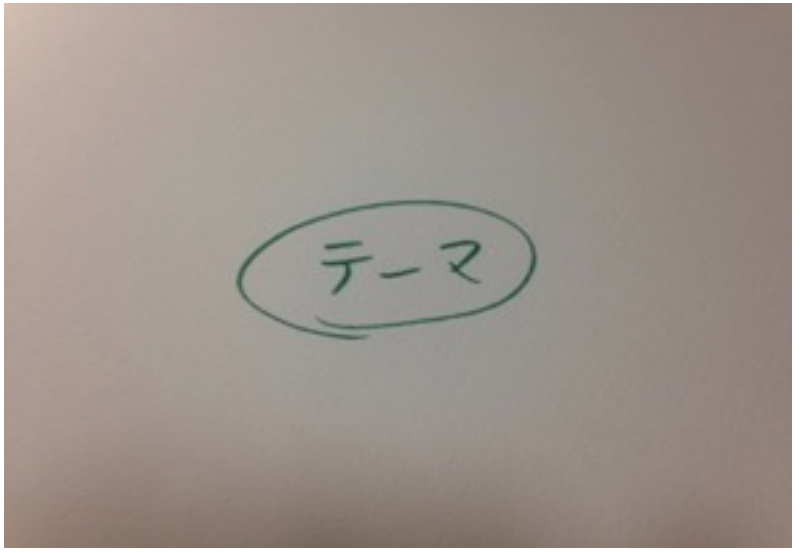
目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップの概要を知る

＊ マインドマップの描き方

1. 中央にテーマを描く



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

マインドマップの概要を知る

＊ マインドマップの描き方

2. 右上にメイン・ブランチを描く



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

マインドマップの概要を知る

＊ マインドマップの描き方

3. 右回り（時計回り）にメイン・ブランチを描いていく



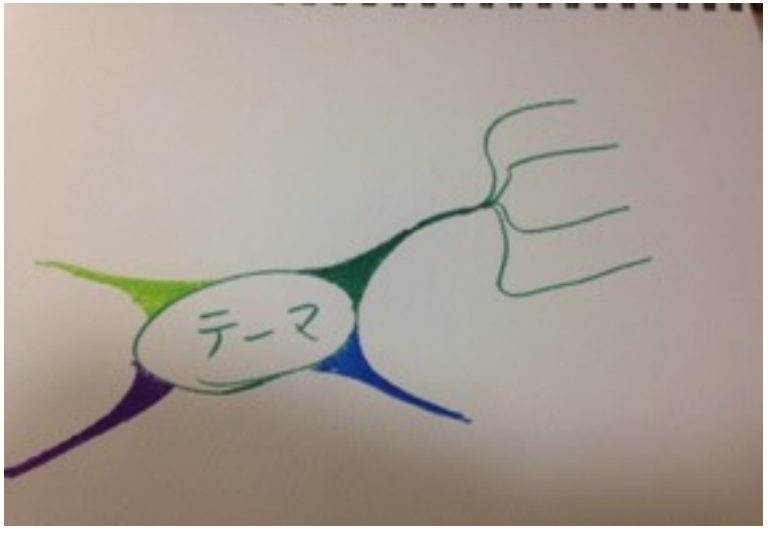
目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

マインドマップの概要を知る

＊ マインドマップの描き方

4. 放射状にブランチを伸ばしていく



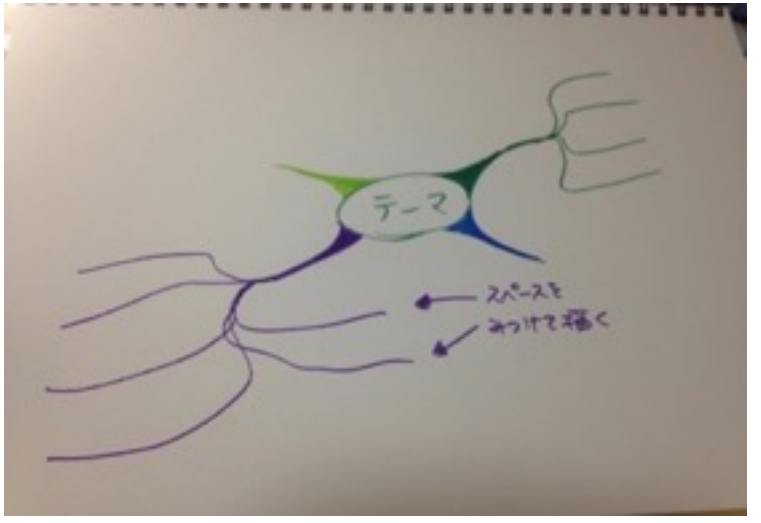
目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

マインドマップの概要を知る

＊ マインドマップの描き方

5. 描けなくなった場合、できるだけ空いているスペースに描いていく



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップの概要を知る

準備するもの

- 用紙（できるだけ大きいもの）
- 多色のペンやマジック、その他シールなど

大きめの用紙を使うとよい

- 例：A3サイズのスケッチブック

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

マインドマップって何？

1. マインドマップの概要を知る
2. マインドマップの効果を知る
3. ソフトウェアテストへの適用例
4. マインドマップに正解はない

マインドマップの効果を知る

施設予約システム　空き状況照会画面　画面イメージ

空き状況照会

（1）照会する施設名称を選択し、「カレンダー表示」ボタンを押してください。

照会する施設

カレンダー表示

（2）空き状況を表示したい日を
カレンダーから選択してください。

日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

:空きなし　:空き少

予約

（3）空きがあり予約したい時は、画面右下の「予約」ボタンを押してください。

施設	定員	午前	午後	夜間
MM文化センター 第1会議室	12人		予約済み	予約済み
MM文化センター 第2会議室	18人	予約済み	予約済み	
MM文化センター 第3会議室	24人	予約済み	予約済み	予約済み

◎画面仕様の例（参考：MM本p.46）

©2015-2016 NalTE

マインドマップの効果を知る

画面項目定義書

画面項目ID	ラベル名	項目種別	項目押下時の動作
A1	空欄	プルダウン	選択可能な施設の一覧をプロダウンで表示する
A2	カレンダー表示	ボタン	A1のプルダウンで選択した施設の空き状況をカレンダー表示する。プルダウン未選択の場合、全施設の空き状況をカレンダー表示する。
A3	日付(1～31)	ボタン	A1のプルダウンで選択した施設の午前・午後・夜間の空き状況を表示する。プルダウン未選択の場合、全施設の空き状況を表示する。クリックした日付は強調表示する。
A4	予約	ボタン	予約画面へ遷移する

◎画面仕様の例（参考：MM本p.46）

©2015-2016 NalTE

マインドマップの効果を知る

#	操作	期待結果
1	画面項目A1(プルダウン)をクリックする	選択可能な施設の一覧がプロダウンで表示されること。
2	画面項目A2(カレンダー表示ボタン)をクリックする	A1のプルダウンで選択した施設の空き状況がカレンダー表示されること。プルダウン未選択の場合、全施設の空き状況がカレンダー表示されること。
3	画面項目A3(日付ボタン)をクリックする	A1のプルダウンで選択した施設の午前・午後・夜間の空き状況が表示されること。プルダウン未選択の場合、全施設の空き状況が表示されること。クリックした日付は強調表示されること。
4	画面項目A4(予約ボタン)をクリックする	予約画面へ遷移すること。
.		
.		
.		

◎悪いテストケースの書き方（仕様転記法）（参考：MM本 p.47）

©2015-2016 NalTE

マインドマップの効果を知る

仕様書の内容をコピー＆ペーストし、
表現を裏返しただけ（仕様転記法）

#	操作	
1	画面項目A1(プルダウン)をク	
2	画面項目A2(カレンダー表示ボタン)をクリックする	ンで選択した施設の空き状況がカレンダー表示されること。プルダウン未選択の場合、全施設の空き状況がカレンダー表示されること。
3	画面項目A3(日付ボタン)をクリックする	A1のプルダウンで選択した施設の午前・午後・夜間の空き状況が表示されること。プルダウン未選択の場合、全施設の空き状況が表示されること。クリックした日付は強調表示されること。
4	画面項目A4(予約ボタン)をクリックする	予約画面へ遷移すること。
.		
.		
.		

◎悪いテストケースの書き方（仕様転記法）（参考：MM本 p.47）

©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップの効果を知る

仕様転記法のデメリット



仕様書を転記する方法で作成するテスト
ケースの質は、**仕様書の質に依存する**



ソフトウェアテストを考慮し、仕様記述が
豊富な仕様書ならば問題ないが、
そういった仕様書が提供されることは少ない

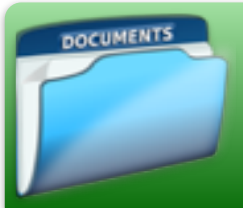
目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップの効果を知る



仕様書を転記する方法で作成するテストケースの質は、**仕様書の質に依存する**



ソフトウェアテストを考慮し、仕様記述が豊富な仕様書ならば問題ないが、**そういった仕様書が提供されることは少ない**

特にテストの経験の少ない担当者の場合、
テストケース作成が**仕様書から転記するだけの単純作業**となってしまう

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

参考資料：

有則・無則について

* 仕様書からの転記でテストケースを作成すると、特に「無則」の部分がテストから漏れやすい
* 参考資料
  * ソフトウェアテストの展望 SW機能テストから、システム挙動の評価へ
  * http://www.jasst.jp/archives/jasst07e/pdf/A7.pdf

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップの効果を知る

マインドマップを描くことは、考える作業である

マインドマップを描くことで仕様書の中身を整理する

- 整理していく中で、様々な仕様書の問題点、記述漏れなどを見つけることができる
- 仕様書の行間を読む行為を、マインドマップを描いていく中で自然と行えるようになる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップって何？

1. マインドマップの概要を知る
2. マインドマップの効果を知る
3. ソフトウェアテストへの適用例
4. マインドマップに正解はない

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ソフトウェアテストへの適用例

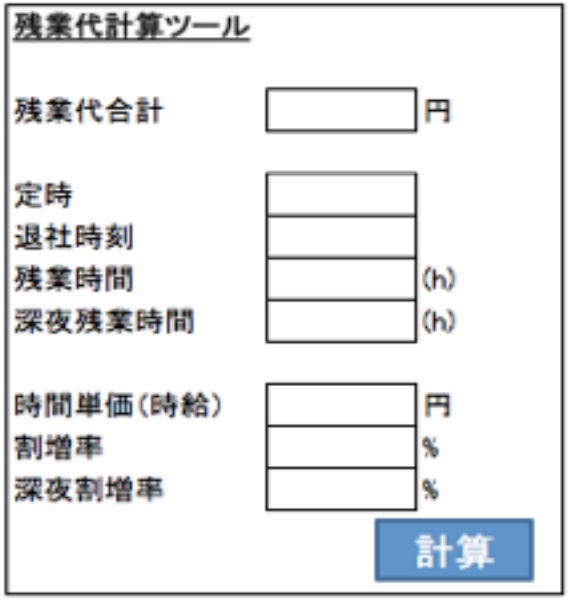
* 実際にマインドマップをソフトウェアテストに適用した例をステップ・バイ・ステップで説明する
* ここでは残業代計算ツールを例にあげて説明する（MM本では「割り勘ツール」で説明している）
* 参考：MM本p.50～

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ソフトウェアテストへの適用例

* 残業代計算ツール（イメージ図）
  * 定時、退社時刻、時間単価、割増率などをもとに残業代を算出するツール



ソフトウェアテストへの適用例

* 残業代計算ツール　画面項目定義書

項目名	型	桁数	入出力	備考
残業代合計	通貨	半角6桁	出力	最低金額：0円
定時	時刻	半角5桁(hh:mm)	入力	
退社時刻	時刻	半角5桁(hh:mm)	入力	
残業時間	数値	半角2桁	入力	最低時間：0時間
深夜残業時間	数値	半角2桁	入力	最低時間：0時間
時間単価（時給）	通貨	半角5桁	入力	最低金額：0円
割増率	数値	半角3桁	入力	最低割増率:100%
深夜割増率	数値	半角3桁	入力	最低割増率:100%
計算ボタン	ボタン	-	入力	

©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ソフトウェアテストへの適用例

* ステップ１：紙の中央にテスト対象のテーマを描く
    * イラストも描いてみる



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ソフトウェアテストへの適用例

* ステップ２：中央に書かれたテーマからメイン・ブランチを伸ばす
  * あまり考え込まないこと

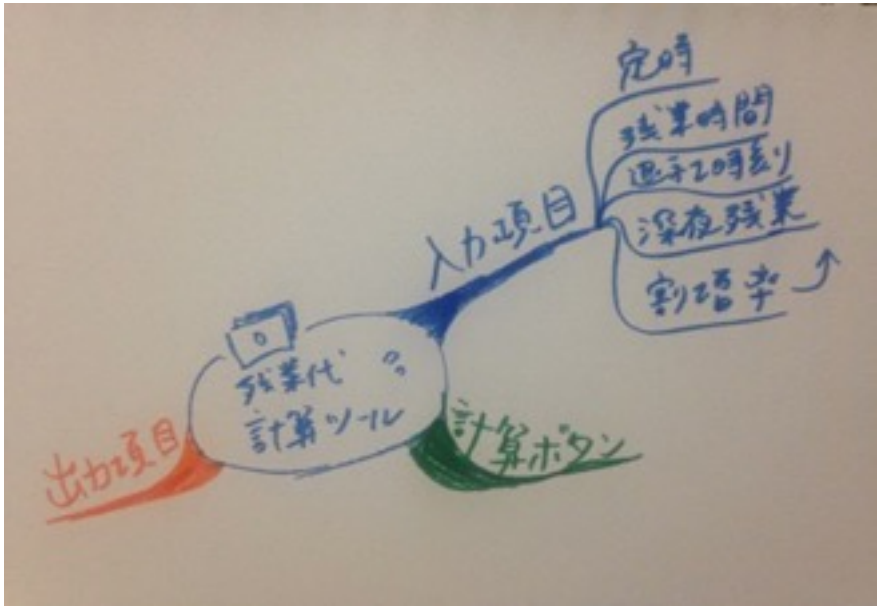


目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ソフトウェアテストへの適用例

＊ ステップ３：メイン・ブランチに関連するキーワードを描いていく

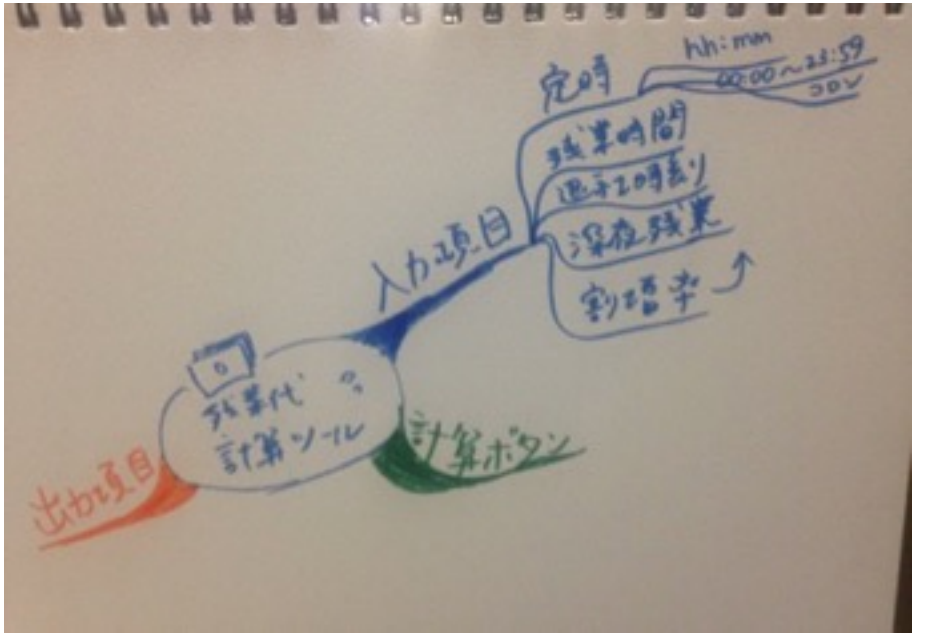


目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ソフトウェアテストへの適用例

＊ ステップ４：ブランチをさらに伸ばしていく



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ソフトウェアテストへの適用例

＊ ステップ５：観点がかぶってしまったり間違えたりした場合は、メモを残して続行する

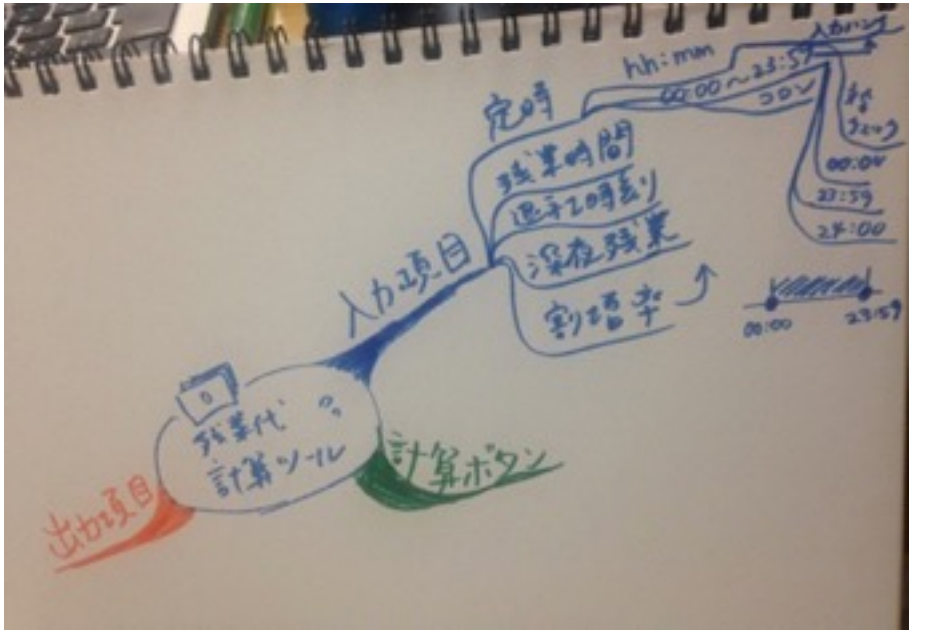


目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ソフトウェアテストへの適用例

＊ ステップ６：ブランチを描いていく中で、テスト技法を活用する



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ソフトウェアテストへの適用例

* ステップ７：疑問に思ったことや心に浮かんだワードは忘れずにメモしておく

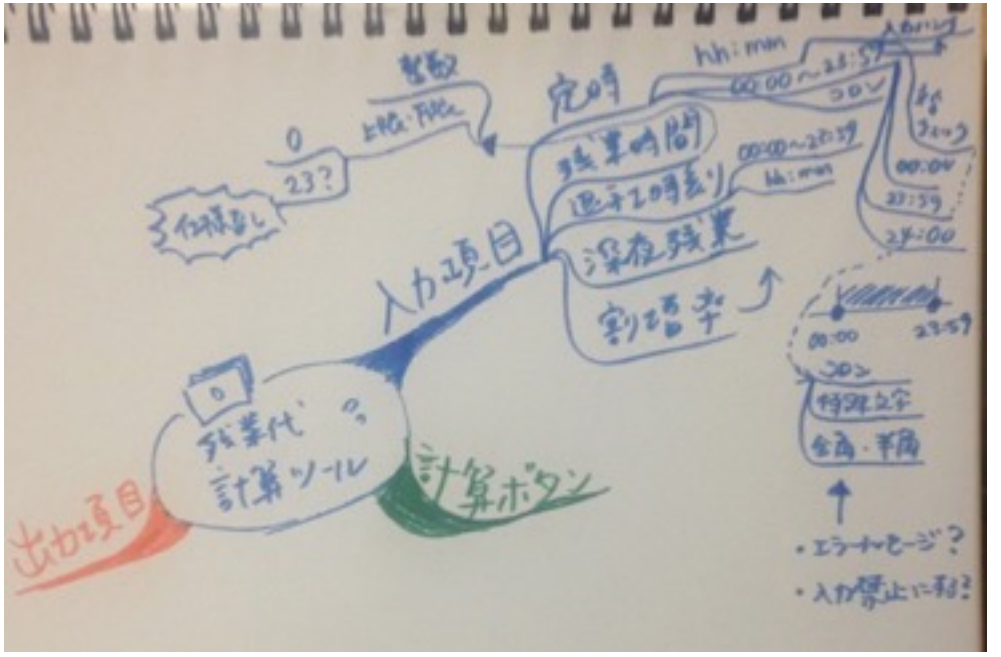


目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ソフトウェアテストへの適用例

* ステップ８：思いついたところから次のブランチを描いていく

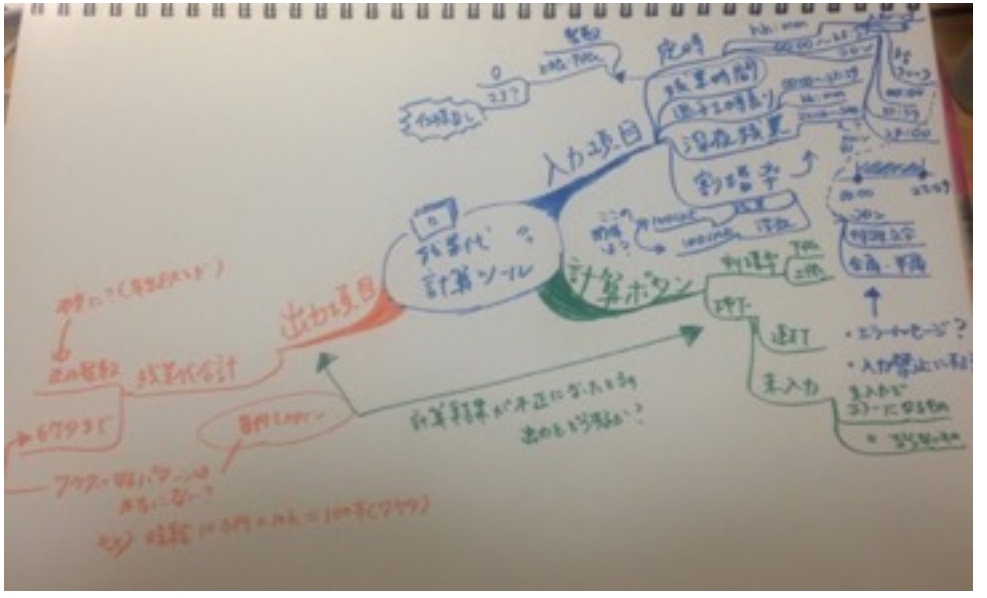


目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ソフトウェアテストへの適用例

* ステップ９：第１版完成
  * 慣れないうちは右側に偏ることもあるが、気にせず書いていく



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップって何？

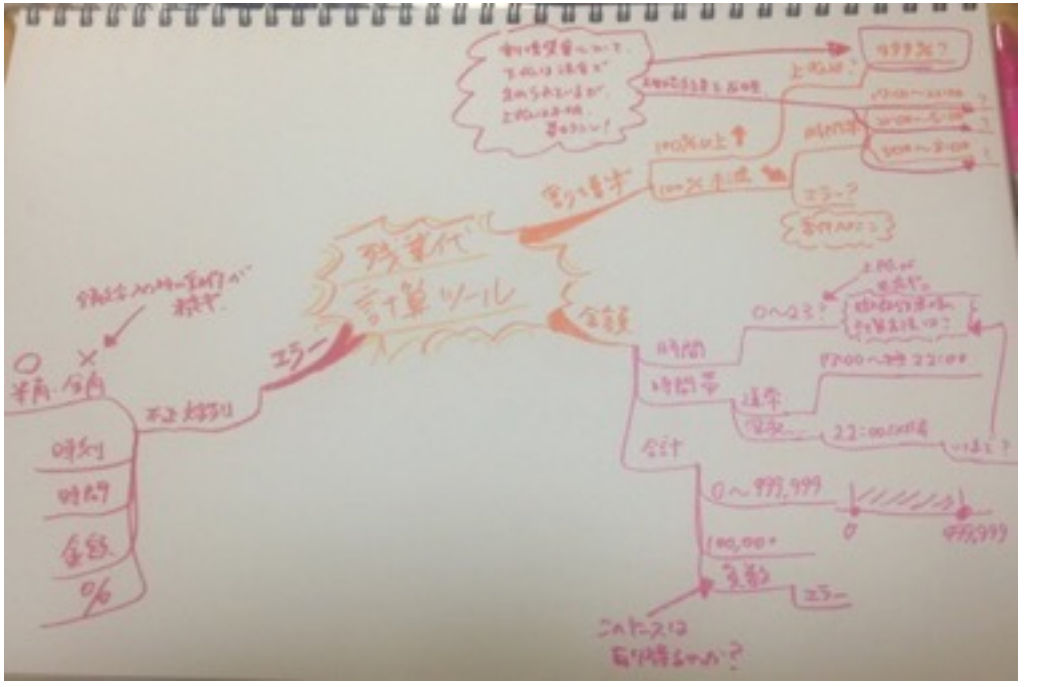
1. マインドマップの概要を知る
2. マインドマップの効果を知る
3. ソフトウェアテストへの適用例
4. マインドマップに正解はない

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

マインドマップに正解はない

* 完成例２（同じ題材で描いたマインドマップ）



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップに正解はない

成果物として描き上がるマインドマップは千差万別

どれが正解、間違いということはない

それぞれ違った観点から仕様の抜けや誤りを見つけており、持ち寄って比較するのも有効

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップって何？

まとめ

マインドマップを描く時は、「**中心から描く**」「**ワードは単語で書く**」「**ブランチは曲線で描く**」

テストケースを作る時、**仕様書を転記するだけでは必要なテストが漏れることが多い**

マインドマップを活用することで、テストケースの品質を高めることができる

>>目次へ戻る

マインドマップから始めるソフトウェアテスト
第II部 CHAPTER3
「第II部の流れ」

マインドマップから始めるソフトウェアテスト

第II部　CHAPTER3

「第II部の流れ」まとめスライド

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第III部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第II部の流れ

1. 仕様分析からテスト報告書まで

2.ケースの説明

3. 登場人物の説明

4. MM本読書会SIGにおける進め方

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第III部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第II部の流れ

1. 仕様分析からテスト報告書まで
2. ケースの説明
3. 登場人物の説明
4. MM本読書会SIGにおける進め方

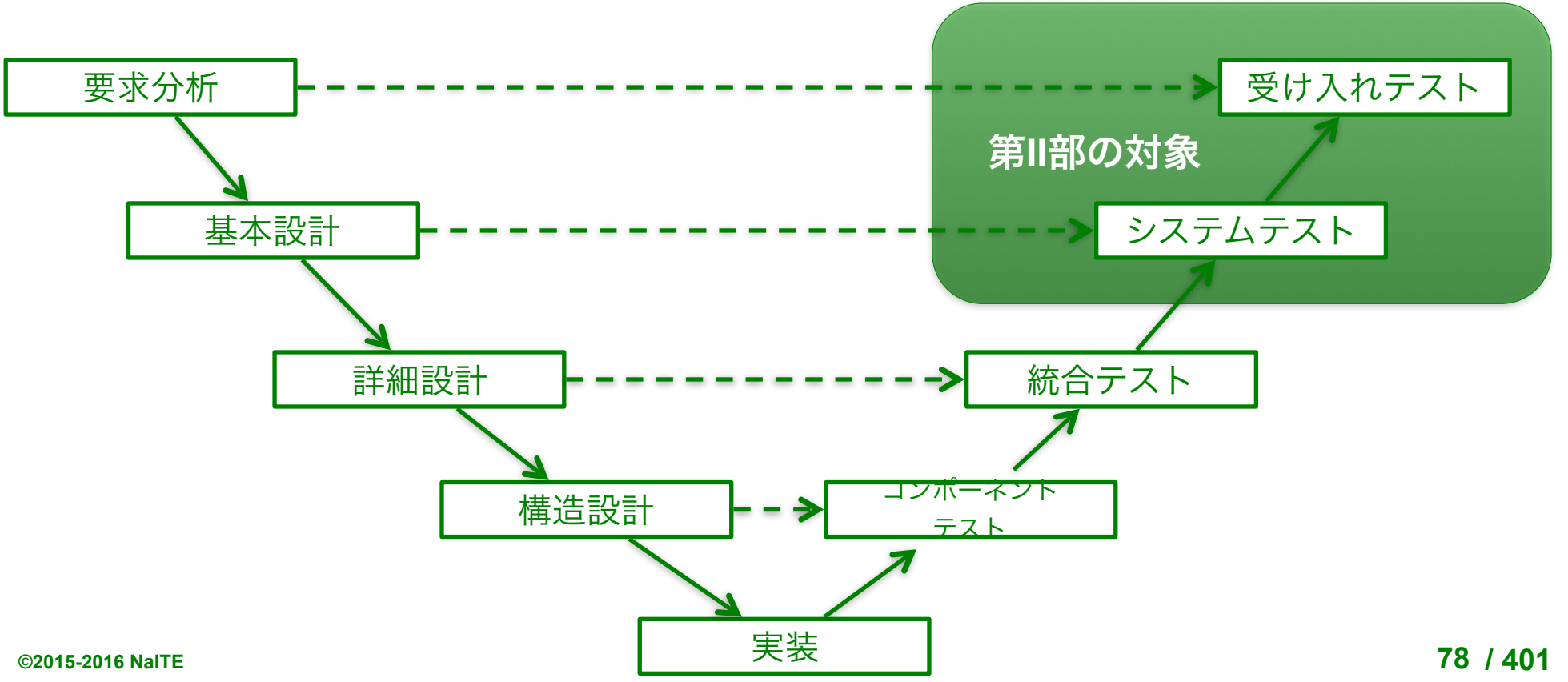
目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第III部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

仕様分析から
テスト報告書まで

* MM本第II部では、インターネットの書籍販売サイト再構築プロジェクトにおけるソフトウェアテストを題材としている
* 対象テストレベル：システムテスト～受け入れテスト

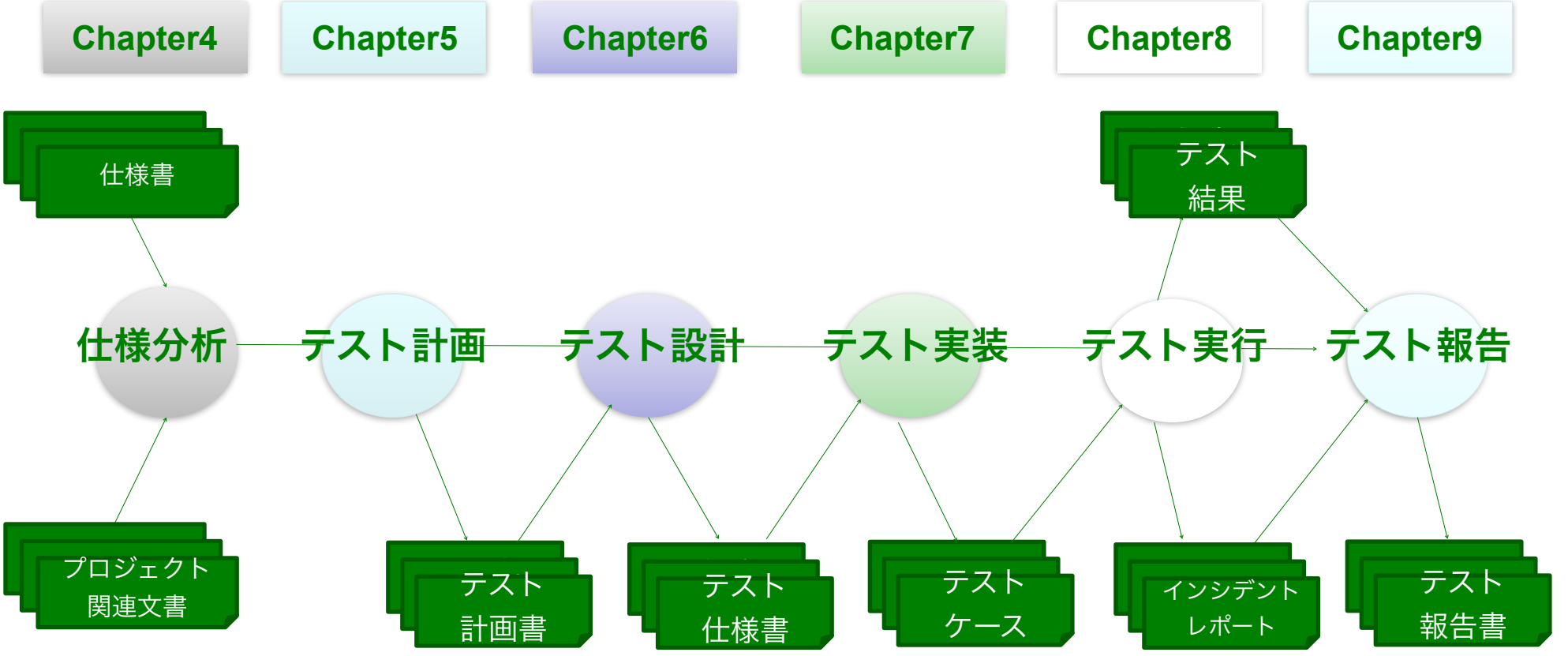
仕様分析から
テスト報告書まで



©2015-2016 NaITE

仕様分析から
テスト報告書まで

＊ 第II部の各章との対応



©2015-2016 NaITE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第III部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第II部の流れ

1. 仕様分析からテスト報告書まで

2.ケースの説明

3. 登場人物の説明

4. MM本読書会SIGにおける進め方

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第III部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ケースの説明

ケースの説明

- 大手書籍販売会社「さゆり書房」のWebサイトの見直し
- アプリケーション開発を担当するミッキーシステムズのメンバーとして、Webサイトを開発することになったという設定

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第III部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第II部の流れ

1. 仕様分析からテスト報告書まで

2.ケースの説明

3. 登場人物の説明

4. MM本読書会SIGにおける進め方

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第III部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

登場人物の説明

入社２年目の若手技術者（ソフトウェアテストの知識は、書籍を読んだ程度）

ベテラン技術者（ソフトウェアテストに関する知識も経験も豊富）

**テストを実施していくにあたっての段取り、
各作業の中でのマインドマップの活用の仕方を解説**

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第III部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第II部の流れ

1. 仕様分析からテスト報告書まで

2.ケースの説明

3. 登場人物の説明

4. MM本読書会SIGにおける第II部の進め方

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第III部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

MM本読書会SIGにおける第II部の進め方

本SIGにおける演習題材：小型・防水・防塵ビデオカメラ『GoPro』
http://www.tajima-motor.com/gopro/

製品マニュアルをテストベースとして仮定し、第II部の各章において実際にマインドマップを作成し、議論する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第III部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

コラム：
マインドマップのお供

マインドマップを描く時、音楽を聞きながら描くのはどうか

好きな音楽や、BGM的なものでも良い

気分が上がるような音楽をかけながらの作業では、気分が乗りマインドマップ作成が捗る

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
第II部 CHAPTER4
「仕様分析」について
（第1回マインドマップ本読書会）

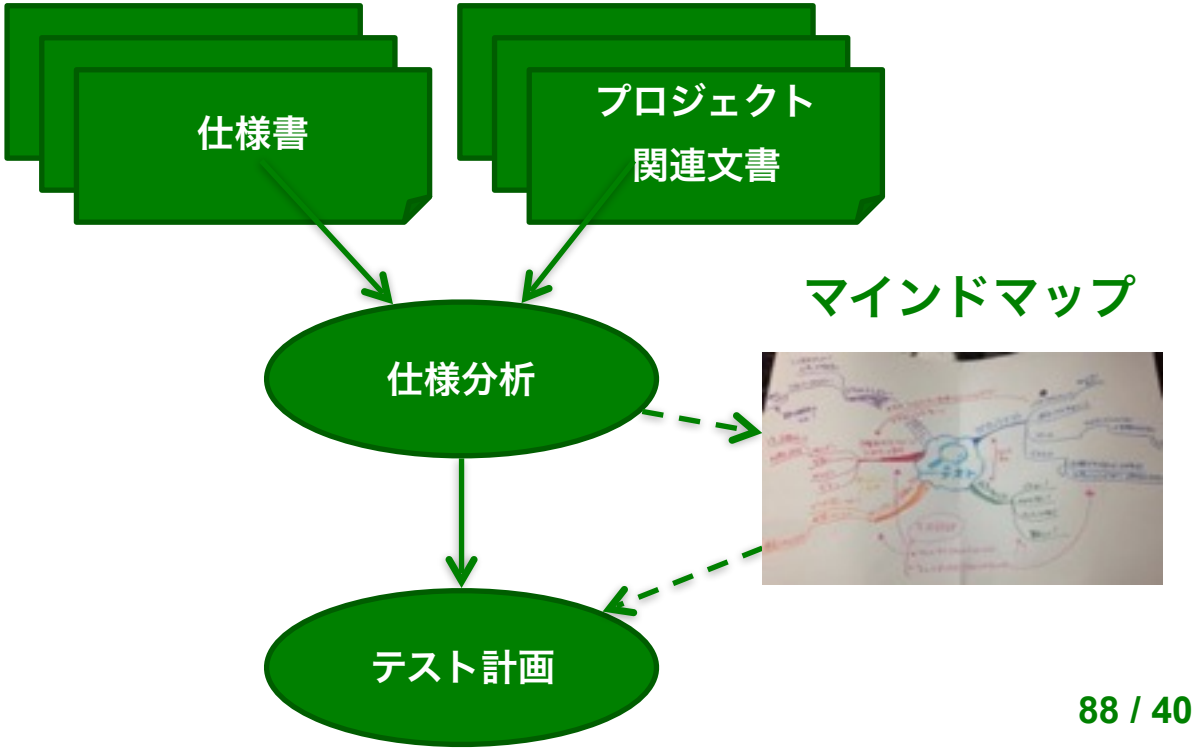
マインドマップから始めるソフトウェアテスト
　第II部　CHAPTER4
「仕様分析　～仕様を分析しよう～」
まとめスライド

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

仕様分析とは

- テスト対象を分析し、どのようなテストを実施すればよいのかマインドマップを使って考えをまとめていく



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト対象を分析するために

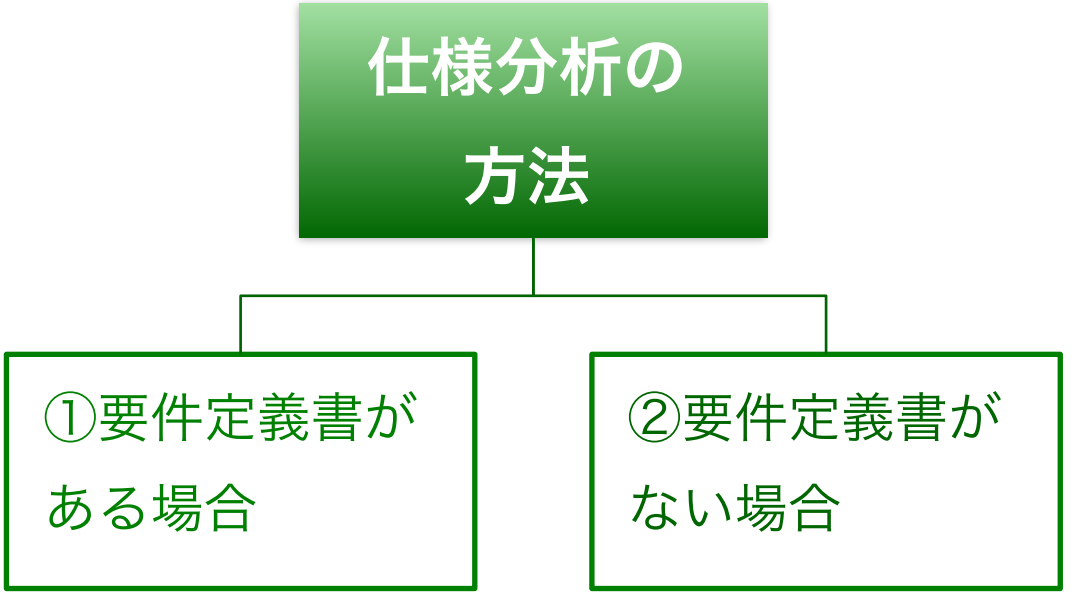
ドキュメントや情報を収集する

- 要件定義書、ソフトウェア仕様書、プロジェクトの概要が分かるドキュメント、関係者の情報
- テスト対象となる類似商品やサービス
- 他社との機能比較のための資料など

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

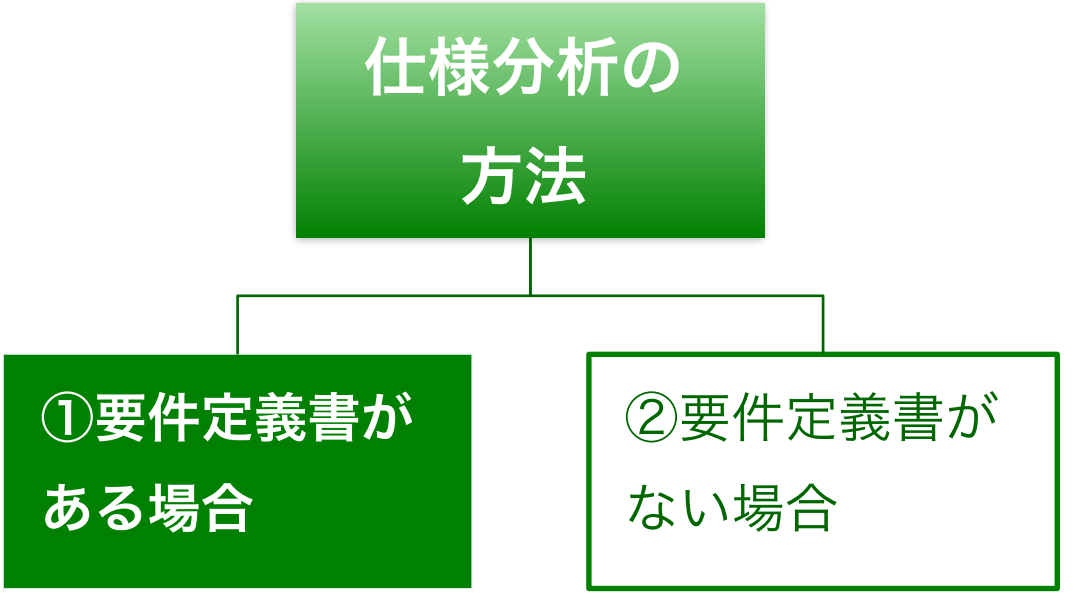
仕様分析の作業手順



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

仕様分析の作業手順



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

①要件定義書がある場合

1. 要件の内容を理解し、マインドマップを描く
2. 分析に必要な項目をメイン・ブランチに描く
3. メイン・ブランチ下のブランチを作成
4. ブランチから、必要なテストを考えながら作成

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

①要件定義書がある場合

1. 要件の内容を理解し、マインドマップを描く
2. 分析に必要な項目をメイン・ブランチに描く
3. メイン・ブランチ下のブランチを作成
4. ブランチから、必要なテストを考えながら作成

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

①要件定義書がある場合

Step1: 要件の内容を理解し、マインドマップを描く

- 要件定義書から、お客様の概要や抱えている問題点を理解する
- 一見関係なさそうな文章にもキーワードが潜んでいることがある
- マインドマップの書き出しは、連想させる絵などを描いて遊び心を持ちながら行う

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

①要件定義書がある場合

1. 要件の内容を理解し、マインドマップを描く
2. 分析に必要な項目をメイン・ブランチに描く
3. メイン・ブランチ下のブランチを作成
4. ブランチから、必要なテストを考えながら作成

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

①要件定義書がある場合

Step2: 分析に必要な項目をメイン・ブランチに描く

- テスト観点として必要な項目を描き出す
- 慣れないうちは要件定義書の章を描き出す
- 慣れてきたら目次に頼らず、自分で考えて書いてみる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

①要件定義書がある場合

1. 要件の内容を理解し、マインドマップを描く
2. 分析に必要な項目をメイン・ブランチに描く
3. メイン・ブランチ下のブランチを作成
4. ブランチから、必要なテストを考えながら作成

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

①要件定義書がある場合

Step3: メイン・ブランチ下のブランチを作成

- 要件定義書の目次通りに書く場合は、章の下の節レベル
- この先の書くスペースを意識してブランチを描いていく

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

①要件定義書がある場合

1. 要件の内容を理解し、マインドマップを描く
2. 分析に必要な項目をメイン・ブランチに描く
3. メイン・ブランチ下のブランチを作成
4. ブランチから、必要なテストを考えながら作成

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

①要件定義書がある場合

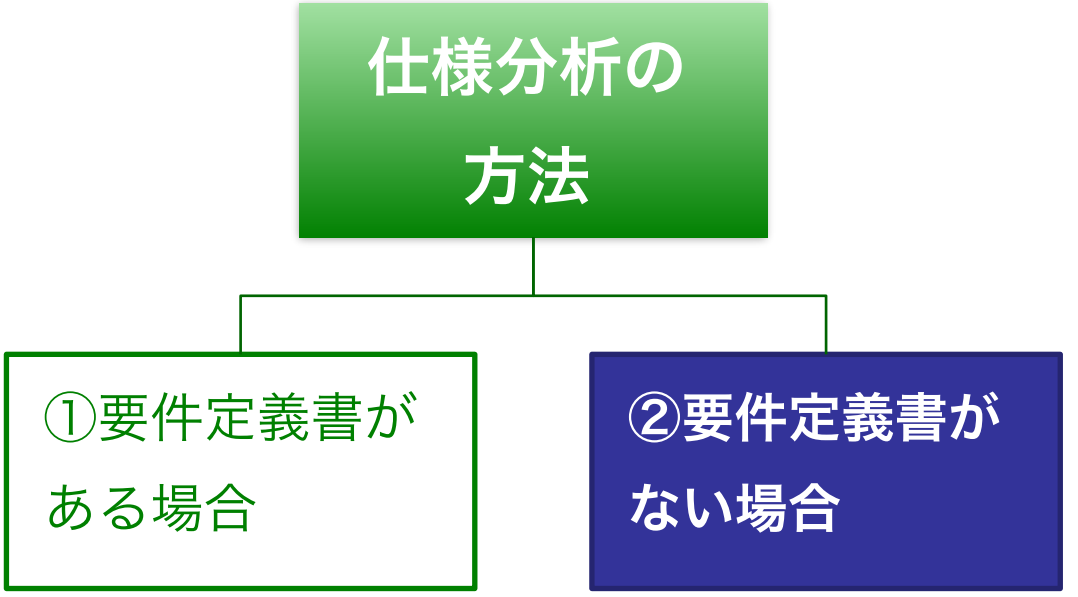
Step4: ブランチから、必要なテストを考えながら作成

- 経験したシステム構成や業務、運用のイメージや知識、経験を活用して考える
- 思いつくまま挙げる。思考を止めず、発散させる
- 描いている途中で疑問点があった場合は、書き残しておいて後で調べる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

仕様分析の作業手順



目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

②要件定義書がない場合

本来ならば、要件定義書を作るように
開発プロセスを改善するアプローチをとる

- ここでは今できることとして、テストの種類を緩やかにまとめたもの「テストカテゴリ」（と呼ぶ）を利用してマインドマップを作成する
- ここでいうテストカテゴリの類義語として、JSTQBの「テストタイプ」がある

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

②要件定義書がない場合

1. テストカテゴリを実施する／実施しないテストに分ける
2. テストカテゴリの大分類をメイン・ブランチに描き写す
3.大分類に続き、各テストカテゴリをブランチに描き出す
4. テストカテゴリのブランチの先を追記

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

②要件定義書がない場合

1. テストカテゴリを実施する／実施しないテストに分ける
2. テストカテゴリの大分類をメイン・ブランチに描き写す
3.大分類に続き、各テストカテゴリをブランチに描き出す
4. テストカテゴリのブランチの先を追記

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

②要件定義書がない場合

Step1: テストカテゴリを実施する／実施しないテストに分ける

- 実施しないテストについては、その理由も残しておく

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

②要件定義書がない場合

1. テストカテゴリを実施する／実施しないテストに分ける

2. テストカテゴリの大分類をメイン・ブランチに描き写す

3.大分類に続き、各テストカテゴリをブランチに描き出す

4. テストカテゴリのブランチの先を追記

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

②要件定義書がない場合

Step2: テストカテゴリの大分類をメイン・ブランチに描き写す

- マインドマップの中心は、「テストカテゴリ」とする
- テストカテゴリの大分類を、メイン・ブランチに描き写す

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

②要件定義書がない場合

1. テストカテゴリを実施する／実施しないテストに分ける
2. テストカテゴリの大分類をメイン・ブランチに描き写す
3. **大分類に続き、各テストカテゴリをブランチに描き出す**
4. テストカテゴリのブランチの先を追記

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

②要件定義書がない場合

Step3: 大分類に続き、各テストカテゴリをブランチに描き出す

- メイン・ブランチに描いた大分類に続いて、各テストカテゴリをブランチとして描いていく

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

②要件定義書がない場合

1. テストカテゴリを実施する／実施しないテストに分ける
2. テストカテゴリの大分類をメイン・ブランチに描き写す
3.大分類に続き、各テストカテゴリをブランチに描き出す
4. **テストカテゴリのブランチの先を追記**

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

②要件定義書がない場合

Step4: テストカテゴリのブランチの先を追記していく

- 一般的なシステム構成や業務、運用をイメージしてブランチに追記していく
- この段階で、具体的な数字まで出さなくてもよい
- 「たくさんの」「大量の」といった、大まかなイメージで出す
- 具体的な値はテスト設計までに決める

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

現場で実施する際の注意点

組織や担当するプロジェクトに合わせて適応する必要がある

- 要件定義書が1冊ではない場合がある
- テストカテゴリで挙げる内容は、所属している組織によって異なることが多い
- 慣れてきたら、自分でテストカテゴリをカスタマイズしてみる
- これまで見聞きしたシステム構成や業務、運用のイメージや知識、経験を活用する

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
第Ⅱ部 CHAPTER4
「仕様分析」について

第1回マインドマップ本読書会
演習＆議論内容

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

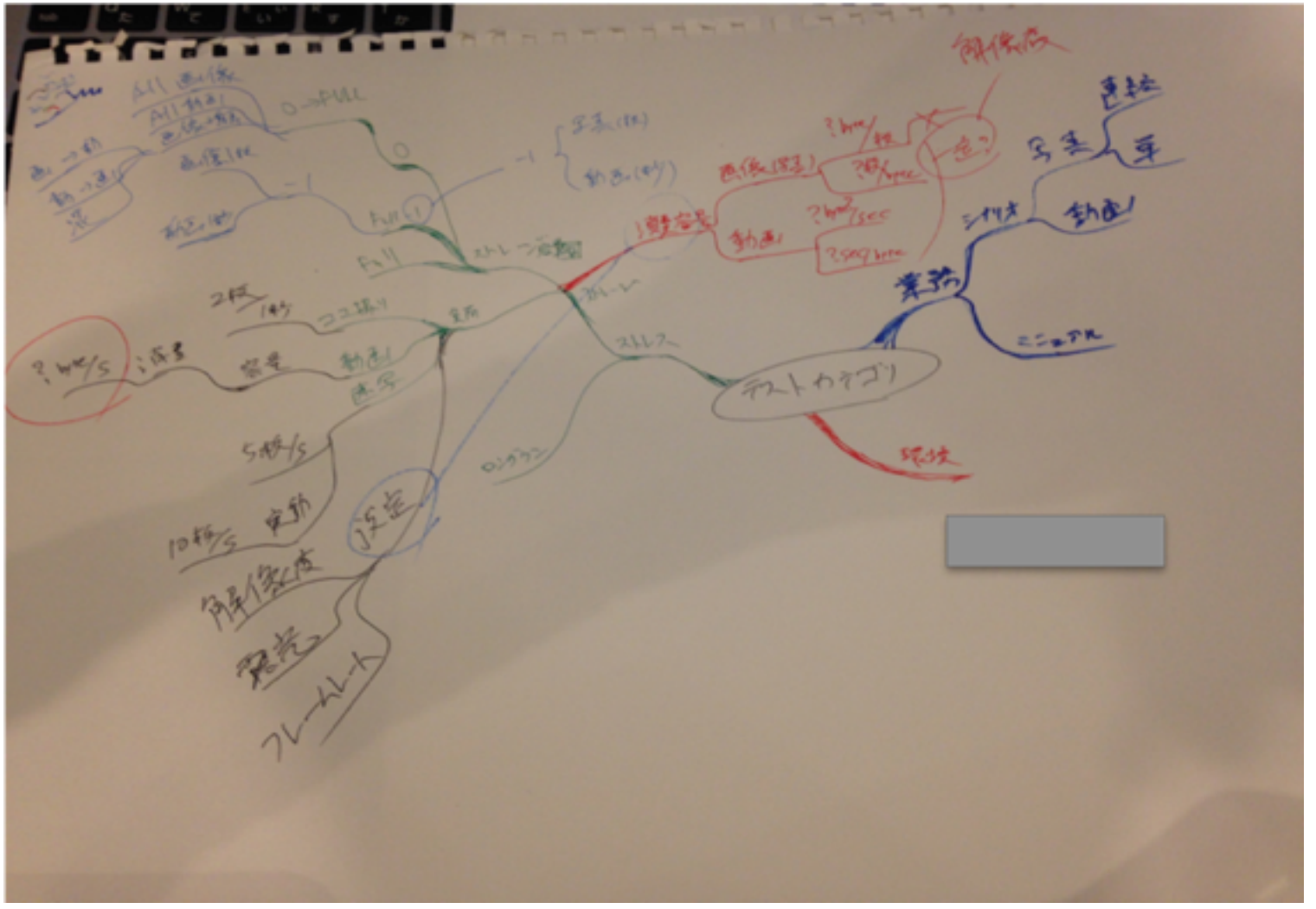
©2015-2016 NaITE

演習の対象：

②要件定義書がない場合

1. テストカテゴリを実施する／実施しないテストに分ける
2. テストカテゴリの大分類をメイン・ブランチに描き写す
3. 大分類に続き、各テストカテゴリをブランチに描き出す
4. テストカテゴリのブランチの先を追記

第1回　作成したマインドマップ（1）



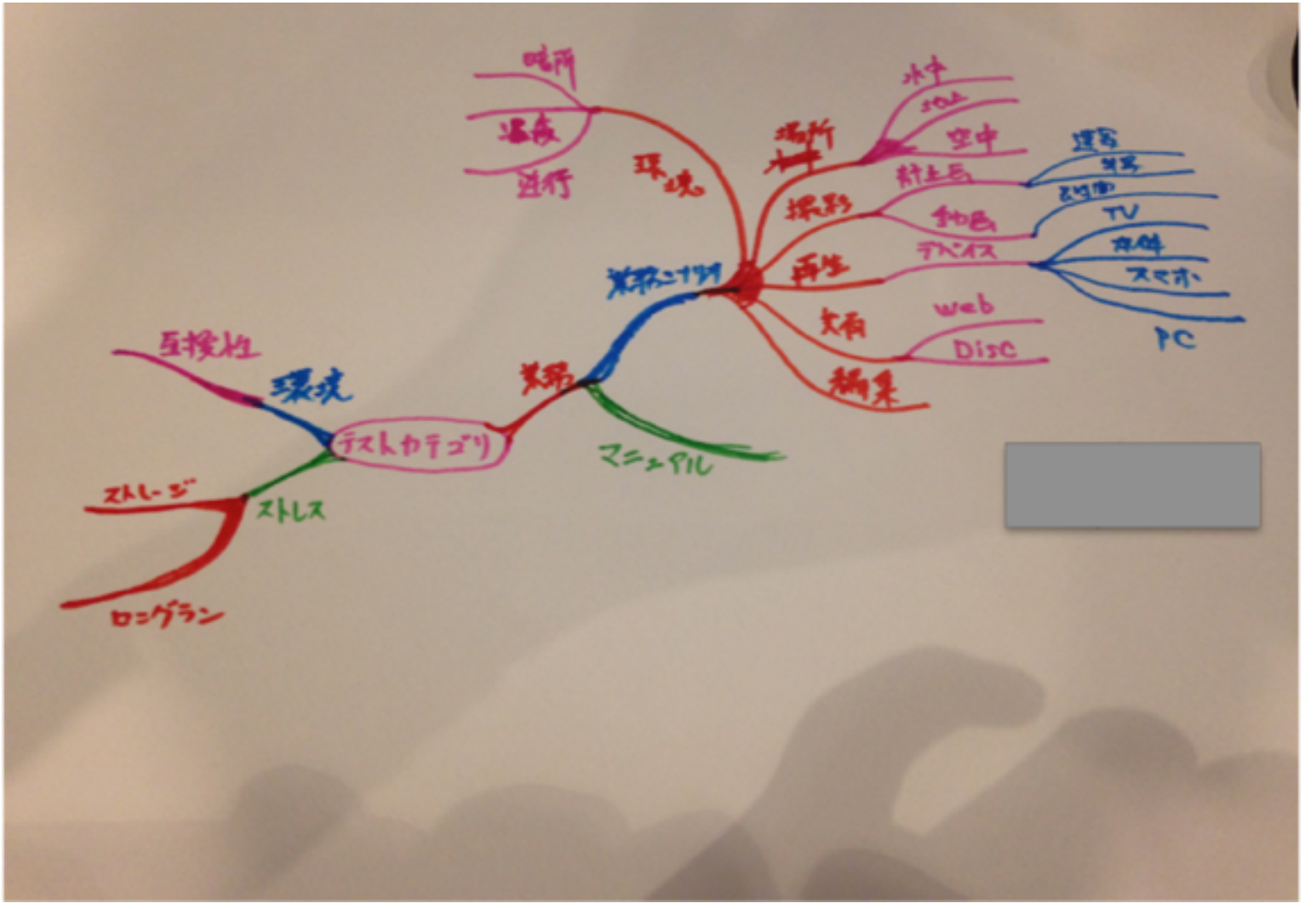
©2015-2016 NaITE

第1回　作成したマインドマップ（2）



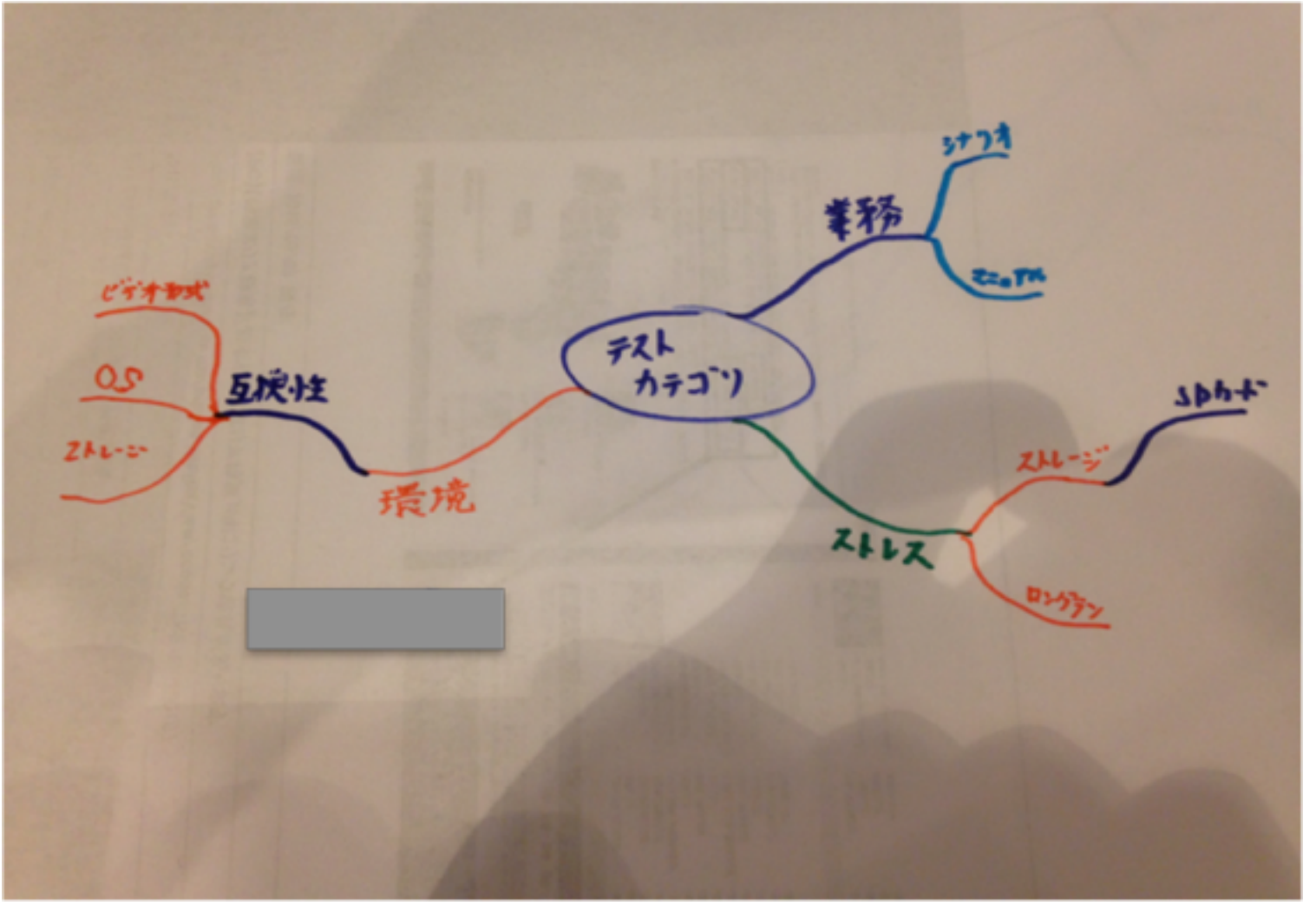
©2015-2016 NalTE

第1回　作成したマインドマップ（3）



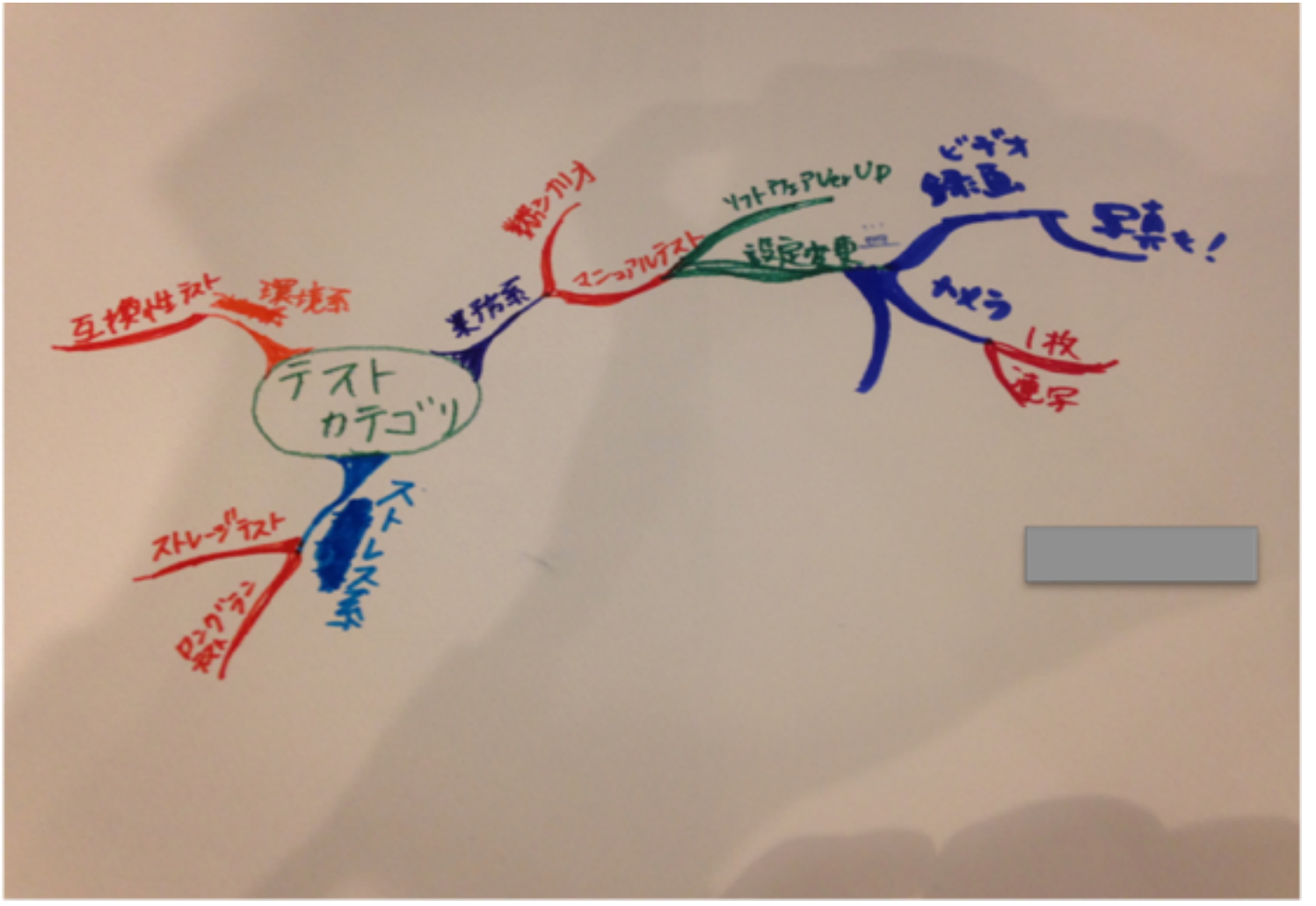
©2015-2016 NalTE

第1回　作成したマインドマップ（4）



©2015-2016 NaITE

第1回　作成したマインドマップ（5）



©2015-2016 NaITE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第1回　議論内容（1）

- 要件定義書がある場合とない場合でアウトプットは異なるのか。両方とも近いものがアウトプットになる？
- 「ある場合」は要件定義の章がマインドマップのメイン・ブランチになっており、「ない場合」はテストカテゴリの大分類をメイン・ブランチに書いている
- 要件定義書がない場合は、テストカテゴリが要件を充足しているかわからない
- 要求を抽出し、決めたテストカテゴリで充足しているか確認する必要がある

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第1回　議論内容（2）

- 要件定義書がある場合もテストカテゴリを使った方がいいのか？
- テストカテゴリの内容にもよる。テストカテゴリが汎用的なものであれば、一般的にテストすべき項目が漏れていないか確認できる
- テストカテゴリがそのドメインや製品に最適化されたものならば、経験的にテストすべきことが漏れていないか確認できる
- 要件が十分洗い出されているかのチェックに使える

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第1回　議論内容（3）

- 要件定義書から目次を抜き出して使う理由は、要件とのトレーサビリティをとり、検討漏れを防ぐため
- 派生開発の場合は、インプットが変更要求仕様書になる
- あくまで要件定義がしっかり行われている前提であるため、 USDMといった要求の仕様化、表現技術も合わせて導入すべき
    - 参考書籍：「[改訂第2版] [入門+実践]要求を仕様化する技術・表現する技術 -仕様が書けていますか? 」清水吉男 著／技術評論社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第1回　議論内容（4）

- テストカテゴリを導出する時は、過去のプロジェクトのテスト結果やノウハウをもとにする
- 要件定義書がない場合、最低限のドメイン知識やナレッジを持っていないと仕様分析は困難（テストカテゴリを導出しづらいため）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第1回　議論内容（5）

- 仕様分析はテスト対象の分析とテスト要求の分析にあたる
- ISTQBや他の書籍では仕様分析は「テスト分析」というプロセスで定義されている
- 仕様分析（テスト分析）のアウトプットはマインドマップであることもあれば、マトリクスやテスト観点図などのこともある
- 他のテスト分析に関連する手法には「ゆもつよメソッド」「VSTeP」などがある

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 〜仕様を分析しよう〜
Chapter5 テスト計画 〜テスト計画を検討しよう〜
Chapter6 テスト設計 〜テスト設計をしよう〜
Chapter7 テスト実装 〜テストケースを作成しよう〜
Chapter8 テスト実行 〜テストログとインシデント
レポートを書こう〜
Chapter9 テスト報告 〜報告書を作成しよう〜
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ 〜テスト現場でマインドマップを
使うために〜
おわりに

©2015-2016 NalTE

第1回　議論内容（6）

- 仕様分析の最終的なアウトプットとは？
  - マインドマップ
  - どんなテストをすればいいのか決めること
  - テスト計画のもとになるもの

  など

- マインドマップ以外に仕様分析のアウトプットはないのか？
  - 現場やドメイン、形態によってアウトプットは異なってくる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第1回　議論内容（7）

- 仕様分析のあとにテスト計画がある
  - プロジェクトの期間などの制約を気にせずに仕様分析をするということか？
  - 最低限のリソースやテストに対する要求はわかっている前提でないと、仕様分析には取りかかれないのではないか

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第1回　議論内容（8）

- MM本p.84で言及されている「一般的なシステム構成」とは、ゆもつよメソッドでいう論理的機能構造に近いのではないか

- HAYST法におけるラルフチャートも近いと思われる

- 参考文献
  - テストアーキテクチャの具体例 (ゆもつよメソッドの場合)
  - http://jasst.jp/symposium/jasst12tokyo/pdf/A2-6.pdf
  - ソフトウェアテスト技法ドリル
  - VSTeP
  - http://qualab.jp/vstep/

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第1回　議論内容（9）

- マインドマップは属人性がとても高い。人によってアウトプットが全く違う。属人的なものを業務に適用するには工夫が必要

- 新人や経験の浅いメンバーがマインドマップを用いる場合に、重点的にレビューするなど注意を払う必要がある

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第1回　議論内容（１０）

- マインドマップを描く手が止まる理由
  - 仕様書がしっかり頭に入っていない
  - 細かい定義やダブり、誤りなどを気にしすぎる
  - マインドマップの描き方自体に習熟が必要
  - マインドマップの公式セミナーを受講すると、マインドマップというツールが開発された背景が理解できるので良い
  - プロの講師の描くマインドマップを見るのも勉強になる
  - 講師の専門ドメインによって、講習の内容が異なる場合があるので注意すること

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
第Ⅱ部 CHAPTER4
「仕様分析」について

参考文献のご紹介

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 〜仕様を分析しよう〜
Chapter5 テスト計画 〜テスト計画を検討しよう〜
Chapter6 テスト設計 〜テスト設計をしよう〜
Chapter7 テスト実装 〜テストケースを作成しよう〜
Chapter8 テスト実行 〜テストログとインシデント
レポートを書こう〜
Chapter9 テスト報告 〜報告書を作成しよう〜
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ 〜テスト現場でマインドマップを
使うために〜
おわりに

©2015-2016 NalTE

仕様分析（テスト分析）手法

参考文献

- テストアーキテクチャの具体例（ゆもつよメソッドの場合）
  - http://jasst.jp/symposium/jasst12tokyo/pdf/A2-6.pdf
- テスト観点に基づくテスト開発方法論VSTePの概要
  - http://qualab.jp/materials/VSTeP.130403.bw.pdf
- 「ソフトウェアテスト技法ドリル―テスト設計の考え方と実際」秋山 浩一 著／日科技連出版社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

マインドマップ　参考文献

- 「マインドマップ（R）ｆｏｒ　ｋｉｄｓ　勉強が楽しくなるノート術」トニー・ブザン著／ダイヤモンド社
  - 「宿題がすらすらできて、テストでいい点がとれて、成績がよくなる――そんな、魔法の道具があったらどうする？」という文章でマインドマップが紹介されている
  - 勉強、計画、作文、手紙を書くのにもマインドマップが使える
  - 「何が・どこで・いつ・誰が・どうして」というクエスチョン・キットを活用するとよい（テンプレートのようなもの）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 〜仕様を分析しよう〜
Chapter5 テスト計画 〜テスト計画を検討しよう〜
Chapter6 テスト設計 〜テスト設計をしよう〜
Chapter7 テスト実装 〜テストケースを作成しよう〜
Chapter8 テスト実行 〜テストログとインシデント
レポートを書こう〜
Chapter9 テスト報告 〜報告書を作成しよう〜
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ 〜テスト現場でマインドマップを
使うために〜
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップ　参考文献

- 「ザ・マインドマップ」
  - マインドマップの「バイブル本」
  - マインドマップは全脳思考を模倣している
  - 創造的思考力を鍛えるプロセス、マインドマップでのノートの取り方、計画の立て方など具体的な活用方法について述べられている

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 〜仕様を分析しよう〜
Chapter5 テスト計画 〜テスト計画を検討しよう〜
Chapter6 テスト設計 〜テスト設計をしよう〜
Chapter7 テスト実装 〜テストケースを作成しよう〜
Chapter8 テスト実行 〜テストログとインシデント
レポートを書こう〜
Chapter9 テスト報告 〜報告書を作成しよう〜
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ 〜テスト現場でマインドマップを
使うために〜
おわりに

©2015-2016 NaITE

仕様分析　参考文献

- ISTQBシラバス準拠　ソフトウェアテストの基礎
  - テスト技術者 Foundation Levelの説明のため、テストの分析と設計をセットにして説明されている
  - テスト分析と設計で、おおまかなテストの目的を具体的なテスト条件と設計に変換する
  - テストベースのレビュー、テスト容易性の評価、テスト条件の特定などがタスクとしてあげられている

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

仕様分析　参考文献

- ソフトウェア・テストPRESS Vol.1 特集２
  「テストケース設計術　虎の巻」
  - テスト分析は、テストする対象を決定するための作業
  - テスト対象の情報収集（テストベース収集）、テスト要件の設定が必要な作業とされている
  - テスト要件を一覧にし、テスト要件に対してどのようなタイプのテストを行うかを表したマトリクスを作成する方法が紹介されている

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 〜仕様を分析しよう〜
Chapter5 テスト計画 〜テスト計画を検討しよう〜
Chapter6 テスト設計 〜テスト設計をしよう〜
Chapter7 テスト実装 〜テストケースを作成しよう〜
Chapter8 テスト実行 〜テストログとインシデント
レポートを書こう〜
Chapter9 テスト報告 〜報告書を作成しよう〜
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ 〜テスト現場でマインドマップを
使うために〜
おわりに

©2015-2016 NaITE

仕様分析　参考文献

- ソフトウェア・テストPRESS Vol.10 特集1
  「今こそ聞きたいテストの上流設計」
  - テスト対象アイテムの仕様を理解し、不明点を明らかにする
  - テスト対象とテスト目的のブレイクダウンを行う
  - ２つの分析結果から、テストマトリクスの作成、テスト条件となる仕様項目のピックアップを行う

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

コラム：三色ボールペン

- 仕様書を読むときに三色ボールペンを使うとよい
- 頭の中に浮かんだ言葉を逃さず、感じたことを書く
- ふとしたときに感じた違和感を大事にする

- 参考文献
  - 「三色ボールペン情報活用術」斎藤　孝
  - 「三色ボールペンで読む日本語」斎藤　孝
  - 「ソフトウェア・テストPRESS Vol.2」技術評論社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

参考文献：

三色ボールペンで読む日本語

- 青：まあ大事。客観的に見てもまあ大事だろう
- 赤：すごく大事。誰が見てもここが最重要であろう。むやみに引かない。絞り込むこと
- 緑：主観。自分が勝手に面白いと思ったところ、引っかかりを感じたところに引く。他の人がひきそうもないところだとなお良い
- 三色ボールペンは一つの技である。技を身に付けようとしているのだと強く意識するのが大事
- 反復練習で、自分の身に染み込ませる
- 他人がどこに線を引くかも勉強になる
- 三色ボールペンを使っていると良い要約の仕方が身につく
- 主観（緑）と客観（青、赤）をスイッチさせるという意識が大切
- 色は重ねて引いてもOK
- 黒は思考停止の色。使わないようにする

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
第II部 CHAPTER5
「テスト計画」について
（第2回マインドマップ本読書会）

マインドマップから始めるソフトウェアテスト
第II部　CHAPTER5
「テスト計画　～テスト計画を検討しよう～」
まとめスライド

テスト計画とは？

＊ テスト計画作業は、テストの目的を定義し、そのテストの使命や目的に合致するようテスト仕様を決めることである。（JSTQBシラバスより抜粋）

Standard for Software Test Documentation (IEEE std. 829-2008)

テスト計画書テンプレート

テスト計画書テンプレートの各項目	
テスト計画識別番号	はじめに（序文）
テストアイテム	
テストすべき機能	テストしない機能
アプローチ	合否判定基準
テスト中止／再開基準	テスト成果物
テストのタスク	環境要件
要員計画とトレーニング計画	スケジュール
リスクと対策	
承認	

本章ではテスト計画書テンプレートを用いて計画作業を実施する

©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画の手順

1. マインドマップで検討する項目を選択
2. テストのアプローチを作成
3. テストすべき機能／しない機能の抽出
4. テストの合否判定基準の作成
5. テストの中止／再開基準の作成
6. テスト成果物の抽出

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画の手順

1. マインドマップで検討する項目を選択
2. テストのアプローチを作成
3. テストすべき機能／しない機能の抽出
4. テストの合否判定基準の作成
5. テストの中止／再開基準の作成
6. テスト成果物の抽出

マインドマップで検討する項目の抽出（1）

テスト計画書テンプレートの各項目	
テスト計画識別番号	はじめに（序文）
テストアイテム	
テストすべき機能	テストしない機能
アプローチ	合否判定基準
テスト中止／再開基準	テスト成果物
テストのタスク	環境要件
要員計画とトレーニング計画	スケジュール
リスクと対策	
承認	

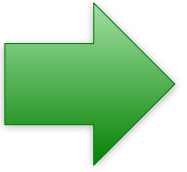
赤枠部分の項目に対して
マインドマップを作成

※作成しない項目については
MM本p.94に理由が記載されている

©2015-2016 NalTE

マインドマップで検討する項目の抽出（2）

テスト計画書テンプレートの各項目	
テスト計画識別番号	はじめに（序文）
テストアイテム	
テストすべき機能	テストしない機能
アプローチ	合否判定基準
テスト中止／再開基準	テスト成果物
テストのタスク	環境要件
要員計画とトレーニング計画	スケジュール
リスクと対策	
承認	



マインドマップ1	
アプローチ	

テスト計画書テンプレートの各項目	
テストすべき機能	テストしない機能
アプローチ	合否判定基準
テスト中止／再開基準	テスト成果物
テストのタスク	環境要件
要員計画とトレーニング計画	スケジュール

テスト計画書テンプレートの各項目
リスクと対策

項目の中身の量を考慮して、マインドマップを分割

©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画の手順

1. マインドマップで検討する項目を選択
2. テストのアプローチを作成
3. テストすべき機能／しない機能の抽出
4. テストの合否判定基準の作成
5. テストの中止／再開基準の作成
6. テスト成果物の抽出

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テストアプローチを作成（1）

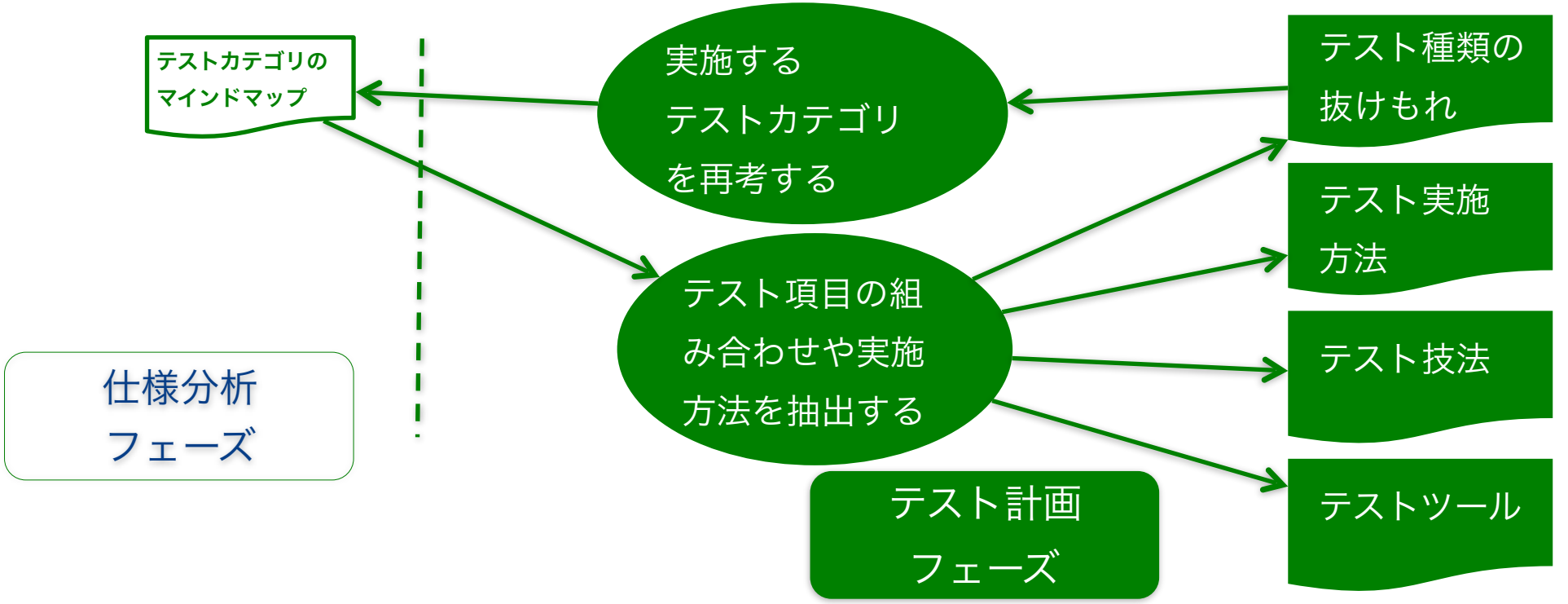
仕様分析で分析したテストの種類に対して、テストをどのように実施するのか記述する。使用するテスト技法、テストツールなども記載する

テストの種類がそのままアプローチになる場合もあるが、多くの場合、複数の観点を合わせてテストすることを考える

マインドマップを描きながら、どの項目とどの項目を組み合わせてテストできるか考える

テストアプローチを作成（2）

＊ 仕様分析フェーズで洗い出した各種テストに対し、同時に実施できる項目やテスト実施の方法を抽出していく



©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

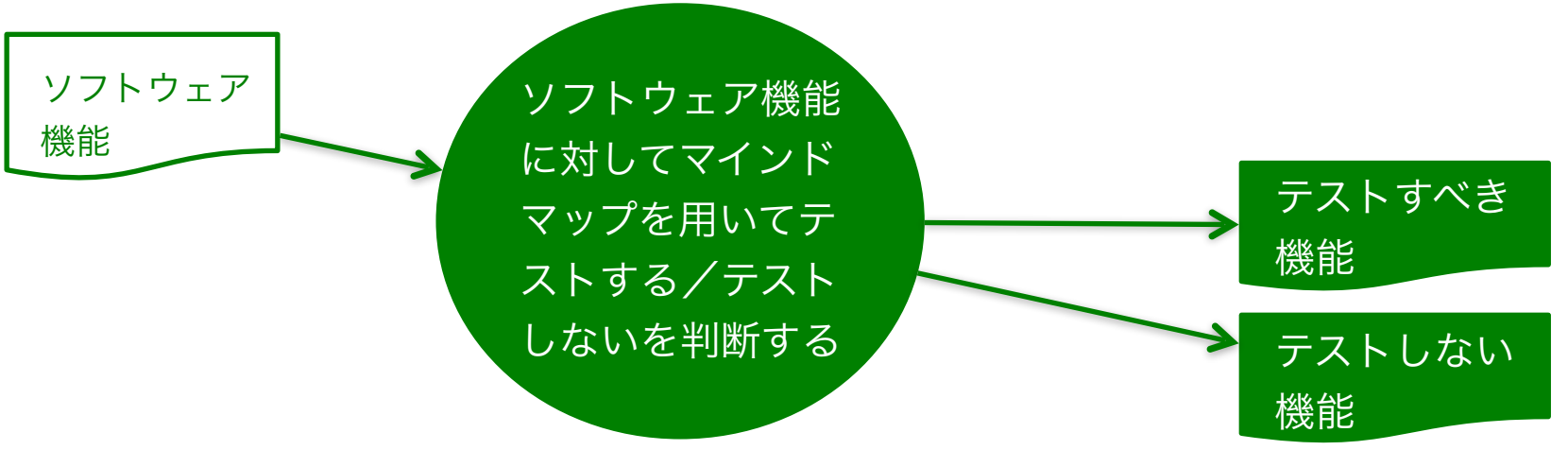
©2015-2016 NalTE

テスト計画の手順

1. マインドマップで検討する項目を選択
2. テストのアプローチを作成
3. テストすべき機能／しない機能の抽出
4. テストの合否判定基準の作成
5. テストの中止／再開基準の作成
6. テスト成果物の抽出

テストすべき機能／テストしない機能の抽出

* ソフトウェアの機能に対して、テストすべき機能としない機能を分ける
* テストしない機能としたものについては**判断理由を明記する**



©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画の手順

1. マインドマップで検討する項目を選択
2. テストのアプローチを作成
3. テストすべき機能／しない機能の抽出
4. **テストの合否判定基準の作成**
5. テストの中止／再開基準の作成
6. テスト成果物の抽出

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

合否判断基準の作成

テストを実施した要素ごとに、合否判断基準、または終了基準を作成する

- テストケース数の消化率はどうか
- 残不具合数（推定）はどうか

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画の手順

1. マインドマップで検討する項目を選択
2. テストのアプローチを作成
3. テストすべき機能／しない機能の抽出
4. テストの合否判定基準の作成
5. **テストの中止／再開基準の作成**
6. テスト成果物の抽出

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テストの中止／再開基準を作成する

- バグの大量発生によるテスト阻害
- 納期に影響の出る重大不具合の発生

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画の手順

1. マインドマップで検討する項目を選択
2. テストのアプローチを作成
3. テストすべき機能／しない機能の抽出
4. テストの合否判定基準の作成
5. テストの中止／再開基準の作成
6. **テスト成果物の抽出**

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

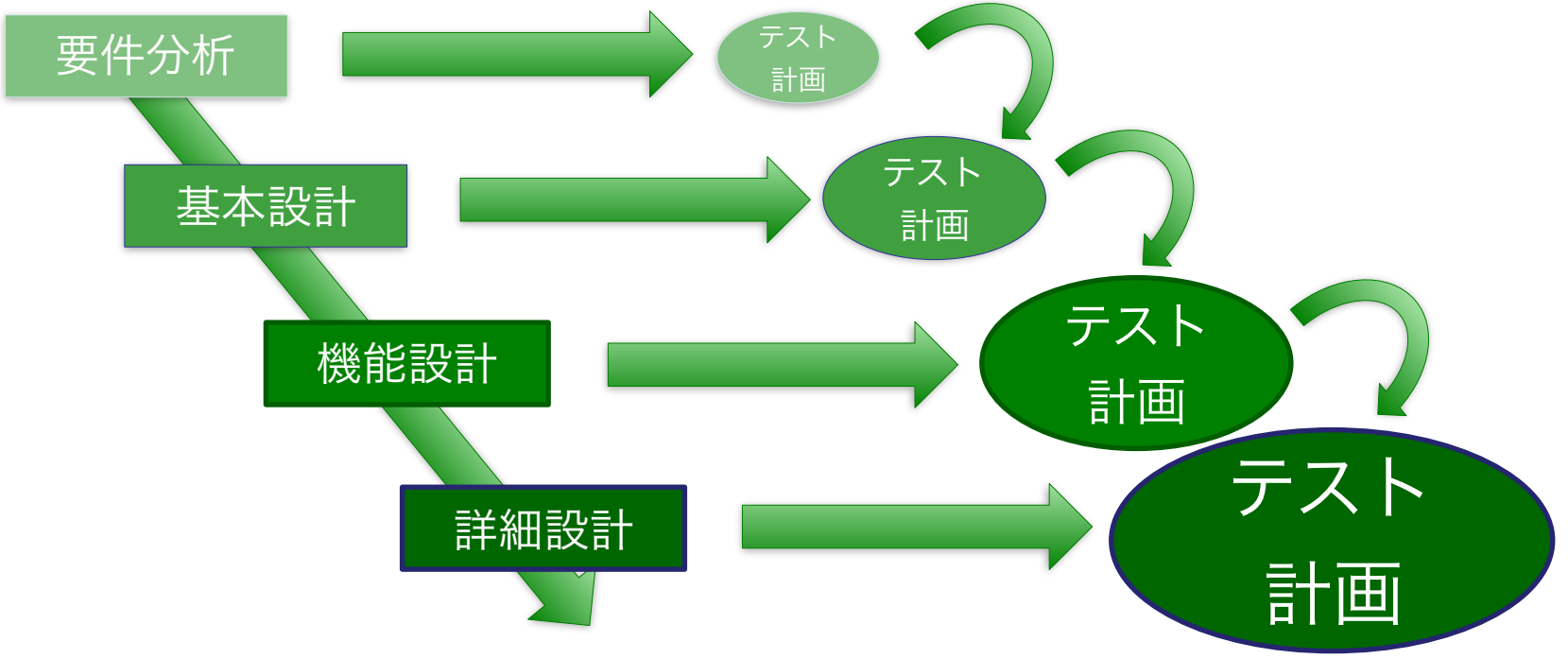
©2015-2016 NalTE

成果物の抽出

テストで作成する成果物を洗い出す

- テスト計画書
- テストケース
- テストケースの実施手順
- テスト結果（テスト実施ログ）
- インシデントレポート
- テスト報告書

テスト計画書の作成時期



情報が完全に集まってから作成するのではなく
各フェーズごとの情報を取り込んで**テスト計画を拡張していく**

©2015-2016 NalTE

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
第II部 CHAPTER5
「テスト計画」について

第2回マインドマップ本読書会
演習＆議論内容

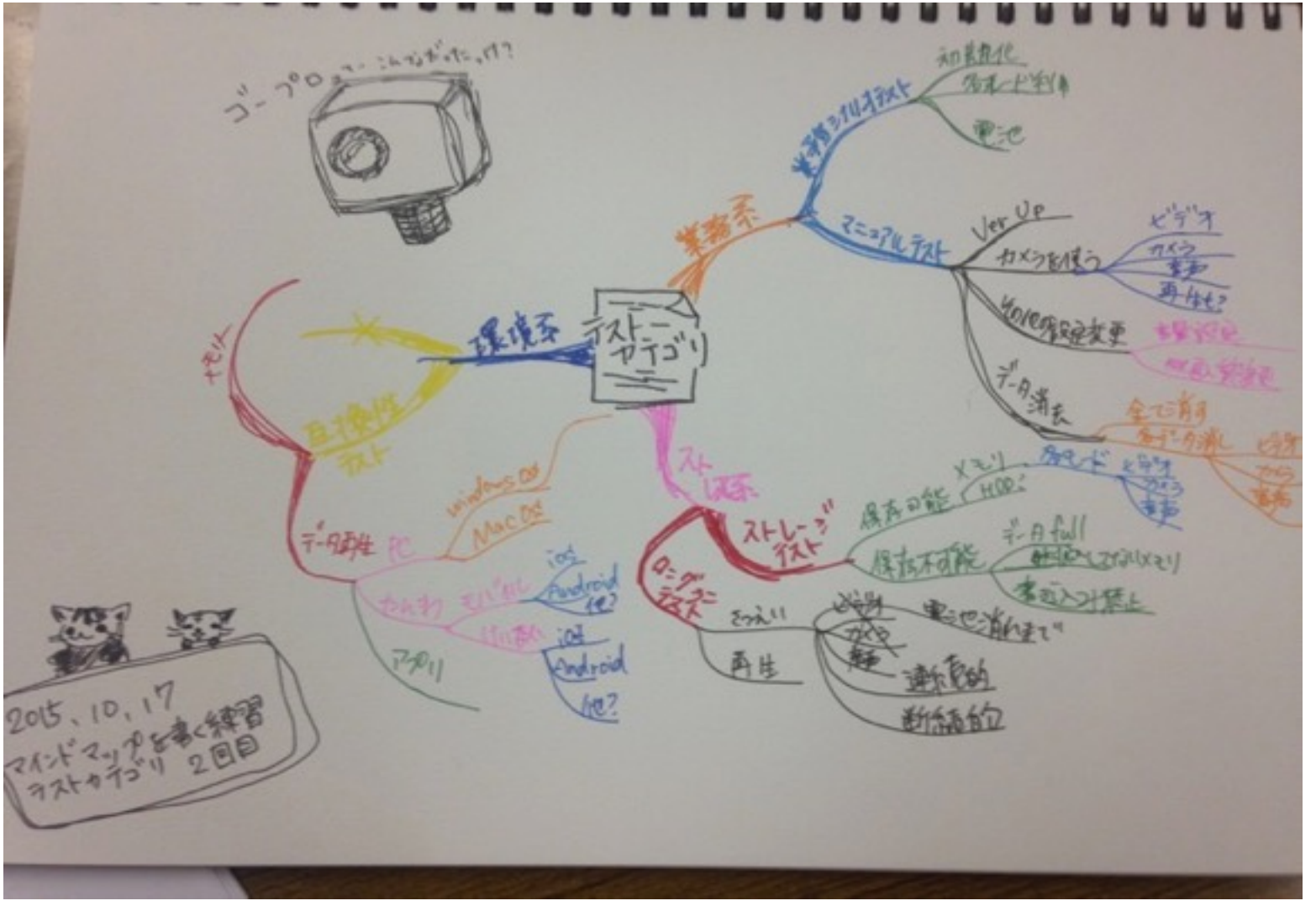
目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

演習の対象

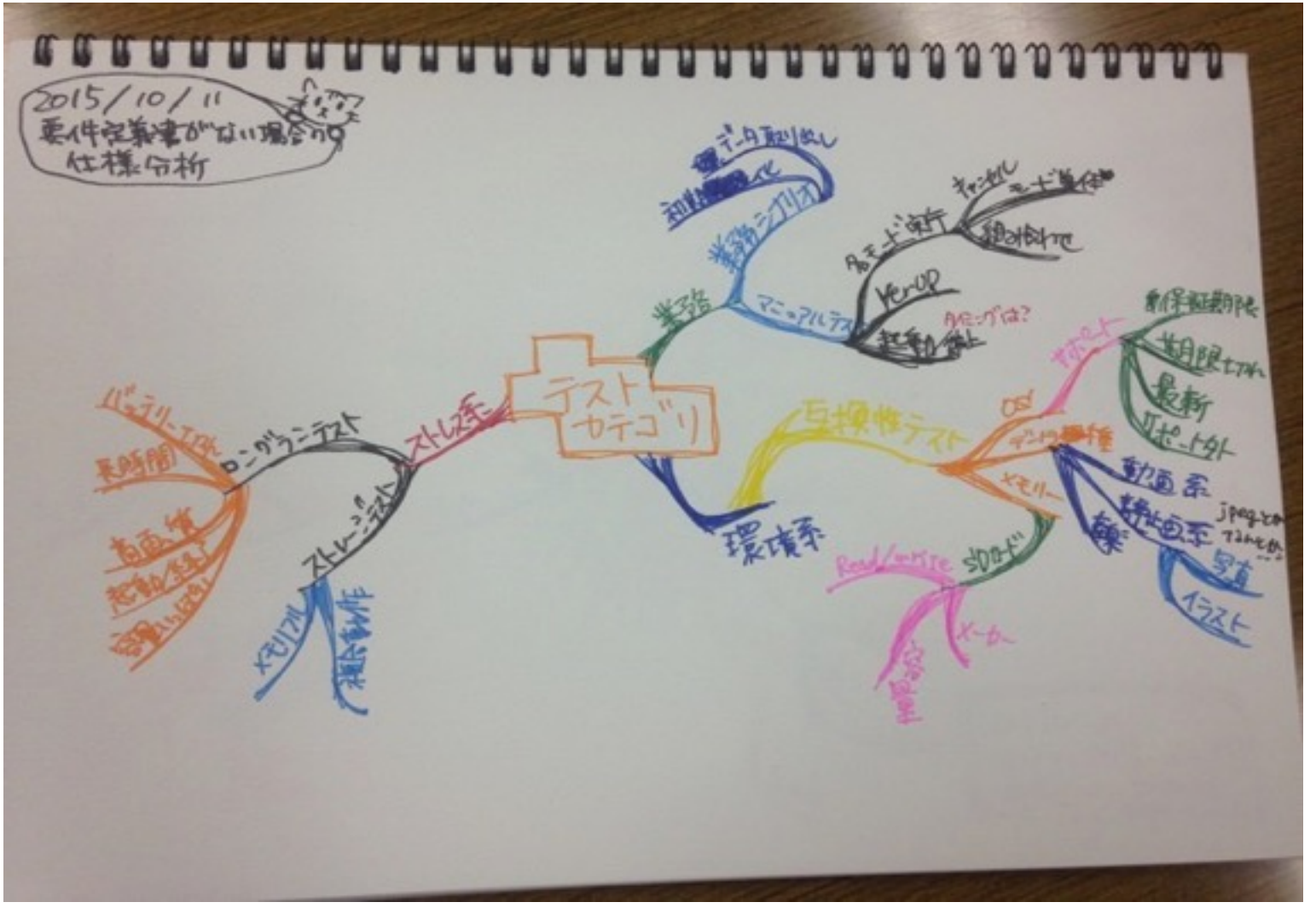
1. マインドマップで検討する項目を選択
2. テストのアプローチを作成
3. テストすべき機能／しない機能の抽出
4. テストの合否判定基準の作成
5. テストの中止／再開基準の作成
6. テスト成果物の抽出

前回作成したマインドマップ（1）：復習用



©2015-2016 NalTE

前回作成したマインドマップ（2）：復習用

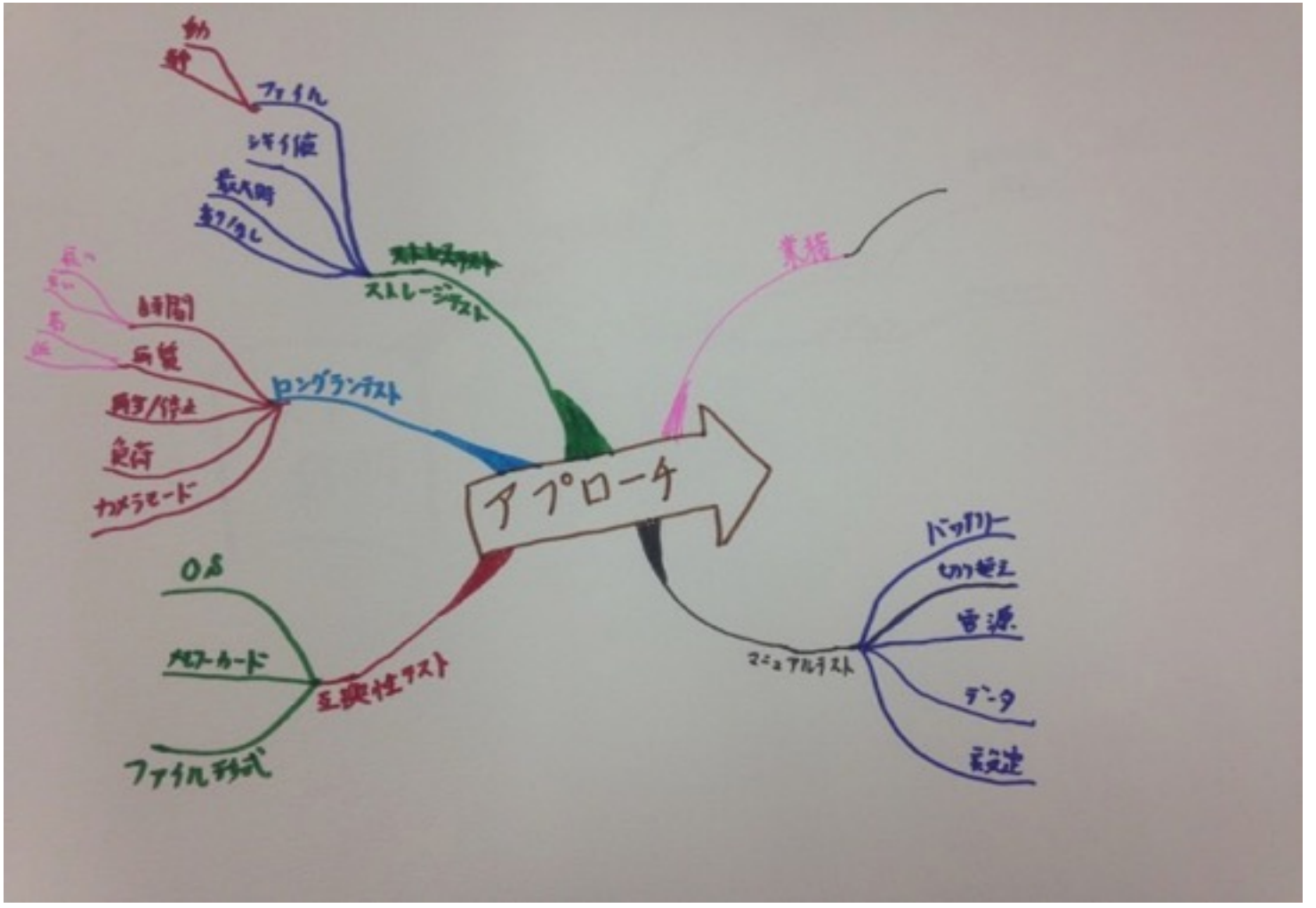


第2回　作成したマインドマップ（1）：アプローチ



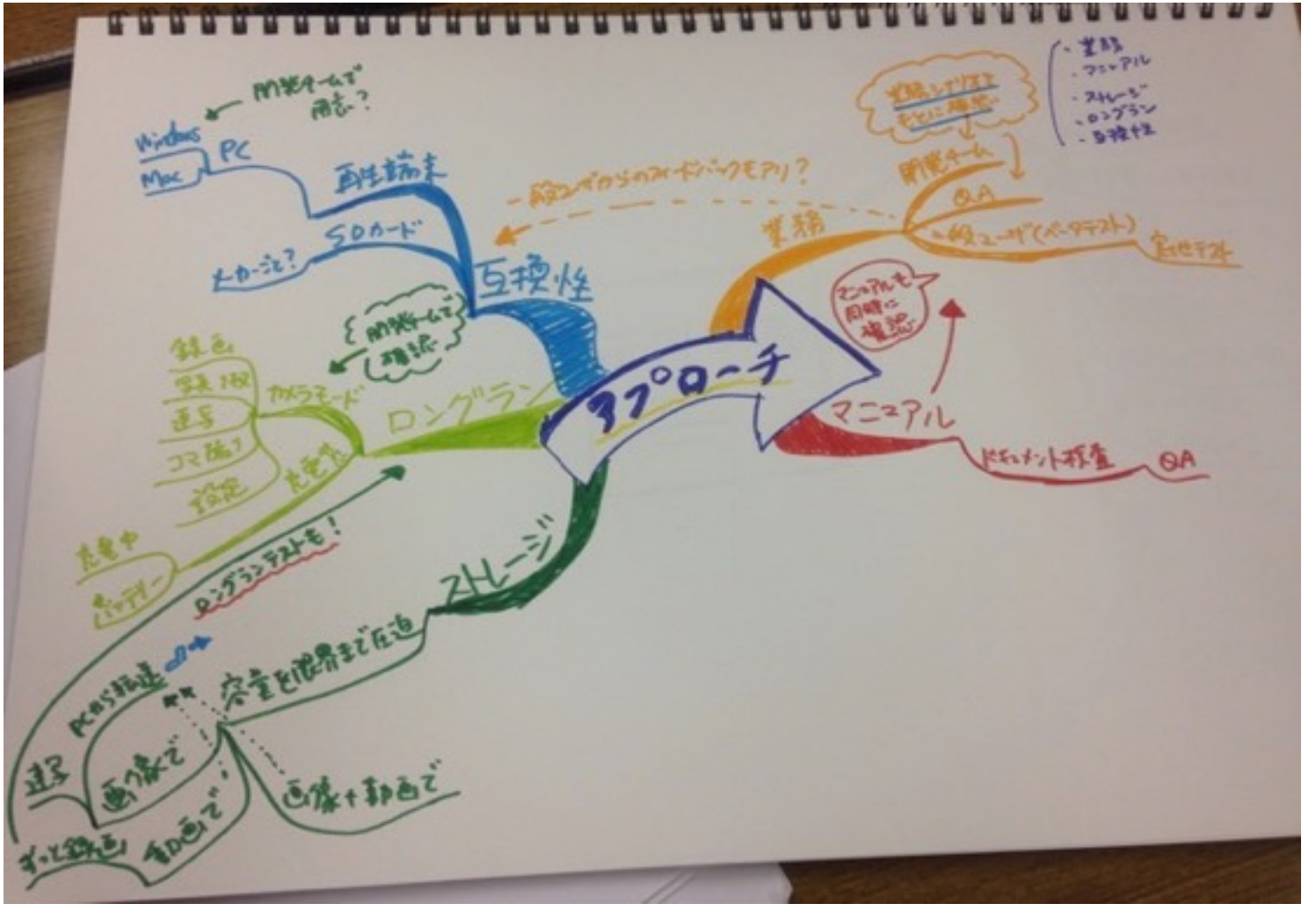
©2015-2016 NalTE

第2回　作成したマインドマップ（2）：アプローチ



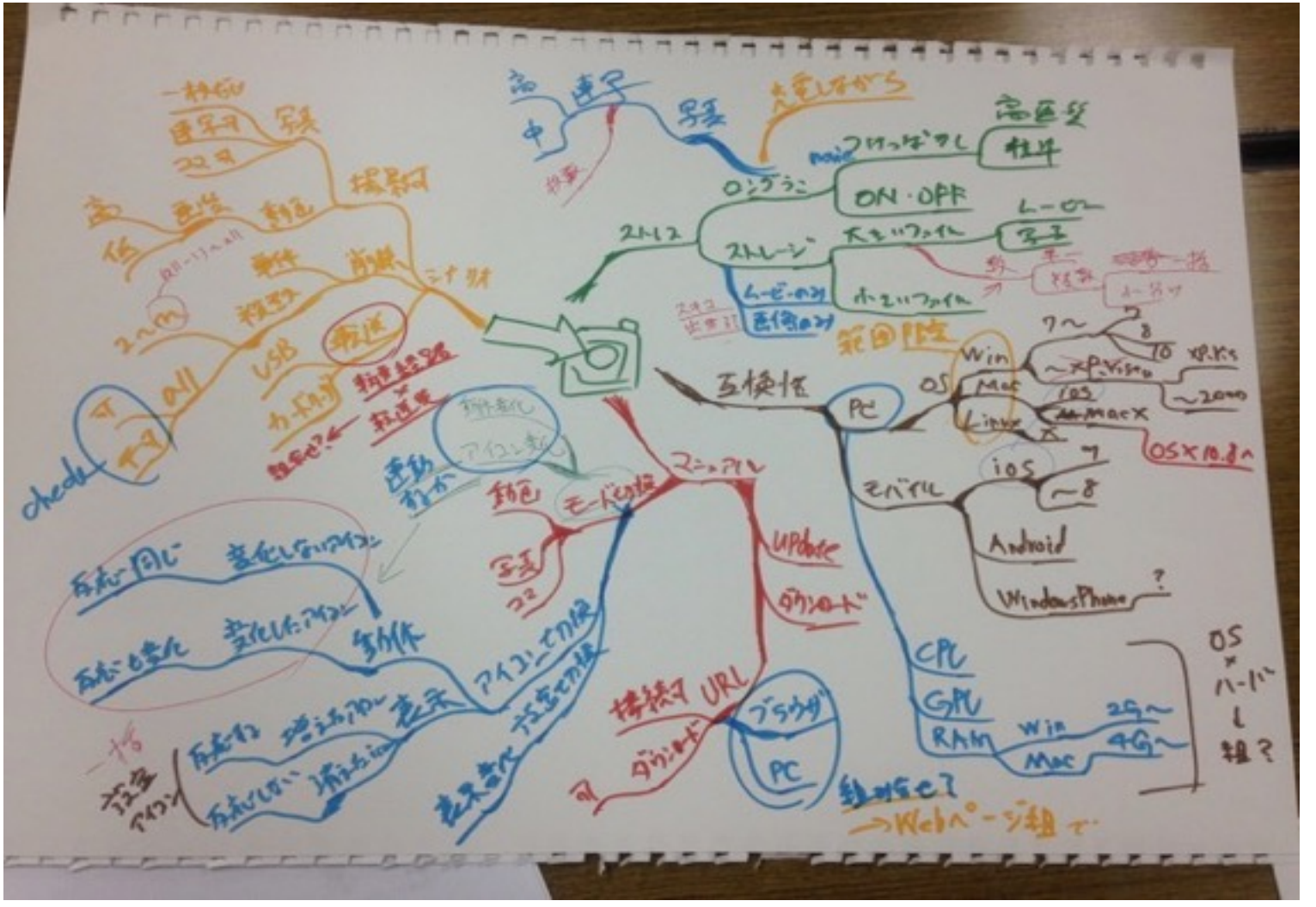
©2015-2016 NalTE

第2回　作成したマインドマップ（3）：アプローチ



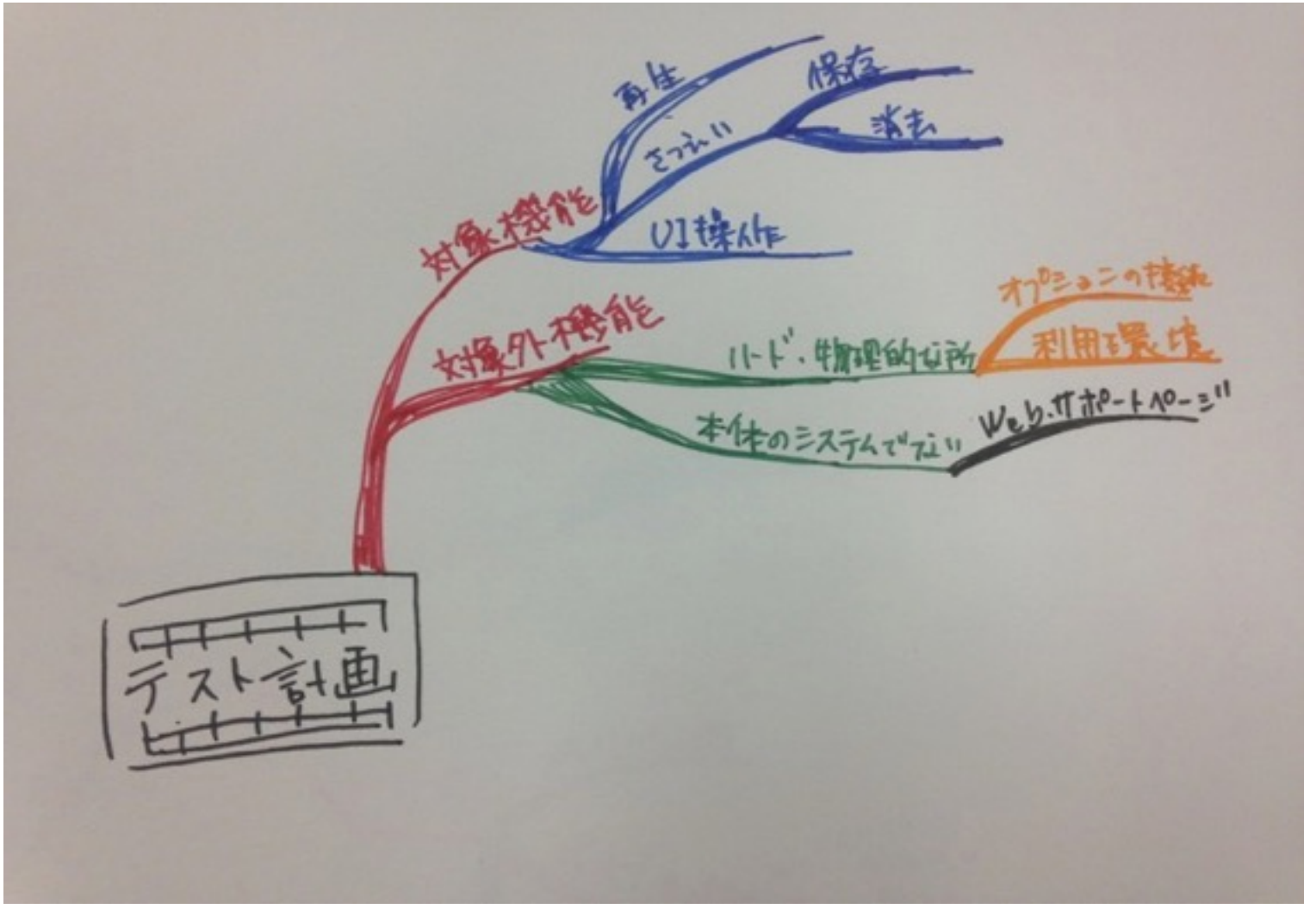
©2015-2016 NalTE

第2回　作成したマインドマップ（4）：アプローチ



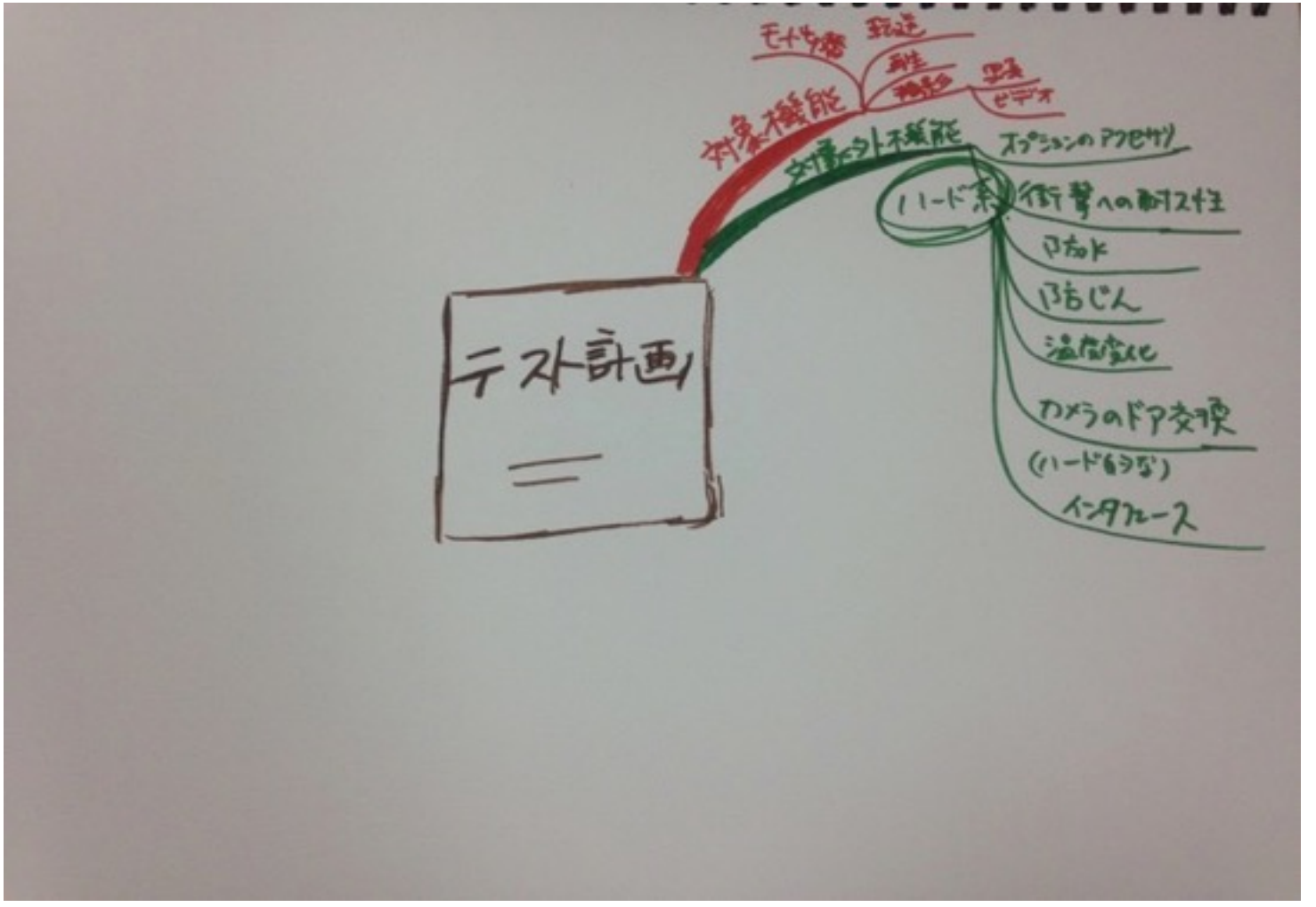
©2015-2016 NalTE

第2回　作成したマインドマップ（5）：対象機能・対象外機能



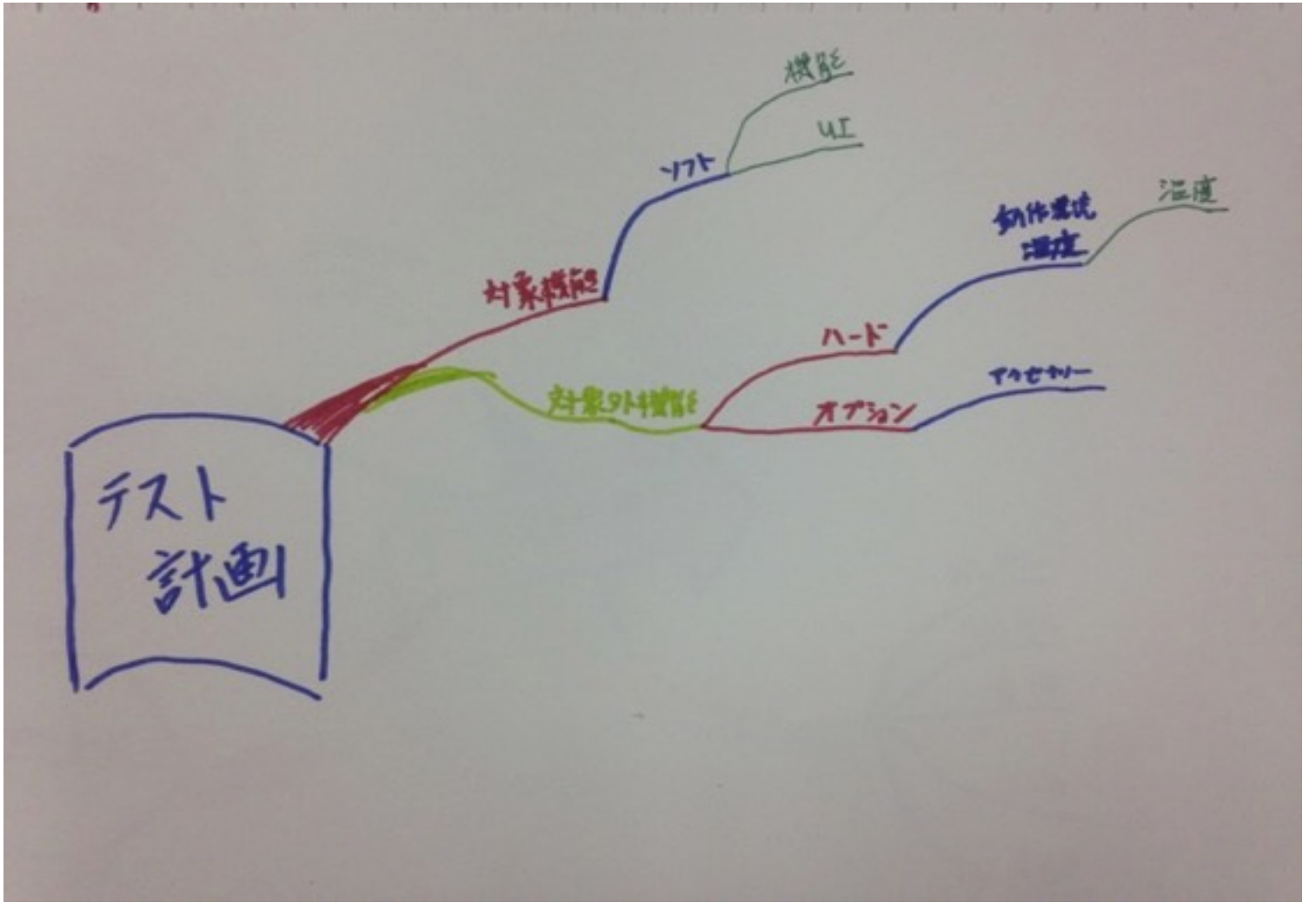
©2015-2016 NalTE

第2回　作成したマインドマップ（6）：対象機能・対象外機能



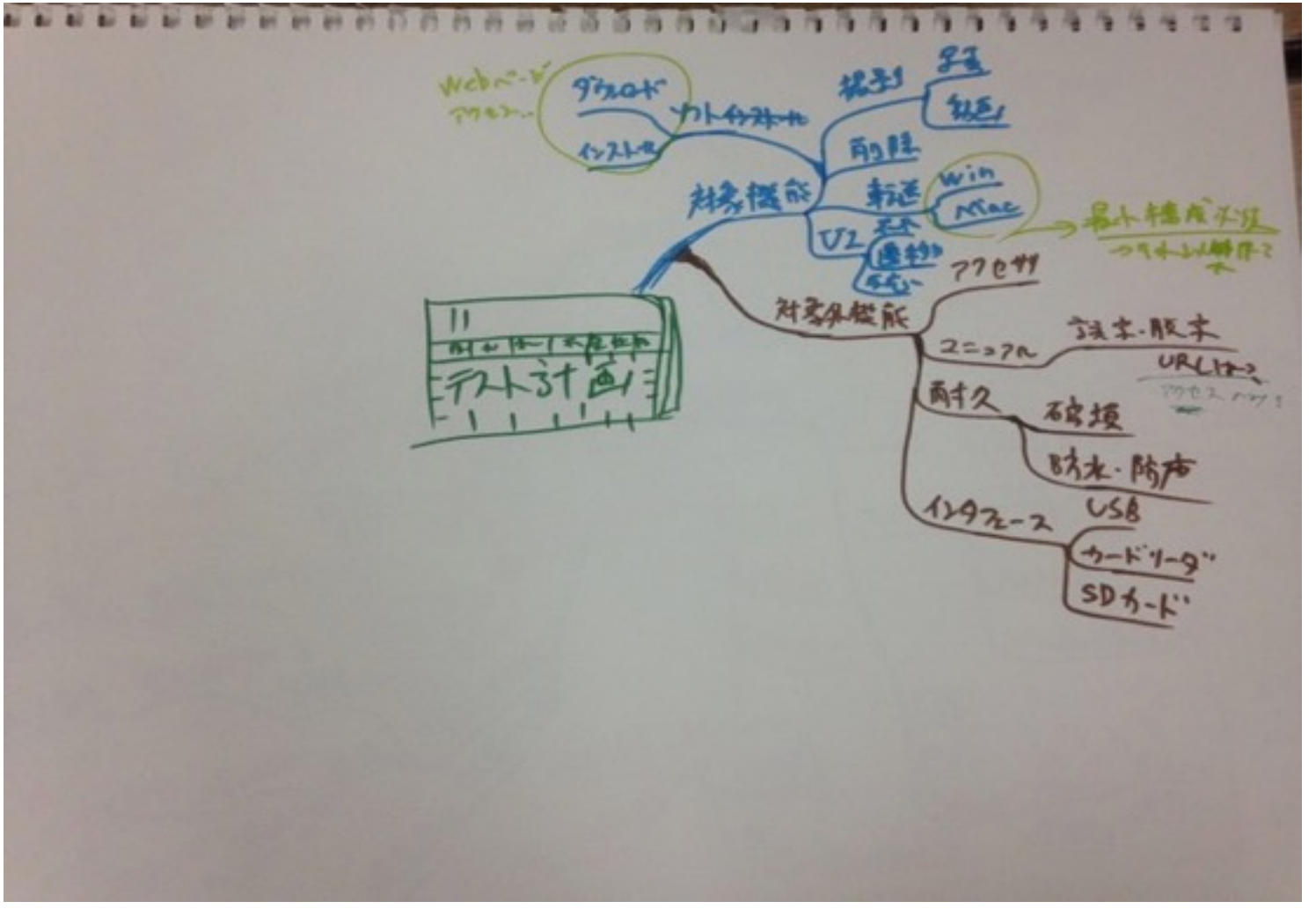
©2015-2016 NalTE

第2回　作成したマインドマップ（7）：対象機能・対象外機能



©2015-2016 NalTE

第2回　作成したマインドマップ（8）：対象機能・対象外機能



©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第2回　議論内容（1）

- マインドマップを描いていく際は、項目が具体的であるほど描き出しやすい。関連して思いつくことも増える
  - その場合、出てくるものはほぼテストパラメータのレベルのものが出てくる
- どれだけの抽象度で描いていくのかは、練習する中でつかんでいく必要がある
- プロジェクトで使うなら、メンバー間でこの抽象度を揃えるのはテスト工程を進める上で重要

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第2回　議論内容（2）

- ただし、記載の粒度にとらわれすぎると、かえって発想が制限されるので注意が必要

- 階層構造も同様。階層を気にしすぎず、思考を発散させる
  - しっかり発散させた後に、収束・整理すればよい

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第2回　議論内容（3）

- プロジェクトでマインドマップを活用する場合、複数人で共有する使い方をすると効果的
  - ミーティングの場などでマインドマップを活用する
  - 描いていく項目の粒度や、描き方についての認識も共有できる
  - チームワークの醸成にも役立つ
  - 「**傍観者を作らない**」ことが重要
  - 詳細はMM本Chapter.11 p.203に記載

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第2回　議論内容（4）

- 参考文献：「ソフトウエア開発に役立つマインドマップ　チームからアイデアを引き出す図解・発想法」
  - マインドマップをソフトウェア開発にどのように適用するかについて書かれている

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第2回　議論内容（5）

- ストレージテストとロングランテストなど、同時に検証できそうな項目はマインドマップを使うと関連が見つけやすい
  - 俯瞰して見ることができるため

- 他のチームが担当するために対象外とする機能もある
  - ユーザサポートページからのソフトウェアダウンロードなど、担当チームの線引きが難しいところもある（組織の体制、役割による）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第2回　議論内容（6）

- マインドマップを描くこと自体、時間がかかる
  - 今回は20～30分で1枚のマインドマップを描いたが、それでも一部しか描けていない
- マインドマップの描き方は何度も練習して、思ったことを自然と速く描き出せるよう訓練する必要がある
- 以前マインドマップを描いたのと同じテーマでも、改めて描き直してみると描けることが変わる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第2回　議論内容（7）

- 本来、マインドマップで発想を引き出すためには中央のイメージ（セントラルイメージ）を30分～1時間くらい時間をとってしっかり描くべき
  - イメージが頭の中にできてないままでは、発想するのが難しい
- 「空のブランチ」を作成しておくと、無意識に空白を埋めたくなり、アイデアが出やすくなる（完全性を追求する脳の働き）
- 絵、色、装飾によって発想を促すのも良い

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
第II部 CHAPTER5
「テスト計画」について

参考文献のご紹介

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画に関連する書籍

–体系的ソフトウェアテスト入門

- 「マスターテスト計画の作成」及び「詳細テスト計画の作成」の章で、テスト計画書に記載すべきことについて順を追って解説している
- マスターテスト計画は、すべてのレベルのテストの調和を図るもの
- 詳細テスト計画では、より細かいソフトウェアの情報を使用する
- テストプロセスに係わるすべての関係者が、テストにおける問題が何で、それに対してどう対処するか判断できるようにするのがテスト計画の目的（計画書を作るのが目的ではない）

目次

はじめに

第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本

Chapter1 ソフトウェアテストって何？

Chapter2 マインドマップって何？

第II部 マインドマップをソフトウェア

テストに使ってみよう

Chapter3 第II部の流れ

Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～

Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～

Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～

Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～

Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント

レポートを書こう～

Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～

第III部 デジタルツールを使ってみよう

Chapter10 PC用のツールを活用しよう

第IV部 MM本のまとめ

Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを

使うために～

おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画に関連する書籍

–基本から学ぶテストプロセス管理

- 予算、投入リソース、スケジュールの三つだけではテスト計画書を作成することはできない
- テストチームや開発担当者、管理者などと意見交換するきっかけとする
- テストが実際に開始してしまう前に、テストの全体像について把握しておく
- テスト計画書のテンプレートの使い方についても解説されている（何も考えず、コピーすれば良いというものではない）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画に関連する書籍

–ソフトウェア・テストPRESS Vol.5 特集1 [入門]テスト計画の立て方、書き方、進め方

- 具体的なテスト計画の進め方を解説している
- テスト計画はただのスケジュール、日程表ではない
- 内容が細かすぎて実際は誰も使っていないテスト計画、標準や規格そのままのテスト計画
- テスト計画においては戦略、段取り、成果物の視点が大切（ソフトウェアテスト293の鉄則の鉄則278より）
- テスト戦略を実現するための段取り、テストチームが提供する情報（成果物）を決めていく

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画に関連する書籍

–ISTQBシラバス準拠　ソフトウェアテストの基礎

- 「テスト計画とコントロール」という項目で説明されている
- 顧客やステークホルダと、プロジェクトにとっての目標や目的、及びテストが扱おうとしているリスクについての理解を確認する
- テストの目標と目的、テストに対するアプローチと計画を導き出す
- その他、テスト計画において考慮すべき項目について解説されている

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画に関連する書籍

– ソフトウェアテスト12の必勝プロセス

- 架空プロジェクトを使用して、最重要テストプロセスについて解説している
- プロジェクトの進行とともにプロセスの解説がなされるため、読みやすく理解しやすい
- プロジェクトの進行の中で、テスト計画プロセスについても言及している
- テストの見積もり、テスト計画の情報まとめ、計画の文書化、リスクの洗い出し、レビューと修正、利害関係者の承認を得るところまで具体的なプロセスが解説されている

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画に関連する書籍

–基本から学ぶソフトウェアテスト

- 第１２章「テストの計画とドキュメント」で解説されている
- 製品としてのテスト計画書（テスト計画書自体が製品として作成される。納品物の一部である、規格で作成様式が規定されている場合など）
- 道具としてのテスト計画書（テストプロジェクトを管理し、バグを見つけ出すのに役立つもの）
- テストドキュメントはテストの技術的な面で作業を容易にしたり、テスト作業におけるコミュニケーションを改善したり、管理の枠組みを提供することができる
- しかし、テスト計画の利点を享受している組織はほんの一握りにすぎない

>>目次へ戻る

マインドマップから始める ソフトウェアテスト 「テスト設計」について （第3回マインドマップ本読書会）

マインドマップから始めるソフトウェアテスト
第II部　CHAPTER6
「テスト設計　～テスト設計をしよう～」
まとめスライド

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

テスト設計とは

テスト設計を抜きにいきなりテストケースを書き始めると、漏れや抜けが多くなる

- マインドマップを活用してテスト観点の漏れを防ぐ
- テスト項目や手順の漏れを抑える

- Chapter6「テスト設計」では、負荷テストのテスト設計を取り上げて説明している

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト設計の手順

1. テストの目的を確認する
2. テスト対象の仕様を確認する
3. テスト項目の候補を挙げる
4. テスト項目の値を検討する
5. テスト項目の組み合わせを検討する
6. テスト項目を見直し、仕様書に落とし込む

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト設計の手順

1. テストの目的を確認する
2. テスト対象の仕様を確認する
3. テスト項目の候補を挙げる
4. テスト項目の値を検討する
5. テスト項目の組み合わせを検討する
6. テスト項目を見直し、仕様書に落とし込む

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

1.負荷テストの目的を考える

（Step1. テストの目的を確認する）

負荷テストの目的を考える

- 限界まで負荷をかけてシステムの状況を把握する
- 性能要件どおりの性能が出るか確認する
- 「3秒以内にレスポンスが返ってくること」という要件に対して、要件どおりにレスポンスがあるか確認する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト設計の手順

1. テストの目的を確認する
2. テスト対象の仕様を確認する
3. テスト項目の候補を挙げる
4. テスト項目の値を検討する
5. テスト項目の組み合わせを検討する
6. テスト項目を見直し、仕様書に落とし込む

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

2. 性能要件を考える

（Step2. テスト対象の仕様を確認する）

要件に対して正しい実装がされていることを確認するためには、要件が決まっている必要がある

性能要件には何が必要か（何をヒアリングすればよいか）考え、ブランチに必要な項目を描いていく

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト設計の手順

1. テストの目的を確認する
2. テスト対象の仕様を確認する
3. テスト項目の候補を挙げる
4. テスト項目の値を検討する
5. テスト項目の組み合わせを検討する
6. テスト項目を見直し、仕様書に落とし込む

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

3. テストシナリオを決めるための条件を考える

（Step3. テスト項目の候補を挙げる）
（Step4. テスト項目の値を検討する）

システムを使う人数

スループット、処理数

応答時間

- それぞれの項目でピーク時と平均時の値も決めるとよい
- 都度、気付いた点をメモに残す
- 例： 画面単体での応答時間か、トランザクション単位での応答時間か→認識のずれがあると、後々大きな問題となる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

3. テストシナリオを決めるための条件を考える

（Step3. テスト項目の候補を挙げる）
（Step4. テスト項目の値を検討する）

テストシナリオを決めるための条件を考える

- 画面中心か、トランザクション中心か→
  - MM本でのケーススタディでは、シナリオはトランザクション中心にすることに決める

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

3. テストシナリオを決めるための条件を考える

（Step3. テスト項目の候補を挙げる）
（Step4. テスト項目の値を検討する）

どのトランザクションを選ぶか考える

- 全てのトランザクションを選ぶことはしない
- 性能関連のバグが出やすいトランザクション、重要度の高いトランザクションを選ぶ
- 重要度の高い機能の例：決済機能
  - 利用者が注文確定前にキャンセルする（逃げる）ことを避ける

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

3. テストシナリオを決めるための条件を考える

（Step3. テスト項目の候補を挙げる）

（Step4. テスト項目の値を検討する）

「顧客の振る舞い」を考える

- 書本の紹介文やコメントを読んでいる人
- ひたすら本を探している人
- 会員になるために会員登録処理をしている人
- 本を買っている人

性能に関するバグを見つけるために、
利用者の振る舞いを考慮して負荷をかける

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト設計の手順

1. テストの目的を確認する
2. テスト対象の仕様を確認する
3. テスト項目の候補を挙げる
4. テスト項目の値を検討する
5. **テスト項目の組み合わせを検討する**
6. テスト項目を見直し、仕様書に落とし込む

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

4. 組み合わせを検討する
（Step5. テスト項目の組み合わせを検討する）

トランザクションの組み合わせを考える

- トランザクションをそれぞれ単独で行うこともあれば、混在して行うこともある
  - 「紹介文を見る」
  - 「本を探す」

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

4. 組み合わせを検討する（Step5. テスト項目の組み合わせを検討する）

組み合わせの比率（組み合わせ方）を考える

- 任意で選ぶ
- 書籍検索三割、会員登録は一割など実際に行われる可能性がある割合で選ぶ
- 割合は過去のwebサイトのログを分析して割り出すか、わからない場合は顧客と相談して数値を決める
- 通常時の割合だけでなく、サービス開始直後の極端なケースを選ぶ場合もある

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト設計の手順

1. テストの目的を確認する
2. テスト対象の仕様を確認する
3. テスト項目の候補を挙げる
4. テスト項目の値を検討する
5. テスト項目の組み合わせを検討する
6. テスト項目を見直し、仕様書に落とし込む

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

5. 他に観点はないか考える

（Step6. テスト項目を見直し、仕様書に落とし込む）

他にトランザクションを選ぶ観点はないか考える

- 例：トランザクションの「長さ」に着目する（メインブランチに「長さ」を追加する）
- 中間の長さが必要かもしれない（メモを追加する）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

6. 別の項目を考える

（Step6. テスト項目を見直し、仕様書に落とし込む）

別の項目について考える

- 負荷のかけ方に違いがあるかもしれない（メインブランチに「負荷のかけ方」と記述する）
- 一度にたくさんデータを投入する場合
- 徐々に負荷をかける場合
- 負荷をかける間隔

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

7. 狙うところを考える

（Step6. テスト項目を見直し、仕様書に落とし込む）

負荷をかけて狙うところはどこかを考える

- ファイアフォール
- 負荷分散装置
- Webサーバ
- APサーバ
- DBサーバ

狙うところをイメージしながら、マインドマップを描いていく

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

8. テスト仕様書に落とし込む

（Step6. テスト項目を見直し、仕様書に落とし込む）

**作成したマインドマップから
テスト仕様書を書いていく**

- 下図のようなフォーマットに記述する
- 最後にもう一度眺め、さらに気付きを得る

大項目	中項目	小項目	期待結果

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

Chapter6「テスト設計」まとめ

はじめに、**テストの目的**を確認する

マインドマップから思いつくままに
テスト項目を挙げていく

テスト項目の値も合わせて検討する

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
「テスト設計」について

第3回マインドマップ本読書会

演習＆議論内容

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

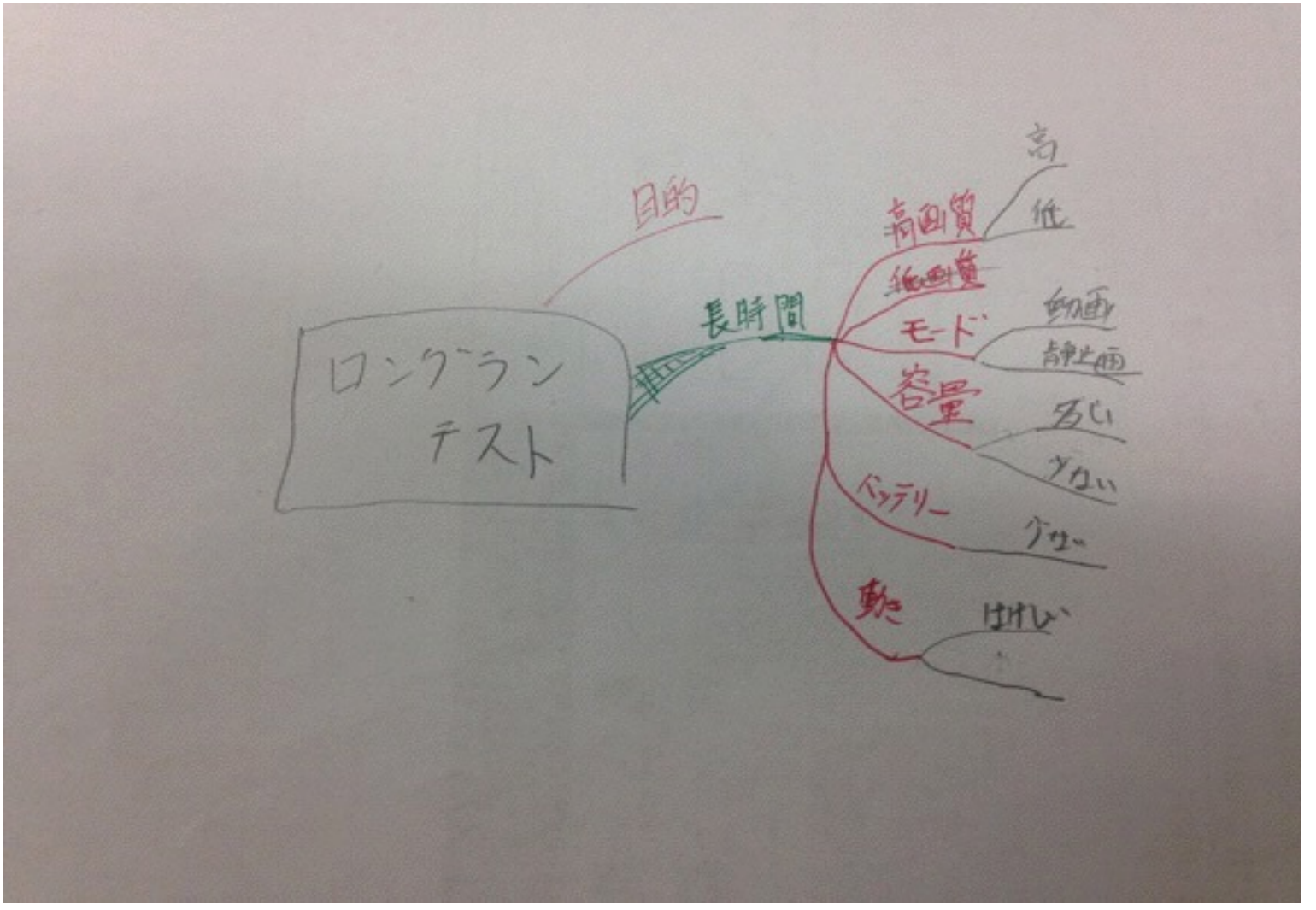
Chapter6「テスト設計」

演習

- 比較的イメージのつきやすそうな、**「ロングランテスト」「ストレージテスト」**でマインドマップを描いてみる

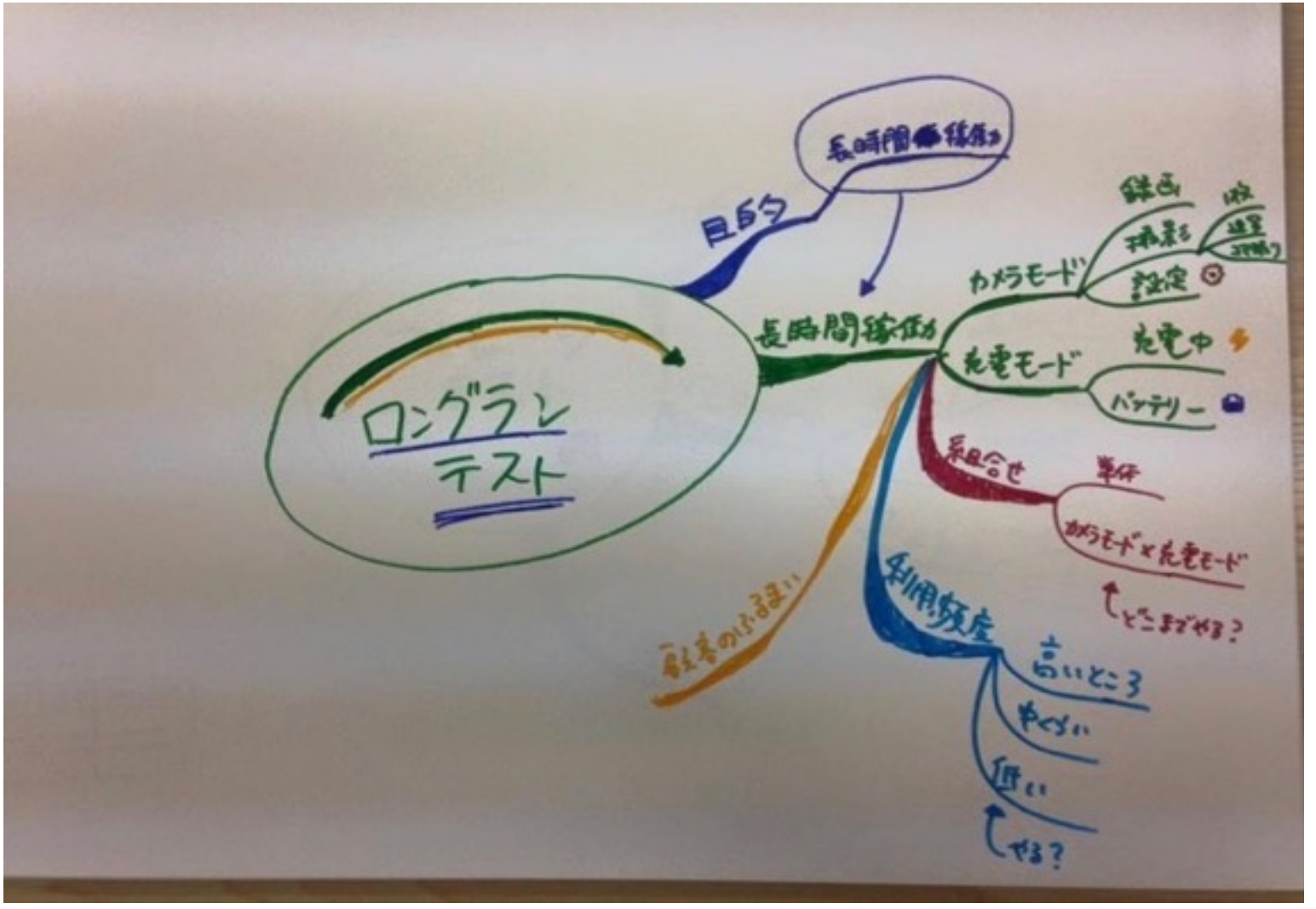
- マインドマップを描いた後は、テスト項目への落とし込みをやってみる

第3回　作成したマインドマップ（1）：ロングランテスト



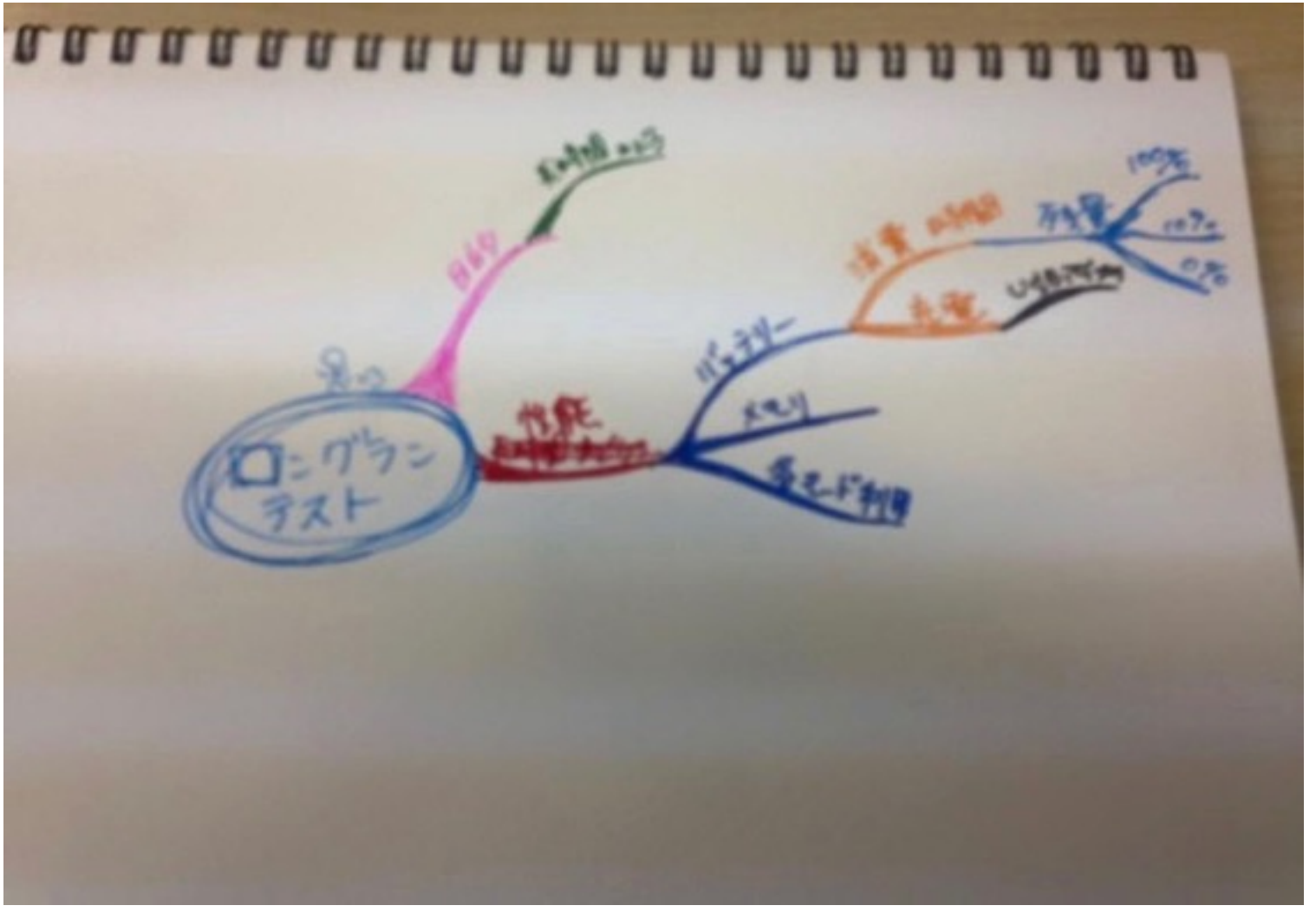
©2015-2016 NalTE

第3回　作成したマインドマップ（2）：ロングランテスト



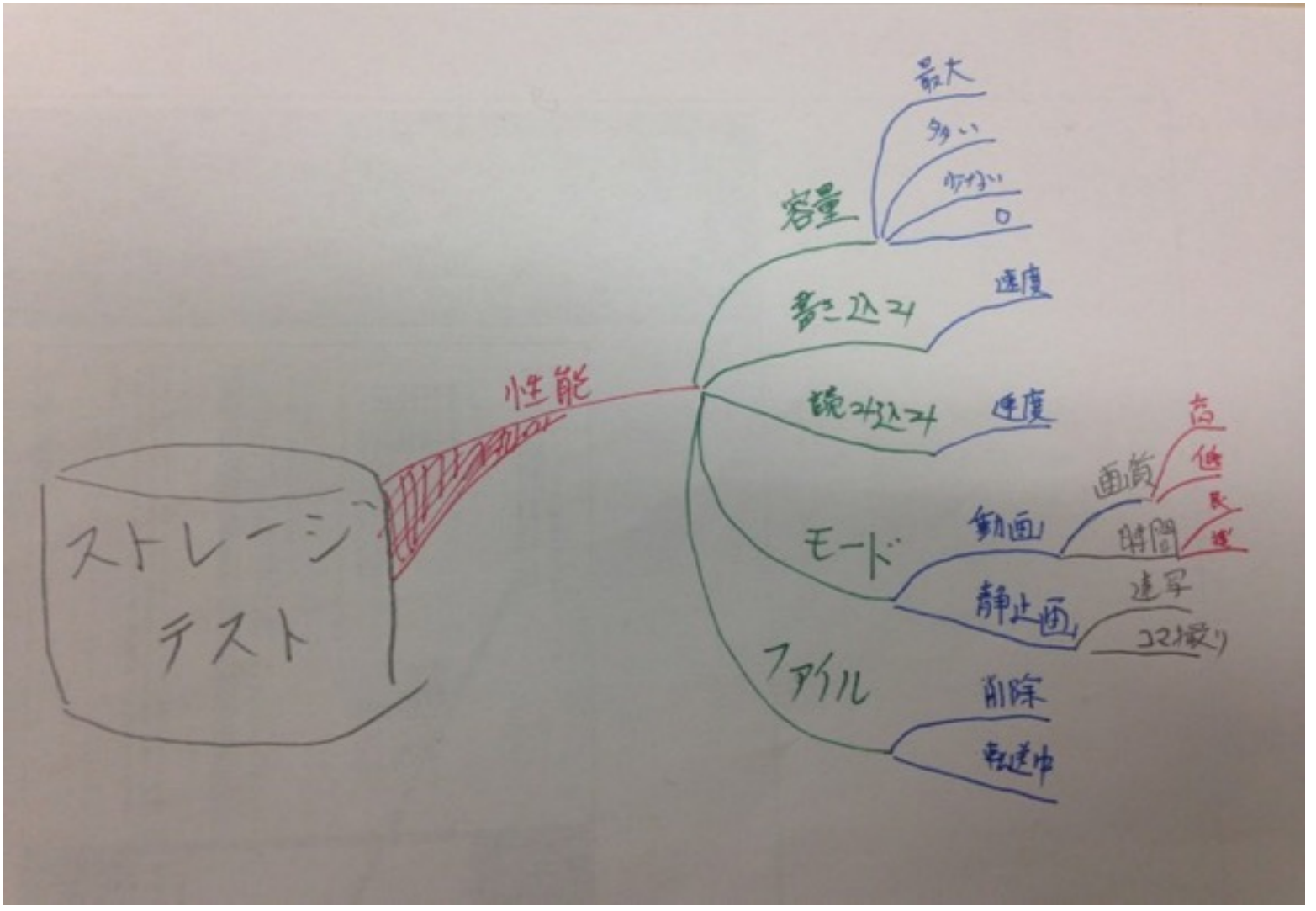
©2015-2016 NaITE

第3回　作成したマインドマップ（3）：ロングランテスト



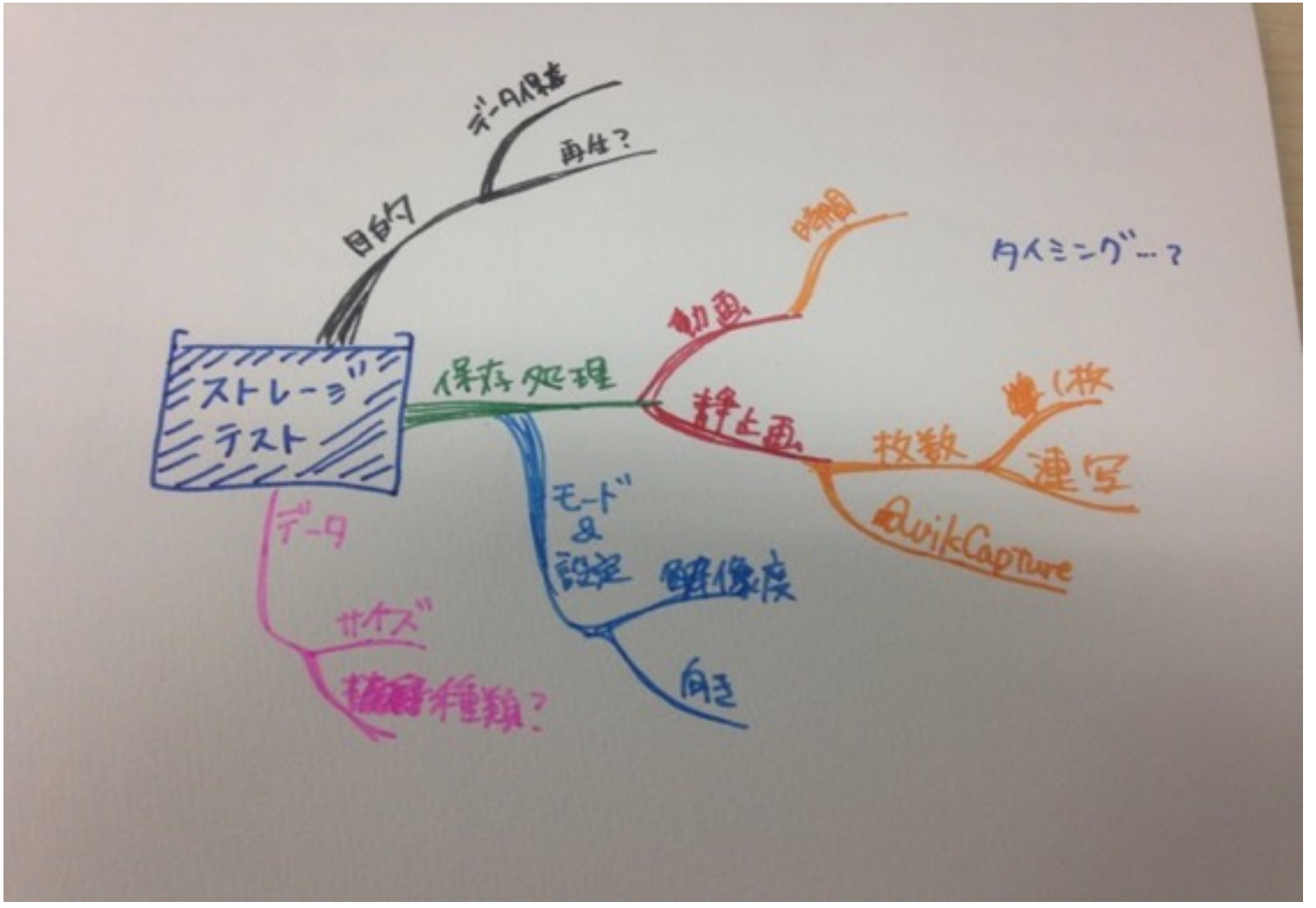
©2015-2016 NaITE

第3回　作成したマインドマップ（4）：ストレージテスト



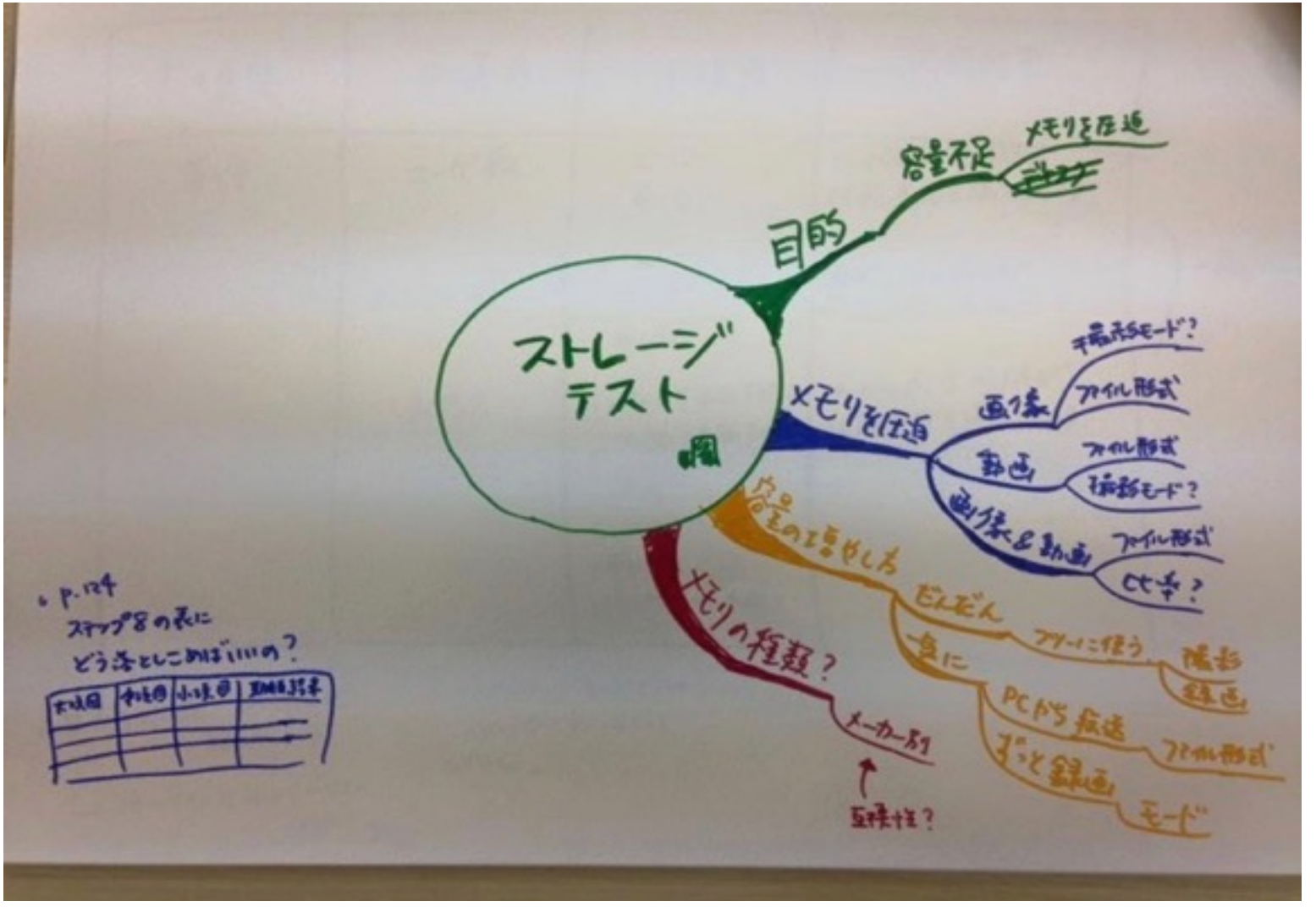
©2015-2016 NalTE

第3回　作成したマインドマップ（5）：ストレージテスト



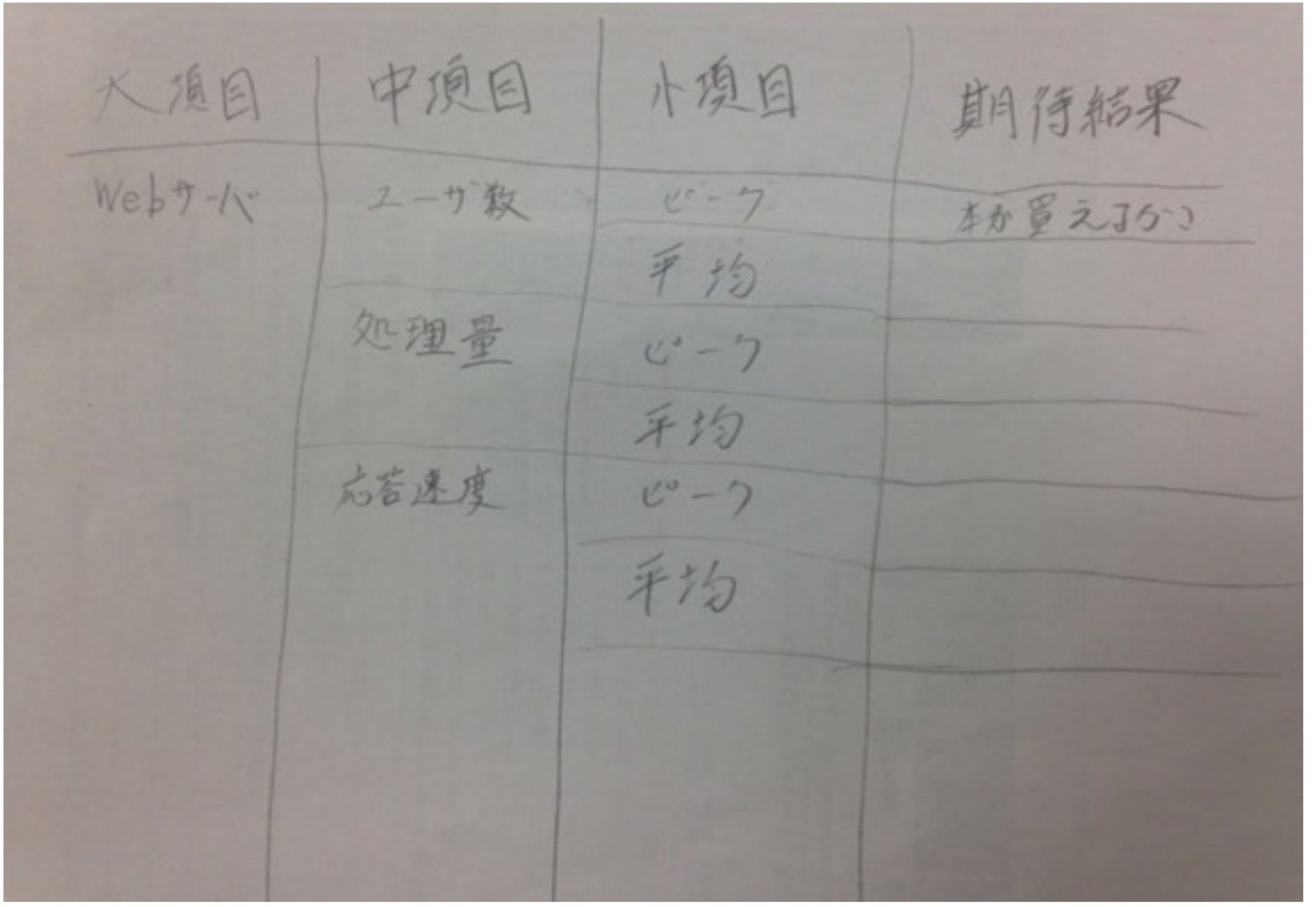
©2015-2016 NalTE

第3回　作成したマインドマップ（6）：ストレージテスト



©2015-2016 NalTE

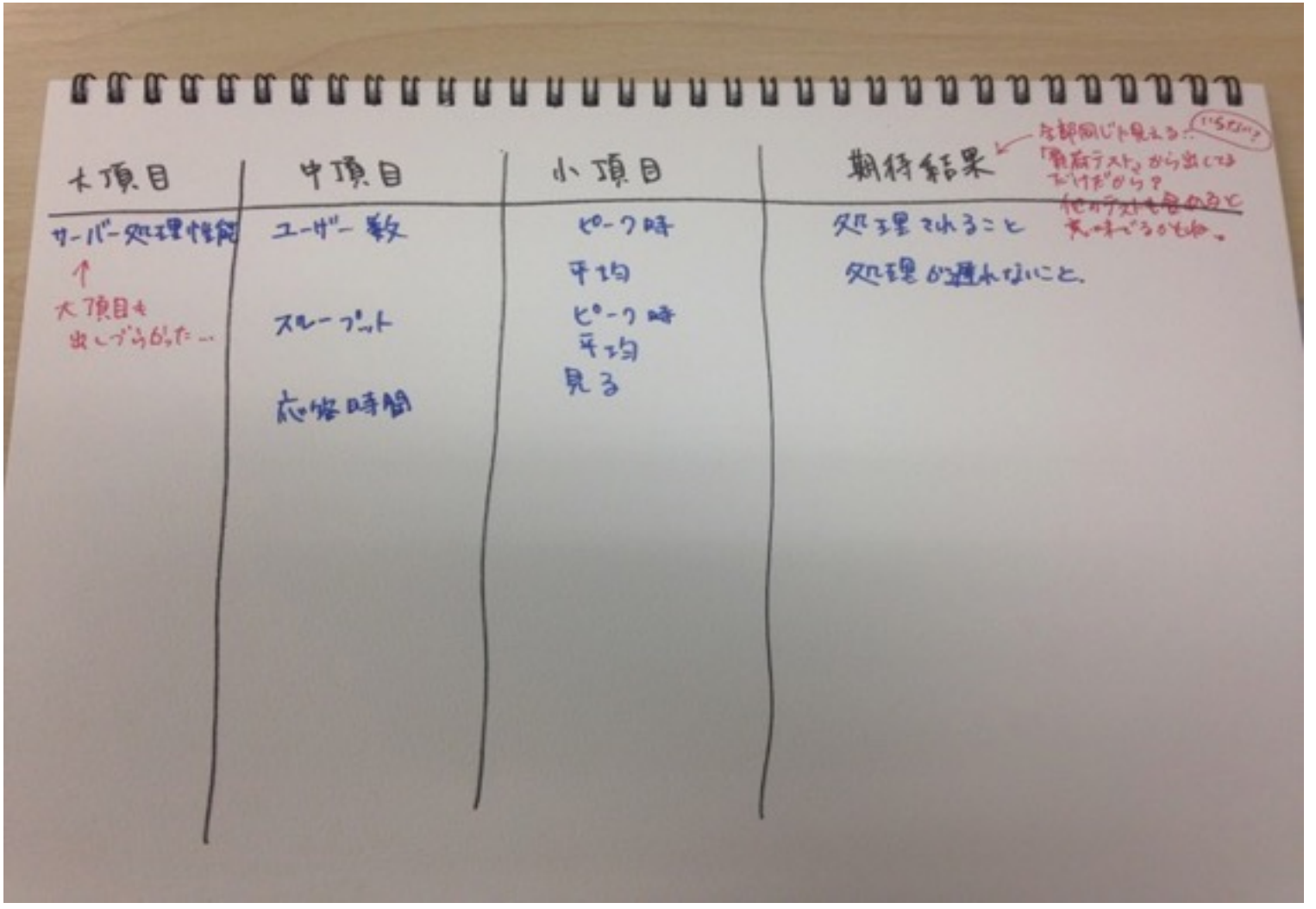
第3回　作成したテスト項目（1）



大項目	中項目	小項目	期待結果
Webサーバ	ユーザ数	ピーク	本が買えること
		平均	
	処理量	ピーク	
		平均	
	応答速度	ピーク	
		平均	

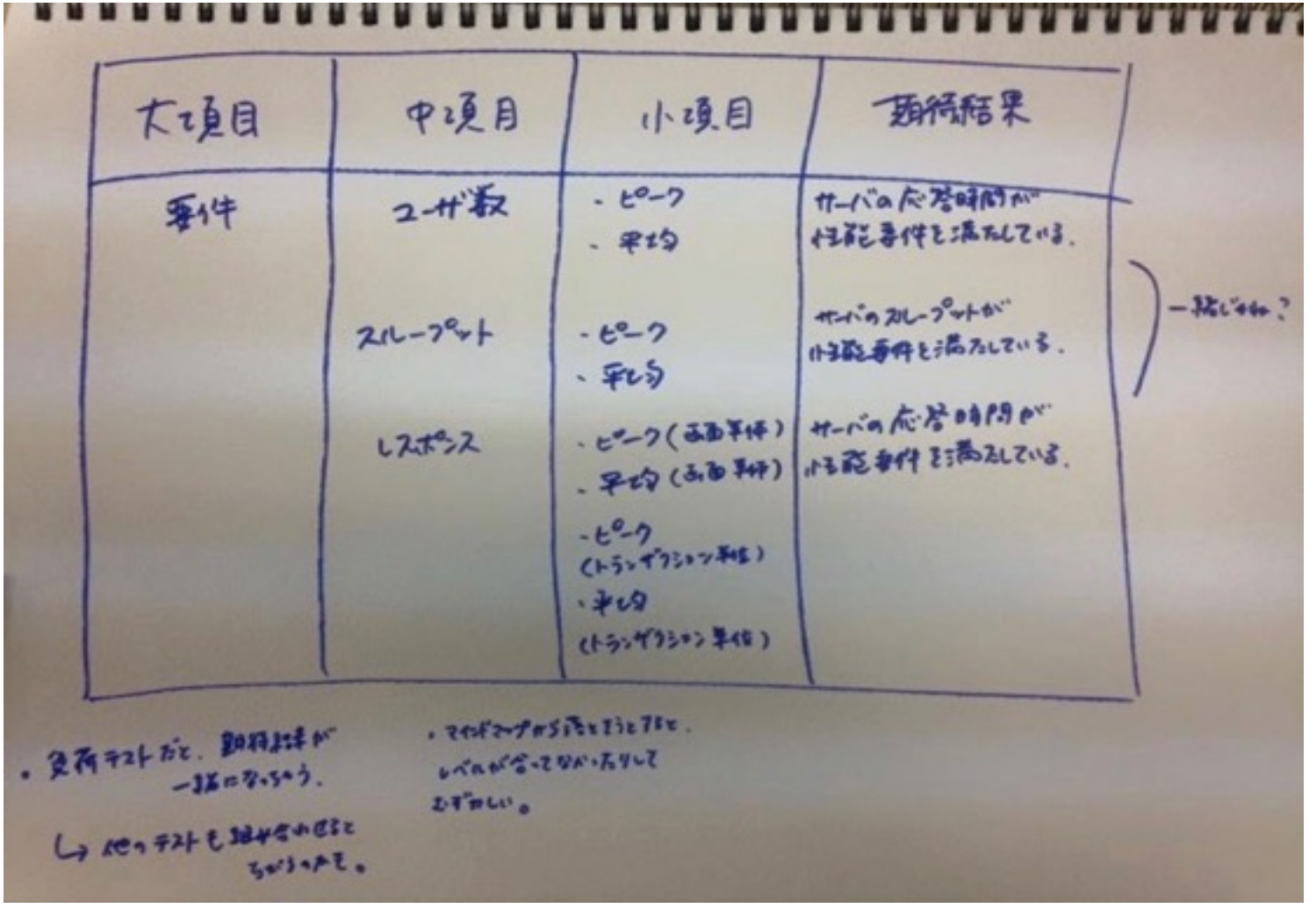
©2015-2016 NalTE

第3回　作成したテスト項目（2）



©2015-2016 NalTE

第3回　作成したテスト項目（3）



©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第3回　議論内容（1）

- 「バッテリー」「メモリ」「モード」といった定番のものは出てくるが、そこから派生したものが思いつけなかった
- モードについて仕様書を読み込むと”Quick Capture”という別機能があった
- 仕様書がしっかり頭に入っていないとありきたりな項目しか思いつけない
- テスト設計で仕様書の理解不足、内容検討不足に気づいた場合、仕様書を読み直してテスト分析をやり直した方が良い

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第3回　議論内容（2）

- 互換性テストの観点から考えると、「メモリの種類」といった観点を追加できる
- 解像度（画質）、ファイルの形式の種類も観点としてある
- ユーザ目線の操作（撮影、録画など）に縛られると発想しづらい
- テストの目的や要件がはっきり決まっているほど観点を挙げやすい

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第3回　議論内容（3）

- テスト項目への落とし込み方について
  - ブランチの階層をそのまま落としていこうとすると、どのブランチを大・中・小項目に当てはめるのか判断が難しい
  - 期待結果が「性能要件を満たすこと」「性能要件通りのスループットが出ること」のような、粒度の粗い期待結果になってしまい、期待結果が重複してしまう
  - テスト項目として違和感のあるアウトプットになってしまう

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第3回　議論内容（４）

- テスト設計の成果物について
  - テスト項目とテストケースの違いがわからない
  - 既存のテスト分析・設計手法において、統一されたアウトプットがないのも理解が難しい要因と思われる
  - これらの解説については、第４回議事内容、及びゲストからのコメントを参照

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
「テスト設計」について

参考文献のご紹介

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト設計　参考文献

- テスト技術者資格制度 Advanced Level シラバス日本語版 テストアナリスト
  - http://www.jstqb.jp/dl/JSTQB-Syllabus.Advanced_TA_Version2012.J01.pdf
  - テスト設計では、「識別したテスト条件を遂行するためのテストケースを作成する」とされている
  - 「テスト設計で論理的テストケースと具体的テストケースを作成し、実行時には具体的テストケースのみを用いる」とある

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト設計　参考文献

- ソフトウェア品質知識体系ガイド(SQuBOK)
  - テスト設計におけるリスクベースドテストについて記載がある
  - プログラムが障害を起こしそうな状況（リスク）を想定し、それらの障害が実際に起こるかどうかを確認するテストケースを設計する
  - テスト技法の選択と組み合わせについても記載されている（機能的なテスト設計と構造的なテスト設計の組み合わせ、確定的なテスト設計と非確定的なテスト設計の組み合わせ）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト設計　参考文献

- ISTQBシラバス準拠　ソフトウェアテストの基礎
  - 「テストの分析と設計」の項目で解説されている
  - テストを設計し、優先度を設定する
  - テストケースとテスト手順を定義する
  - テスト手順の実行で使用するデータの特定
  - テスト環境の構築を設計する（実際に構築するのは、テストの実装と実行の中で行う）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト設計　参考文献

- ソフトウェア・テストPRESS Vol.6 特集２「”ビジョンあるテスト”を行うためのテスト設計のとっかかり」
  - テスト設計のポイントは、少ないテストケースでもれなく網羅すること
  - そのために、様々な視点からテストを考えていく
  - 利用／運用ビュー
  - 仕様ビュー
  - コードビュー
  - フォールトビュー

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

テスト設計　参考文献

- ソフトウェア・テストの技法
  - 時間とコストの制約のもとでテストのかぎは、「可能なテスト・ケースのどのようなサブセットがもっともエラーを発見できる確率が高いか」である。テスト・ケースの設計手法を研究することによって、この問題の答が得られる
  - ホワイトボックス・テストとブラックボックス・テストの両方の要素を取り入れることが重要

>>目次へ戻る

マインドマップから始める ソフトウェアテスト 「テスト実装」について （第4回マインドマップ本読書会）

マインドマップから始めるソフトウェアテスト
　第II部　CHAPTER7
「テスト実装 〜テストケースを作成しよう〜」
まとめスライド

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

「テスト実装」とは

テストケースを作成する（「手続き型」「テスト項目型」「入出力型」など）

テスト設計で検討したテスト項目を基に、テストケースのパラメータを検討する

具体的なテスト実施手順を検討する

目次

はじめに

第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本

Chapter1 ソフトウェアテストって何？

Chapter2 マインドマップって何？

第II部 マインドマップをソフトウェア

テストに使ってみよう

Chapter3 第II部の流れ

Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～

Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～

Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～

Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～

Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント

レポートを書こう～

Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～

第III部 デジタルツールを使ってみよう

Chapter10 PC用のツールを活用しよう

第IV部 MM本のまとめ

Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを

使うために～

おわりに

©2015-2016 NalTE

用語の定義

テスト項目

- テストによって確認しようとしている事柄
- メッセージ表示、画面遷移、入出力など

テストシナリオ

- テストの具体的な実施手順

テスト手順

- テストシナリオ + テスト実施前の準備

テストケース

- テスト手順 + 検査環境・期待結果等をまとめたもの

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実装の手順

1. テスト設計を見直す
2. テストパラメータを検討する
3. 期待結果を検討する
4. パラメータを組み合わせる
5. テストケースのテンプレートを作成する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実装の手順

1. テスト設計を見直す
2. テストパラメータを検討する
3. 期待結果を検討する
4. パラメータを組み合わせる
5. テストケースのテンプレートを作成する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

1. テスト設計を見直す

不足している情報を確認する

- テストケース実装に必要なデータを洗い出す
- 情報が足りない場合、再ヒアリングする内容を洗い出す

テスト項目を見直す

- 作成したマインドマップは、そのままレビューや事前確認に使用できる
- 作成者の思考過程が見えるので、レビューアが指摘しやすい

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実装の手順

1. テスト設計を見直す
2. テストパラメータを検討する
3. 期待結果を検討する
4. パラメータを組み合わせる
5. テストケースのテンプレートを作成する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

2. テストパラメータを検討する

テストパラメータを検討する

- テスト項目をそのままパラメータにする（ステップ1-2）
- テスト項目を組み合わせてパラメータにする（ステップ2）
- テスト項目を具体化してパラメータにする（ステップ3）
- 過去の経験を踏まえてパラメータを検討する（ステップ4）
- テストのバリエーションをパラメータにする（ステップ5-7）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実装の手順

1. テスト設計を見直す
2. テストパラメータを検討する
3. **期待結果を検討する**
4. パラメータを組み合わせる
5. テストケースのテンプレートを作成する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

3. 期待結果を検討する

テストの期待結果を検討する

- 性能要件：同時接続数2,000人で検索3秒、購入2分以内
- 限界テスト：スローダウン、サーバダウンするところまで実施

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実装の手順

1. テスト設計を見直す
2. テストパラメータを検討する
3. 期待結果を検討する
4. パラメータを組み合わせる
5. テストケースのテンプレートを作成する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

4. パラメータを組み合わせる

検討したテストパラメータの組み合わせを考え、具体的な値を決めていく

パラメータを組み合わせてテストケースを作成する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実装の手順

1. テスト設計を見直す
2. テストパラメータを検討する
3. 期待結果を検討する
4. パラメータを組み合わせる
5. テストケースのテンプレートを作成する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

5.テストケースの
テンプレートを作成する

テストケースのテンプレートを考える

- 検討した「パラメータ」と「期待結果」に加え、「事前準備」と「実施後の後始末」「環境」も考慮する
  - 特に負荷テストでは、環境設定/確認の割合が高い

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

Chapter7（テスト実装）まとめ

テスト設計を見直す

- テストに必要な情報が不足していた場合、マインドマップでテスト設計を再検討する
- 再検討に使用したマインドマップをレビューする

テストパラメータを検討する

- テスト設計で抽出されたテスト項目を基に、テストパラメータを検討する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

Chapter7（テスト実装）まとめ

テストの期待結果を検討する

- テストの期待結果を、テストの目的に合わせて検討する

パラメータを組み合わせる

- 検討したテストパラメータの組み合わせを考え、具体的な値を決めていく

テンプレートを作成する

- 具体的なテストケースを作成する前に、事前準備や後始末も含めたテストケースのテンプレートの構成を検討する

>>目次へ戻る

マインドマップから始める ソフトウェアテスト 「テスト実装」について

第4回マインドマップ本読書会

演習＆議論内容

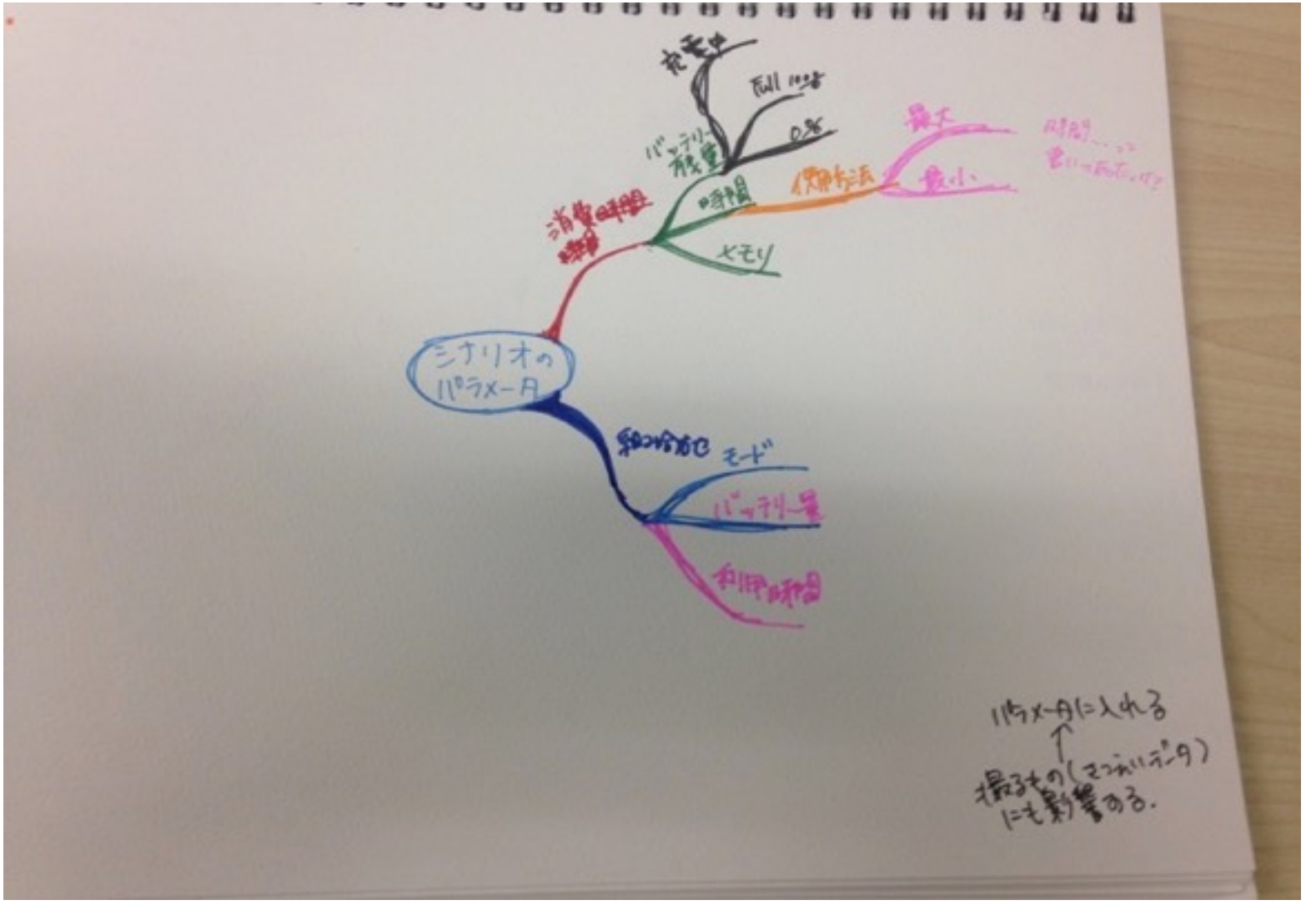
目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実装の演習対象

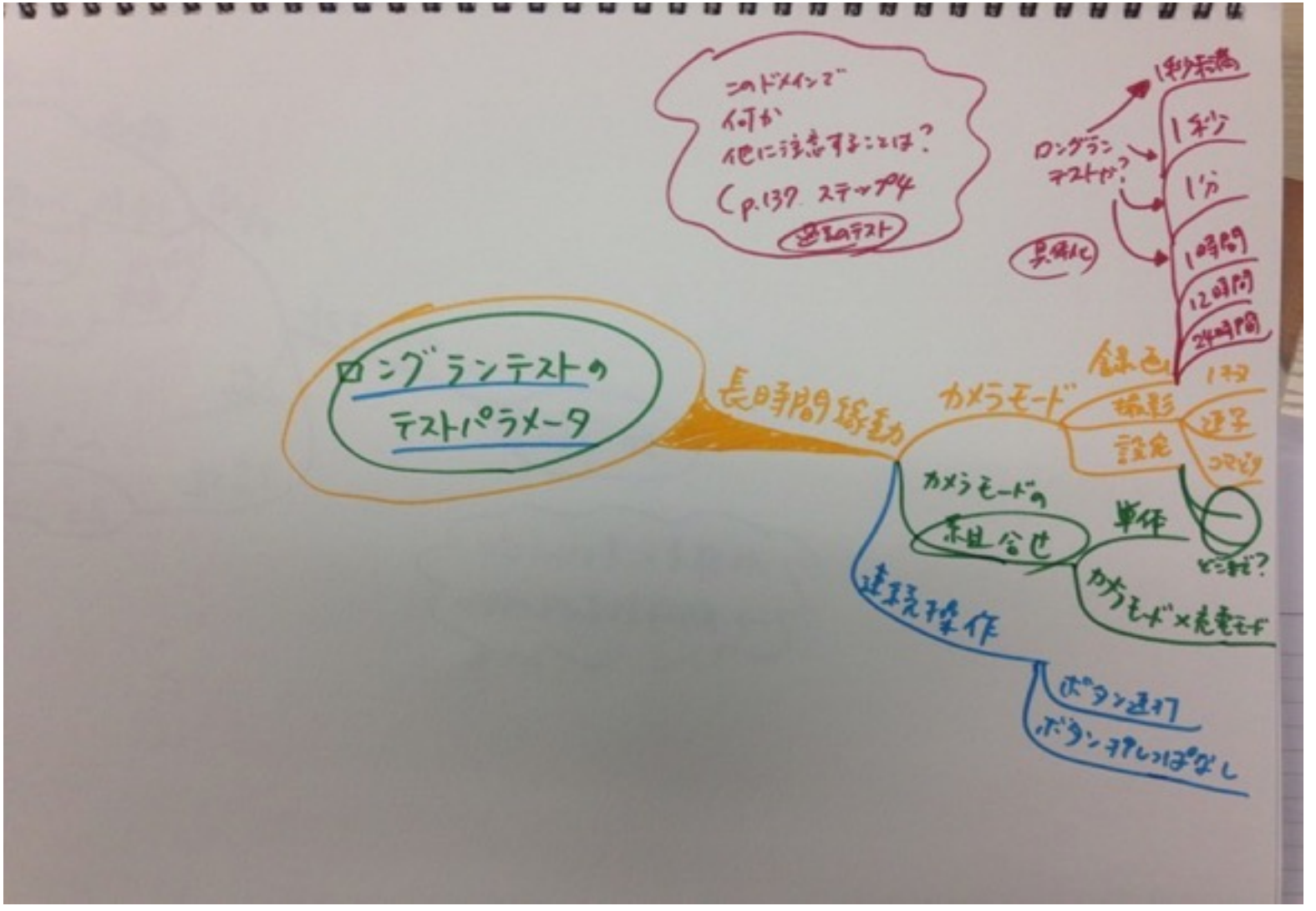
1. テスト設計を見直す
2. テストパラメータを検討する
3. 期待結果を検討する
4. パラメータを組み合わせる
5. テストケースのテンプレートを作成する

第4回　作成したマインドマップ（1）：テストパラメータの検討



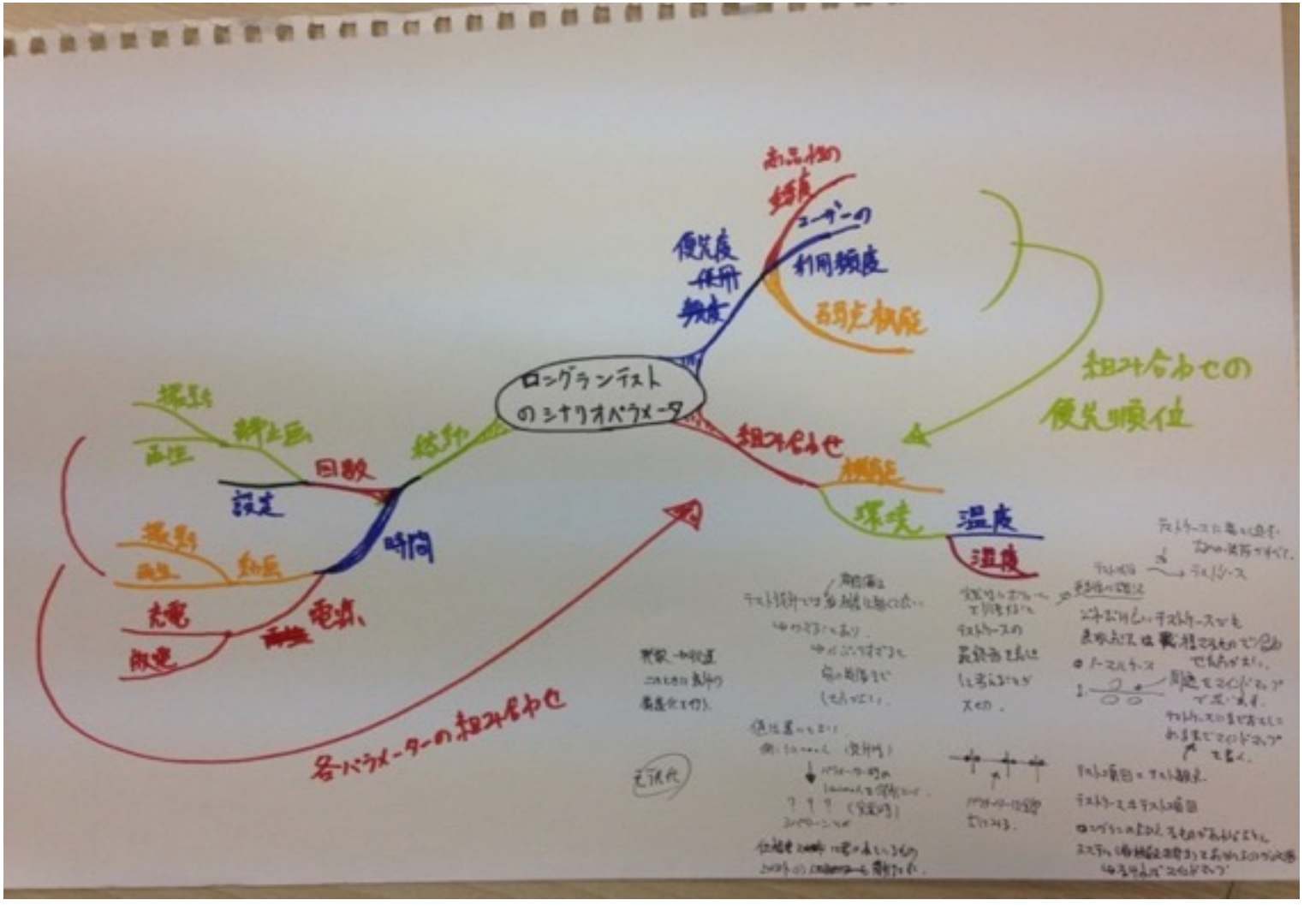
©2015-2016 NaITE

第4回　作成したマインドマップ（2）：テストパラメータの検討



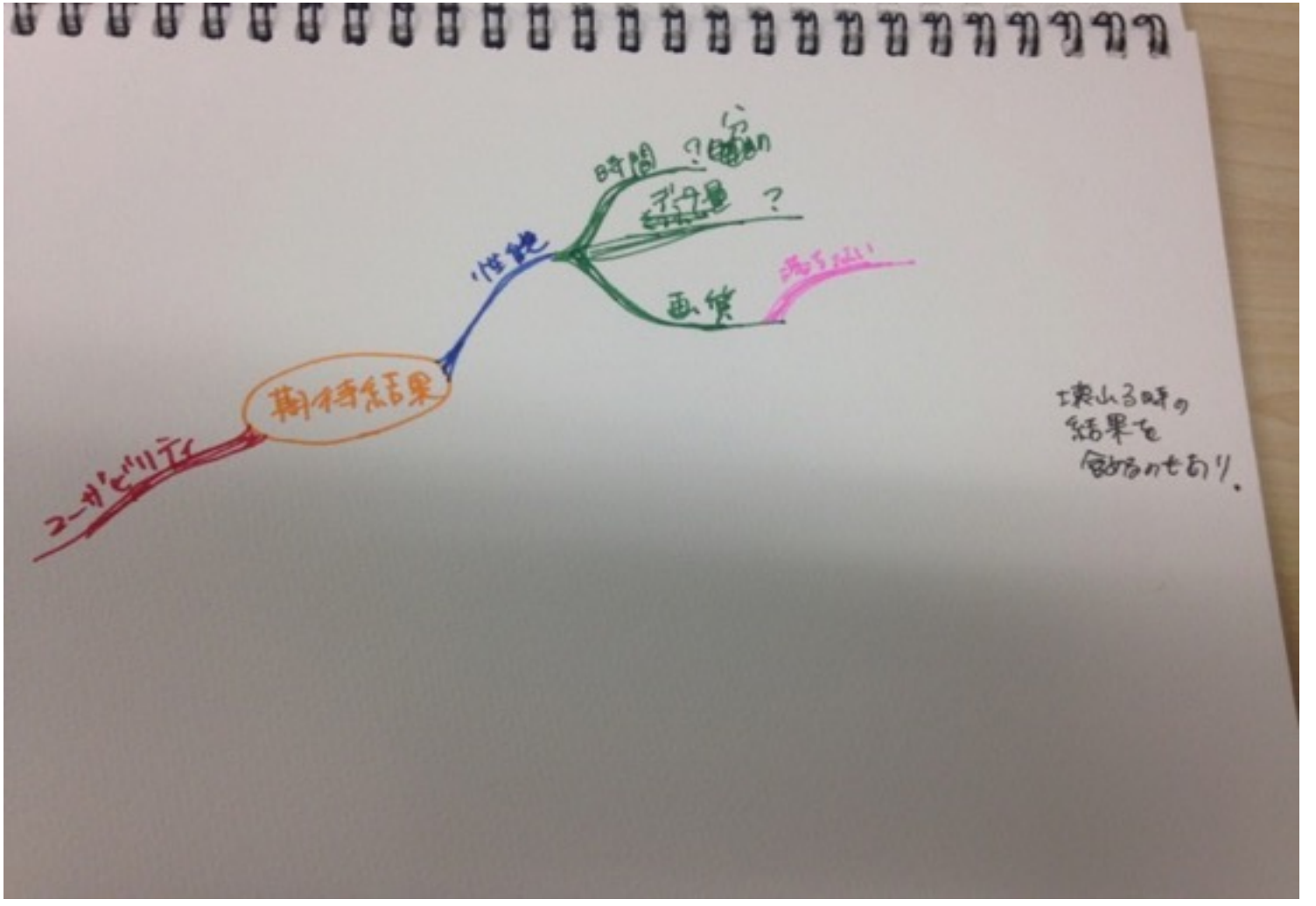
©2015-2016 NaITE

第4回　作成したマインドマップ（3）：テストパラメータの検討



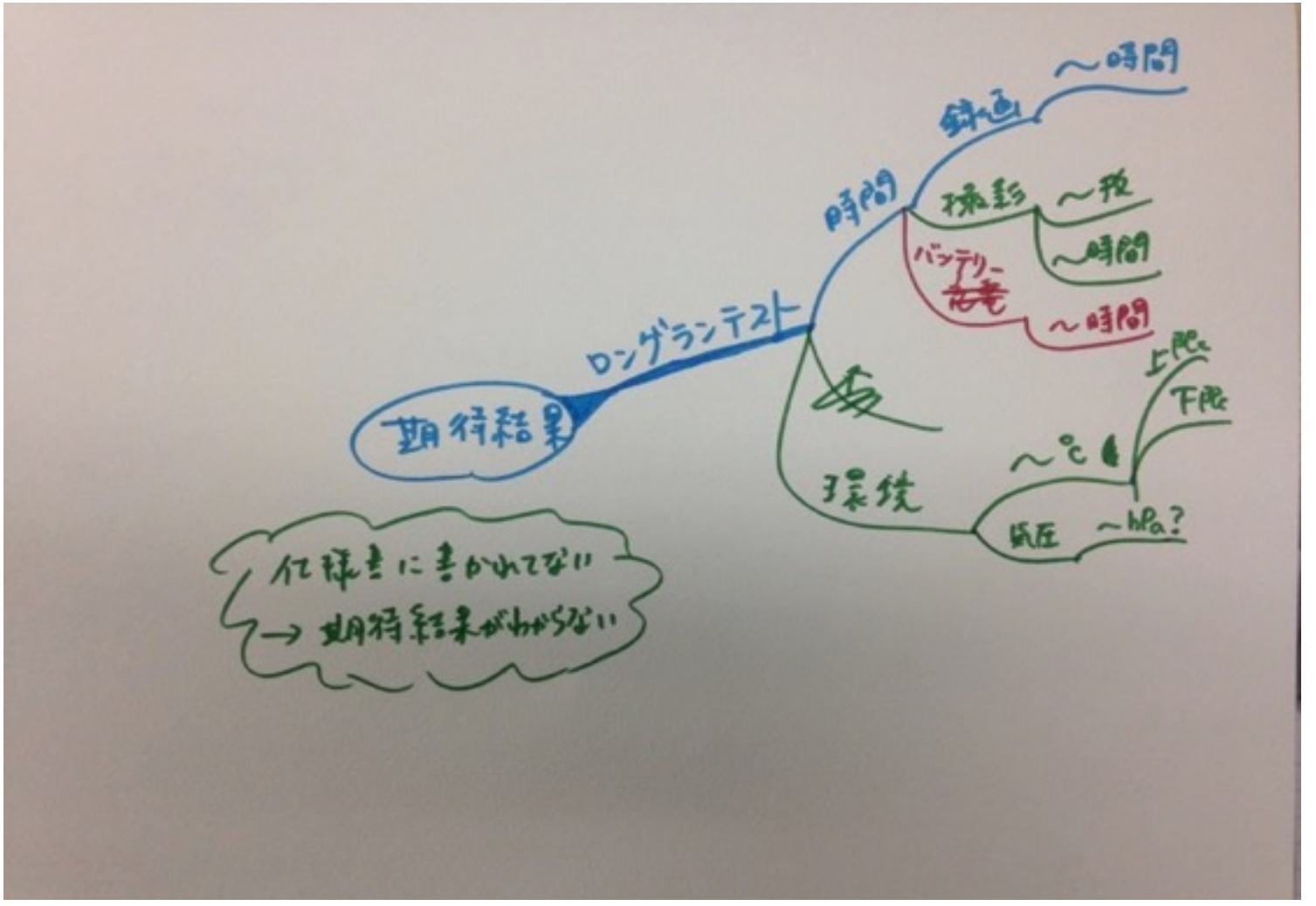
©2015-2016 NaITE

第4回　作成したマインドマップ（4）：期待結果の検討



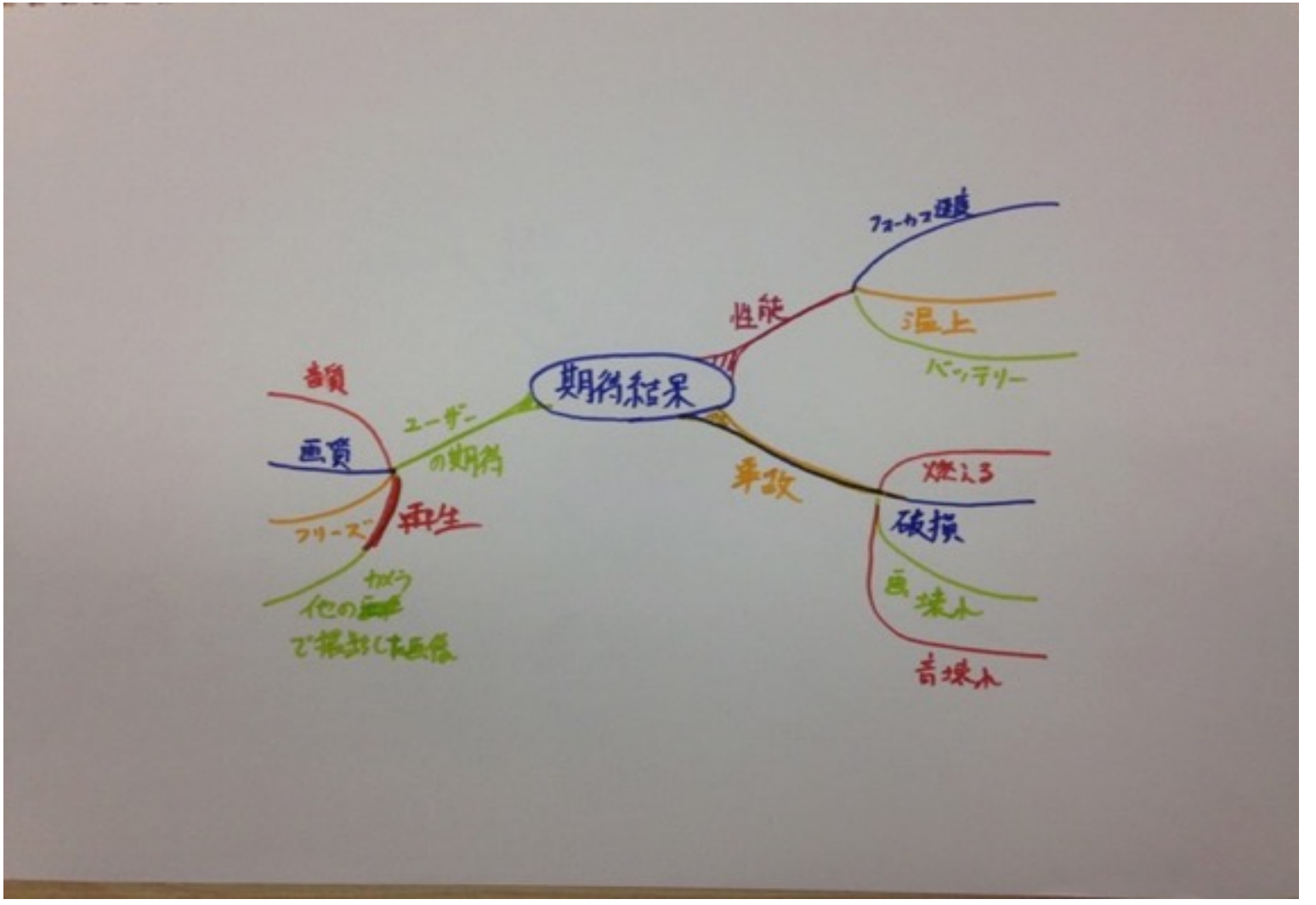
©2015-2016 NalTE

第4回　作成したマインドマップ（5）：期待結果の検討



©2015-2016 NalTE

第4回　作成したマインドマップ（6）：期待結果の検討



©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第4回　議論内容（1）

- テストパラメータの検討で追加された観点
  - 時間
  - 回数
  - 放電
  - 環境（温度など）
  - 動き（振動）
  - 画像のサイズ（画像の圧縮など）
  - 内部メモリ

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第4回　議論内容（2）

- テストパラメータの検討で追加された観点
  - 期間（繰り返し使う）
  - 気圧（高いところ、低いところ）
  - 使う人
  - 水中
  - 防塵
  - ユーザの思う「こんな製品だったらいやだ」

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第4回　議論内容（3）

- ユーザの期待
  - 音質
  - 画質
- 事故
  - 燃えない
  - 壊れない
  - 画像が壊れない
  - 音声が壊れない
  - 電源が落ちない

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第4回　議論内容（4）

- ドメインが違うことで、発見したことのあるバグ、過去事例、経験などが違うため発想の観点が変わってくる
- とっぴに思えるようなことでも、利用するエンドユーザによっては必要なテスト項目になる
- 「使う人」「使う可能性のある人」によって求められるテストも変わる
  - 海外で利用する人、屋外で利用する人、親、子ども、幼児など

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第4回　議論内容（5）

- 定性的な、「なんとなく、こんな風だったらいやだ」といったユーザの暗黙的な期待も考慮する
  - カメラの場合、画質、音質など
  - 長期間使うことで初めて発生する不具合もある
- 利用する人によって求められる環境的な要件も変わる
  - 気温・気圧の変化に耐えられること
  - 耐水性、防塵など
  - 激しい動きに耐えられること（振動）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第4回　議論内容（6）

- 一番あってはならないのは、突然発火したり爆発したりといった**事故**

- 画像、音声が壊れる、突然電源が切れるといった事故もユーザの期待・信頼を大きく損なう
  - 過去の事故事例、障害事例をもとにケーススタディを行うのも、テスト観点を増やすのに有効と思われる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第4回　議論内容（7）

- 前回勉強会での疑問点
  - マインドマップの各項目をどう大・中・小項目に落としていくかわからない。各項目の粒度が粗く、別々の項目で期待結果が同じになってしまう
  - 大・中・小項目のテスト項目とテストケースの違いがわからない

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ゲストからのコメント（1）

- ここでマインドマップで検討するものは、テスト観点ととらえてもよい
- また、テストカテゴリ、テストタイプ、ISTQB的に言うならハイレベルテストケースといったあたりを検討するイメージ
- 細かいパラメータの検討はテスト技法などを利用する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ゲストからのコメント（2）

- テストケースはテスト設計から機械的には導けない
- テストケースを作るための追加資料を集める必要がある
  - テストすべき典型的パターン集
  - 「他にはないか？」という検討にマインドマップを用いる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ゲストからのコメント（3）

- テストケースとして適した表現方法を検討することも必要
  - 表で書く
  - 手順で書く
  - 図で描く
  - 詳細はソフトウェア・テストPRESS Vol.4の記事を参照
  - テストケースを色々なパターンで表現してみるのも勉強になる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ゲストからのコメント（4）

- マインドマップから表やリストへの落とし込みは、3階層程度する。すぐわかる、一目で見渡せるようにするため

- マインドマップの段階では発散しているため、テスト仕様書への落とし込みを行うには一度収束のプロセスを踏む必要がある（発散と収束）

- 収束はマインドマップを使っても良いし、別の技法を使っても良い

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
「テスト実装」について

参考文献のご紹介

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ユーザビリティ　参考文献

- ユーザビリティテスティング―ユーザ中心のものづくりに向けて―　黒須 正明
- 黒須教授のユーザ工学講義
- http://u-site.jp/lecture/
- 「誰のためのデザイン?―認知科学者のデザイン原論」ドナルド・A. ノーマン 著／新曜社
- 「ユーザビリティエンジニアリング原論―ユーザーのためのインタフェースデザイン」ヤコブ・ニールセン 著／東京電機大学出版局

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

FMEA、ソフトウェアFMEA　参考文献

- 上流設計工程における. 未然防止プロセスの提案－未然防止リストの活用と欠陥の発想
  - http://jasst.jp/symposium/jasst12tokyo/pdf/D2-3.pdf

- ソフトウェア品質知識体系ガイド －SQuBOK Guide V2－
  - FMEA、ソフトウェアFMEAについて記載あり
  - FMEA－故障モード影響度解析
  - 故障モードに着目し、その原因調査、影響評価を行うことで信頼性を定性的に解析する
  - ソフトウェアFMEA
  - FMEAをソフトウェア開発に適用したもの

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実装　参考文献

- ソフトウェア・テストPRESS
- Vol.3「マインドマップから始めるテスト設計」
  - マインドマップをテスト設計に適用するステップが詳細に示されている
  - 内容としてはChapter2の内容だが、細かい解説や題材が異なる
- Vol.4「マインドマップから始めるテストケース設計」
  - マインドマップを用いたテスト設計後にどのようにテストケースに落とし込んでいくか詳細に解説されている。「マインドマップからテストケースへの落とし込み方がわからない」という方は必見
- Vol.5「マインドマップから始めるテストケース設計　実況セミナー」
  - 解説を挟みつつ、ワークショップの講師スタイルでテストケース設計について記載されている
  - そのままセミナー、勉強会資料として活用できる内容

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実装　参考文献

- 知識ゼロから学ぶソフトウェアテスト
  - テストケースの書き方として説明されている
  - テストケースは、いつ、誰がやっても同じような結果が得られるように書かなければならない
  - テストケース管理ツールを使うと、複数のテスト担当者が同じ粒度でテストケースを作成しやすい。テストケースも管理しやすい

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

テスト実装　参考文献

- ISTQBシラバス準拠　ソフトウェアテストの基礎
  - 「テストの実装と実行」で解説されている
  - テストケースを開発し、優先度を決め、テストで使うテストデータを作成する
  - テストケースの論理的な集合である、テストスイートを作成する
  - テストケースの実行順序を設定する

>>目次へ戻る

マインドマップから始める ソフトウェアテスト 「テスト実行」について （第5回マインドマップ本読書会）

マインドマップから始めるソフトウェアテスト
第II部 CHAPTER8
「テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～」まとめスライド

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行とは

実際にマシンを動かして確認する

実行日時、担当者、気になる情報などをテストログに記録する

テスト結果を分析し、インシデントレポートにまとめる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

テスト実行の手順

1. テストログのテンプレート検討
2. テストケース実行、テストログへの記録
3. インシデントレポートのフォーマット検討
4. テストログ分析、インシデントレポート作成

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行の手順

1. テストログのテンプレート検討
2. テストケース実行、テストログへの記録
3. インシデントレポートのフォーマット検討
4. テストログ分析、インシデントレポート作成

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

1. テストログのテンプレート検討

テストログとして必要な情報を網羅する

- テストケースID
- 実施結果
- 開始日時と終了日時
- 異常内容
- 異常の再現手順

※MM本における仮想プロジェクトではテストログに必要な情報を上記のように定義しているが、この定義はプロジェクトにより異なるため注意すること

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行の手順

1. テストログのテンプレート検討
2. テストケース実行、テストログへの記録
3. インシデントレポートのフォーマット検討
4. テストログ分析、インシデントレポート作成

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

2. テストケース実行、テストログへの記録

テストケースを実行し、実行結果をマインドマップで記録していく

- 問題なく実施できる：OK
- テストが失敗する：NG
- 何らかの事情で実施できなかった：実施不可

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

2. テストケース実行、テストログへの記録

事実を簡潔に記述すること

[OK][NG][実施不可]のブランチに、実行したテストケースのIDを記入していく

テストケースの実施日と終了日、実行したテスト担当者の名前を記入する

テスト担当者の**気になった点**もメモする
（「結果は正しいが、動作が少し変」など）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

2. テストケース実行、テストログへの記録

実行結果がNGだった場合、「インシデント」のブランチを追加する

- どのような異常か（「異常」というブランチを「インシデント」の下に追加）
- どういった操作を行ったのか（「再現」というブランチを「インシデント」の下に追加）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行の手順

1. テストログのテンプレート検討
2. テストケース実行、テストログへの記録
3. インシデントレポートのフォーマット検討
4. テストログ分析、インシデントレポート作成

目次

はじめに

第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本

Chapter1 ソフトウェアテストって何？

Chapter2 マインドマップって何？

第II部 マインドマップをソフトウェア

テストに使ってみよう

Chapter3 第II部の流れ

Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～

Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～

Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～

Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～

Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント

レポートを書こう～

Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～

第III部 デジタルツールを使ってみよう

Chapter10 PC用のツールを活用しよう

第IV部 MM本のまとめ

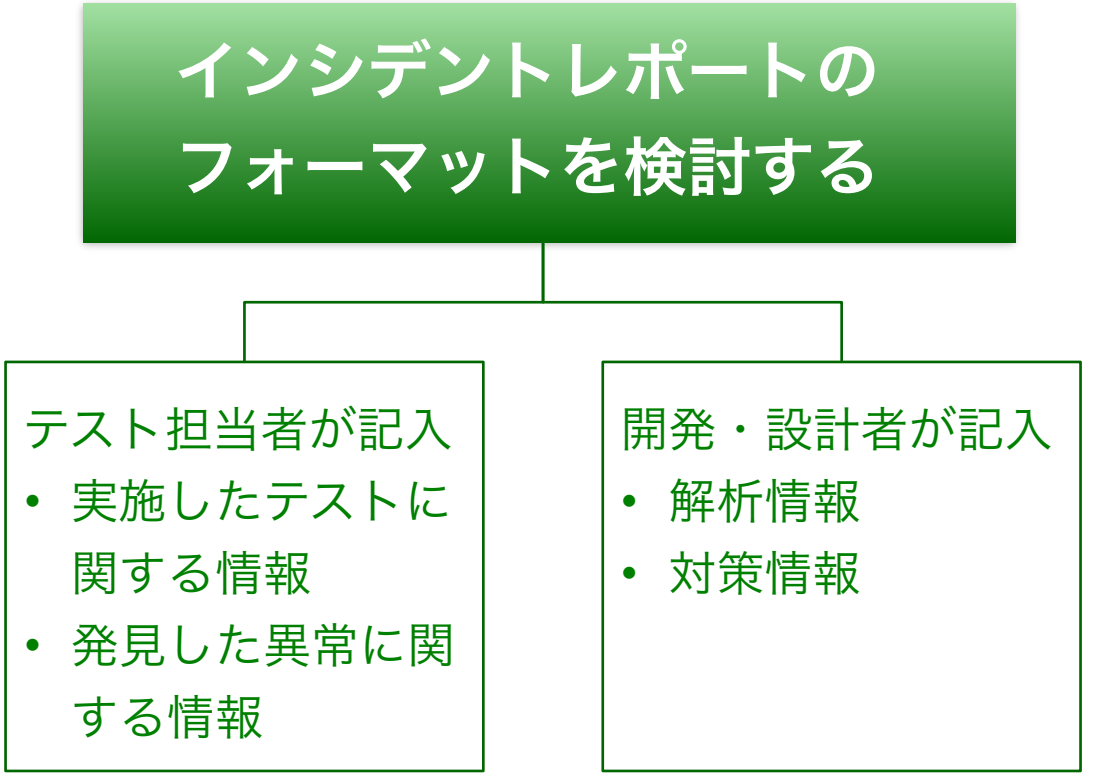
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを

使うために～

おわりに

©2015-2016 NaITE

3. インシデントレポートのフォーマット検討



「異常の分類」については、以下の書籍が参考になる

- 「ソフトウェアテスト技法」ボーリス・バイザー 著／日経BP社
- 「ソフトウェア品質保証の考え方と実際」保田勝通 著／日科技連出版社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行の手順

1. テストログのテンプレート検討
2. テストケース実行、テストログへの記録
3. インシデントレポートのフォーマット検討
4. **テストログ分析、インシデントレポート作成**

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

4.テストログ分析、インシデントレポート作成

テストログのブランチ間に何らかの関係がないか

- 関連のあると思われるものは、枠で囲み、矢印を引いて関連を示す
- 類似のインシデントレポートを複数発行することを防ぐ
- マインドマップでは情報がキーワードで描かれるため、結果として情報が簡潔に整理される

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行まとめ

テストケースの実行時には、テストログに記録を残す

- どんな情報がプロジェクトに必要なのかも合わせて検討する

インシデントレポートは、やみくもに作成しない

- 作成前にはバグの情報を分析する

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
「テスト実行」について

第5回マインドマップ本読書会
演習＆議論内容

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

演習について

- 実際にテストケースをサンプルで何件か作成し、テスト実行とテストログの記録をマインドマップで描いてみる
  - 今回はgoogle検索の電卓機能をテスト対象とする

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

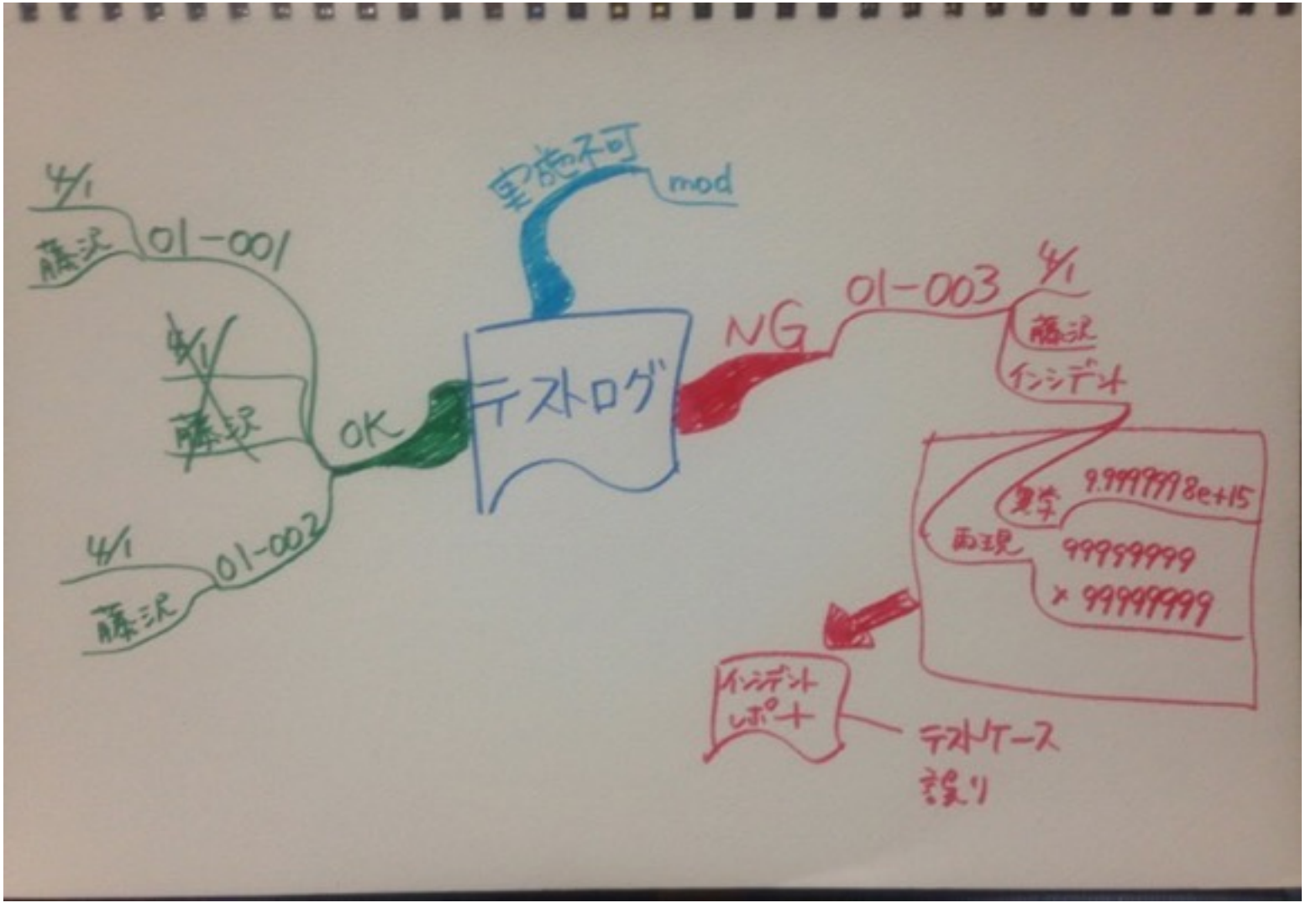
©2015-2016 NalTE

インシデントレポートに必要な内容（例）

- インシデントレポートに必要な情報として、以下を想定する

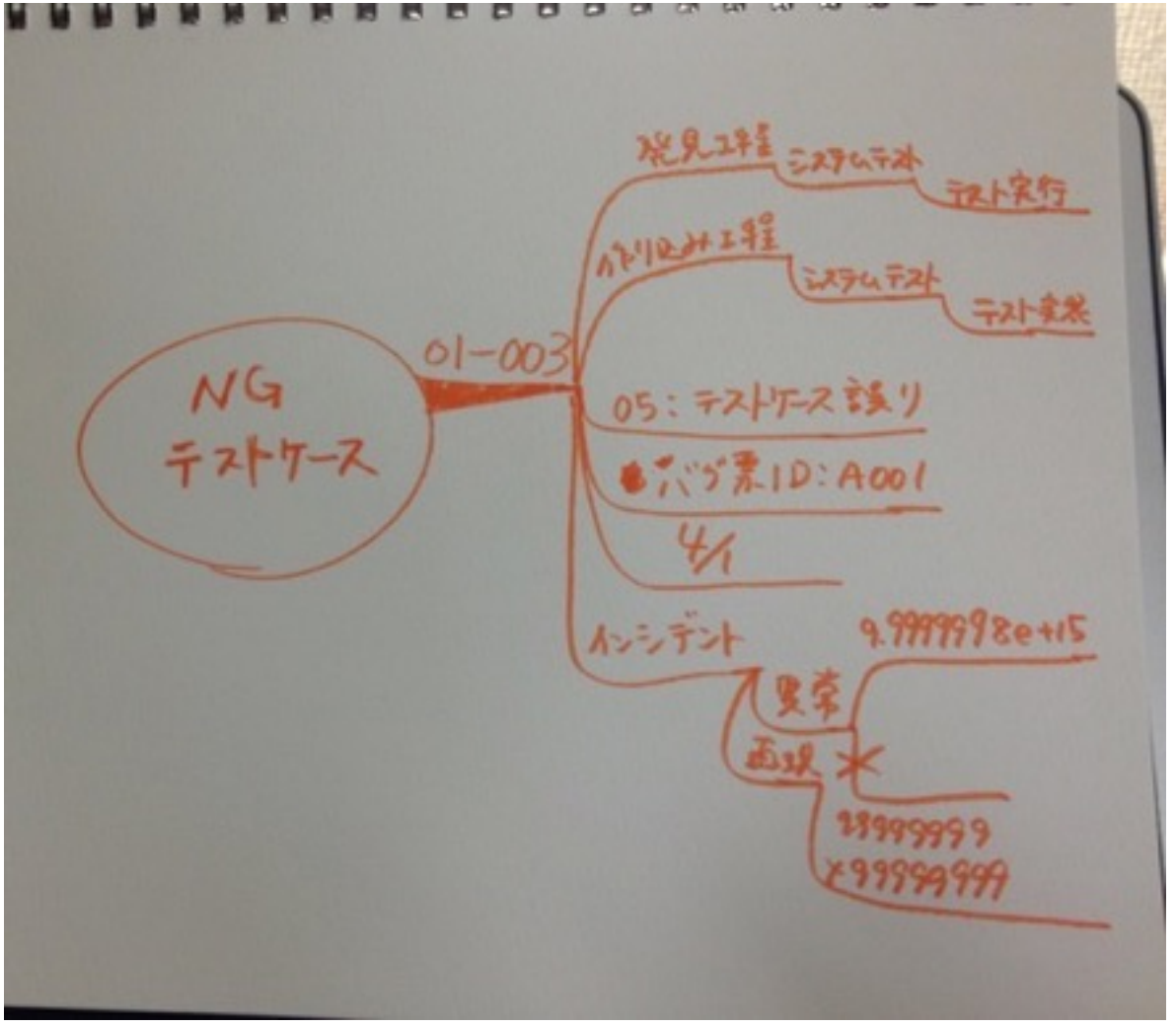
インシデントID
バグの原因コード
発見したテストケースID
テスト実施結果記入欄
バグ発見日時
異常内容
再現手順
バグ作り込み工程
バグ発見工程

第5回　作成したマインドマップ（1）



©2015-2016 NalTE

第5回　作成したマインドマップ（2）



©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第5回　議論内容（1）

- マインドマップだと、紙面がすぐに記録で埋まってしまう
- ある程度のテストケースのまとまりでマインドマップに描く方が、スペースの節約にはなる
- 単語で描いていくため、記録しやすい
- ぱっと見でバグが出ているかどうかすぐにわかる（OKが左,NGが右としているので、視覚的にわかりやすい）
- 記録に使うマインドマップなので、ツールを活用できる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第5回　議論内容（2）

- インシデントレポートに記載する内容が多くなってくると、マインドマップで管理するのが煩雑になる
- マインドマップで管理する項目と、バグ票システムで管理する項目とで区別するなど工夫が必要
- マインドマップを分割して、項目を分けて記載する方法もある（分割の際、一覧性が失われないよう注意が必要）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第5回　議論内容（3）

- 「インシデントレポートの内容を検討する」という作業がMM本では紹介されているが、これは実際の運用において極めて重要

- バグ票システムを導入する際は特に、事前にどのような項目を入力してどのように管理し、取得した項目の分析・活用の仕方まで検討しておく必要がある
  - 入力した管理項目が何にも使われなかったり、形骸化して使えない値ばかり入力されるといった事態を防ぐ

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第5回　議論内容（4）

- インシデントレポート（バグ票）の内容についてフォーカスを当てて活動する「バグ票ワーストプラクティス検討プロジェクト」がある
  - https://sites.google.com/site/swworstpracticesite/home/introduction
  - バグ票はクローズまで多くの人やアクティビティを経由することもあり、運用がうまく回らないと組織に与える影響は大きい
  - 現場では「困ったバグ票」が出てくることも多々ある

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第5回　議論内容（5）

- バグ票システム導入に関して、NaITEにて下記SIGが活動中
  - バグ票システム検討SIG
    - バグ票システムを立ち上げるにあたってのプロセスやノウハウをまとめる予定
    - バグ票ワーストプラクティス検討プロジェクト殿との共同SIGとして活動中
    - http://naite.swquality.jp/?page_id=38

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第5回　議論内容（6）

- インシデントレポートのフォーマット検討において、以下の規格が参考にできる
  - IEEE Std 829-1998
  - ISO/IEC/IEEE 29119シリーズ

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
「テスト実行」について

参考文献のご紹介

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行　参考文献

- Making Software —エビデンスが変えるソフトウェア開発
  - 「24章　バグレポート収集の技芸」に、良いバグレポートと悪いバグレポートについて記載されている
  - 開発者がバグ修正によく用いる項目：バグの再現手順、スタックトレース、テストケースなど
  - 報告者がよく提供する項目：観察された振る舞い、期待される振る舞い、再現手順
  - バグレポートのやり取りにおいて、両者の情報のミスマッチが見られる
  - 読みやすい、内容が理解しやすい、スタックトレースなど付加情報のあるバグ報告は修正されやすい

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行　参考文献

- ソフトウェアテスト12の必勝プロセス
  - 第１３章「テストケースの実行」に、架空プロジェクトを例にあげて具体的なテスト実施のプロセスについて記載されている
  - 実行すべきテストスイートの選択、テストケースの実行、バグ報告、実行したテストに関する情報収集などを行う
  - 実施不可能または冗長なテストは適宜削除する
  - 最新のテストウェアを構成管理システムに格納する
  - バグの報告については「第１４章　バグの報告」に記載がある
  - 再現手段の検証、バグの分離、一般化したケースを探す、以前のテストリリースとの比較、レポートの要約、曖昧さの排除、中立化した表現、ピアレビューなど

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行　参考文献

- 知識ゼロから学ぶソフトウェアテスト
  - 「テストケースの実行」として説明されている
  - 実行する際に、以下のログを取る必要がある
    - 日付：テストを実行した日付
    - テスト結果：テストが成功したのか失敗したのか
    - 実施者：誰がテストを実行したか
    - ビルドNo：どのビルドでテストを実行したか
    - 環境：どんなコンピュータで実行したか、その時のOSの種類は何かなど
  - テストケースを実行する上で、どの順番で実行するかも考えること

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行　参考文献

- ISTQBシラバス準拠　ソフトウェアテストの基礎
  - 「テストの実装と実行」に記載されている
  - テスト手順に従って、テストスイートと個々のテストケースを実行する
  - 計画された順序で、ツールあるいは手動で実行する
  - テスト実行の結果を記録する
  - 実行結果と期待結果の間に差があった場合、その違いをインシデントとして報告する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行　参考文献

- 体系的ソフトウェアテスト入門
  - 第７章「テスト実行」に記載されている
  - テスト実行者の決定（誰がテストを行うかはテストのレベルによって異なる）
  - テストの重点をどこに置き、どこからテストするか
  - 各テストケースの結果の記録
  - 不具合レポートの品質はバグの分析、再現、修正にかかる時間に大きく影響する

>>目次へ戻る

マインドマップから始める ソフトウェアテスト 「テスト報告」について

マインドマップから始めるソフトウェアテスト

第II部　CHAPTER9

「テスト報告　～報告書を作成しよう～」

まとめスライド

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト報告とは

テスト担当者が、テストマネージャや
プロジェクトマネージャに対して報告を行う

マネージャは、報告内容に基づいて次の
テスト工程への移行などを決定する

テスト実行の記録≠テスト報告

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト報告の手順

1. テスト報告書の作成タイミングを決定する
2. テスト報告書の記載内容とその構造を決定する
3. マインドマップで文書の要約と担当者コメントを検討する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト報告の手順

1. テスト報告書の作成タイミングを決定する

2.テスト報告書の記載内容とその構造を決定する

3.マインドマップで文書の要約と担当者コメントを検討する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

Step1. テスト報告書の作成タイミングを決定する

プロジェクトの関係者に対し、テスト報告のタイミングについてヒアリングを実施する

どのタイミングで報告を実施するかは、プロジェクトによって異なる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

Step1. テスト報告書の作成タイミングを決定する

テスト報告を行うタイミングの例

- ある一つのテスト工程（例：統合テスト）の終了時
- あるテストカテゴリ(例：負荷テスト)の終了時
- あるモジュールやプログラムのテストの終了時
- ある一定期間（週や月）がたった時
- ある担当者が担当しているテストの終了時

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト報告の手順

1. テスト報告書の作成タイミングを決定する

2.テスト報告書の記載内容とその構造を決定する

3.マインドマップで文書の要約と担当者コメントを検討する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

Step2. テスト報告書の記載内容とその構造を決定する

報告書のテンプレートがない場合、プロジェクトの関係者にテスト報告の要件をヒアリングする

IEEE829を参考に、各項目における記載内容、全体の構造を検討する

記載内容を決めたら、テスト報告書へのインプットとなるドキュメントを洗い出す

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

テスト実行の手順

1. テスト報告書の作成タイミングを決定する

2.テスト報告書の記載内容とその構造を決定する

3.マインドマップで文書の要約と担当者コメントを検討する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

Step3. マインドマップで文書の要約と担当者コメントを検討する

テスト報告の要約、見解を作成する作業にマインドマップを適用する

- 各項目の情報を集めつつそれを要約し、テスト担当者としての見解をコメントとして残す必要がある
- 各項目から集められた情報全体をマインドマップで俯瞰的に見て、文章にまとめる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

Step3. マインドマップで文書の要約と担当者コメントを検討する

「本報告の要約と見解」以外の各項目に
テスト文書からの情報を記載する

↓

マインドマップに各項目の情報を集める

↓

マインドマップ上で各項目の関係などを
洗い出す

↓

マインドマップで検討した内容を
文書として記載する

Step3. マインドマップで文書の要約と担当者コメントを検討する（1）

1. 情報元となる項目をメインブランチとして描いていく

（以下、マインドマップの内容は書籍からの引用）

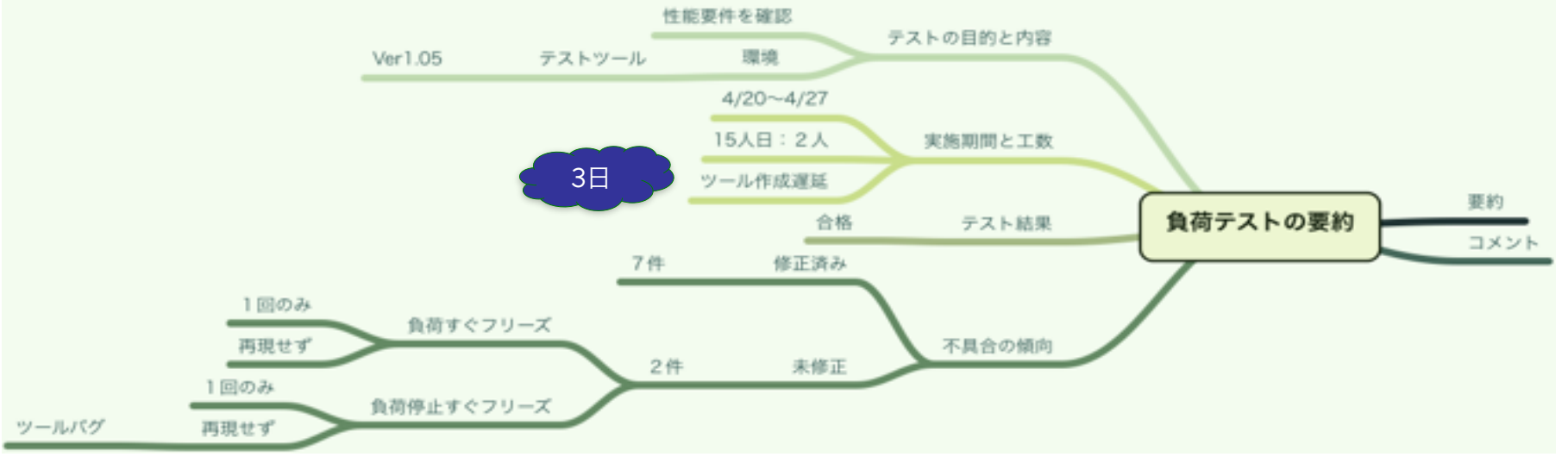


* 上記の図はツール(MindNode)で描画しているため、厳密にはマインドマップのルールに沿っていません

©2015-2016 NalTE

Step3. マインドマップで文書の要約と担当者コメントを検討する（2）

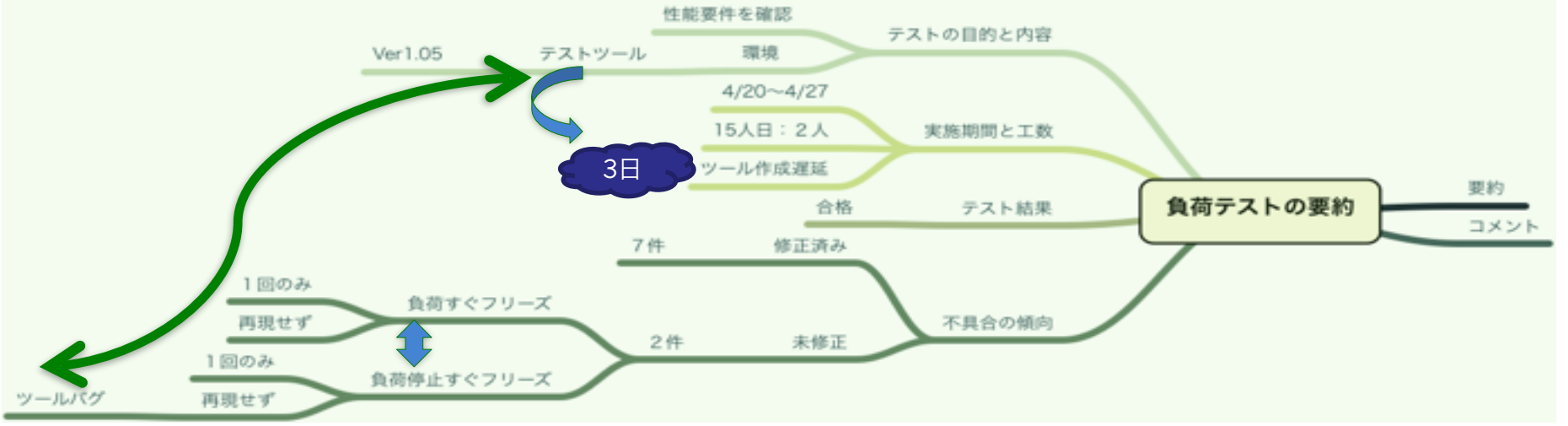
2. 左側のブランチに必要な情報を記述していく



©2015-2016 NalTE

Step3. マインドマップで文書の要約と担当者コメントを検討する（3）

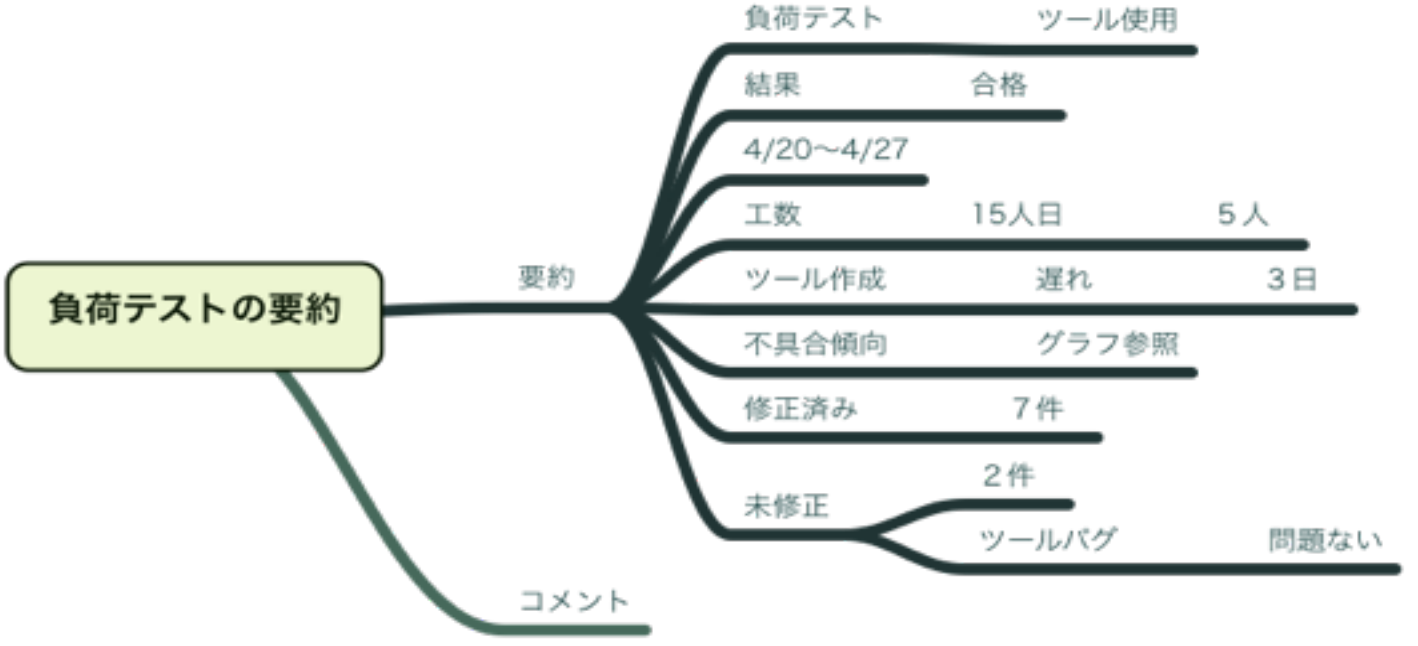
3. 書かれている内容に関連があるか確認する



©2015-2016 NalTE

Step3. マインドマップで文書の要約と担当者コメントを検討する（4）

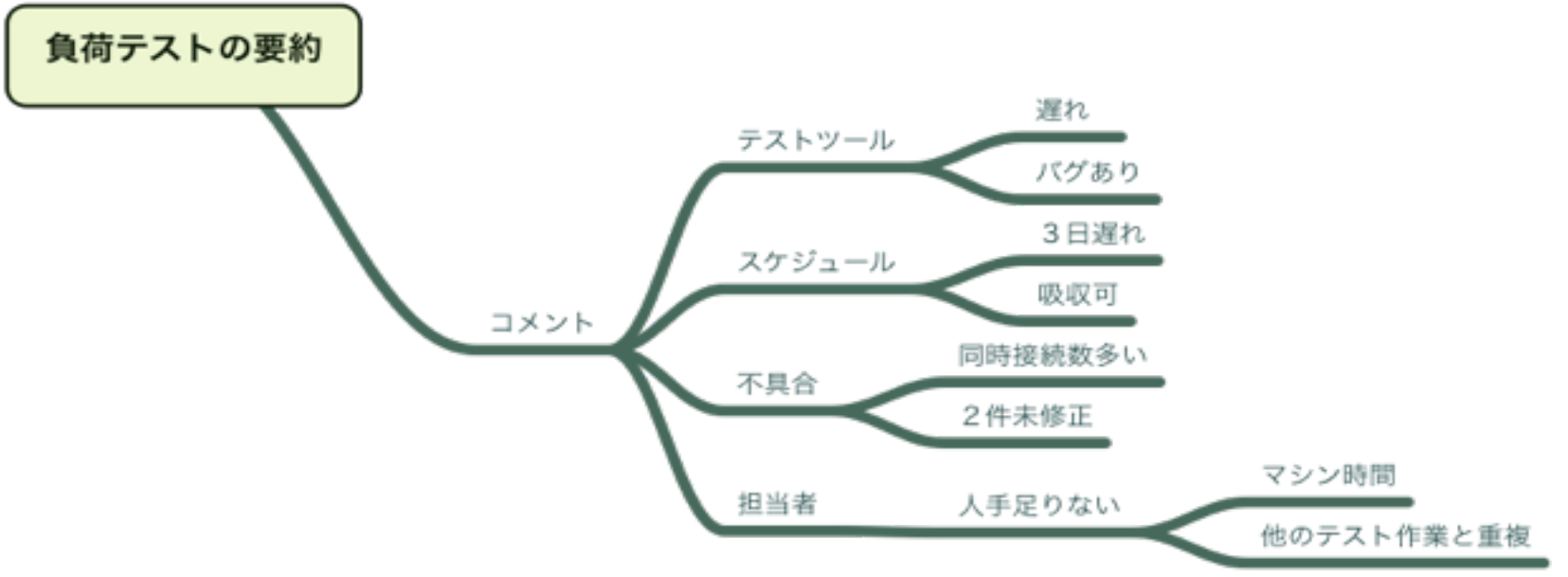
4. 左側に書かれた情報を整理しながら、右側の「要約」を描いていく



©2015-2016 NalTE

Step3. マインドマップで文書の要約と担当者コメントを検討する（5）

5. 「コメント」に、テスト担当者の過去の経験などからの気づきを描いていく



©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト報告まとめ

組織やプロセスによって報告のタイミングが
異なるため、テスト報告のタイミングを確認する

テスト報告書に必要な内容を関係者で検討し、
報告する内容と文書構造を決める

**テスト報告書内の要約文章の作成にマインド
マップを活用する**

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
「テスト報告」について

第６回マインドマップ本読書会
演習＆議論内容

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第6回　演習

- 第5回で行ったテスト結果をもとに、テスト報告の要約、見解を作成する作業をマインドマップで行ってみる

第6回　作成したマインドマップ



©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第6回　議論内容（1）

- 報告書作成に慣れていないうちは、マインドマップの流れに沿って描いていくと報告事項の漏れが少なくなる
- 複数の情報がマインドマップ上に描かれる場合、一覧性が良いので関連を探しやすい
- 類似した情報を複数箇所に描くことがある
- 報告書作成に慣れている人にとっては、むしろ冗長なプロセスになる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第6回　議論内容（2）

- 基本的に、テスト報告の内容はテスト計画と対応づける
  - そのため、ドキュメント標準であるIEEE829を参照する
  - あらかじめ計画した項目に対して実施結果がどうであったか分析し、記載する
- ステークホルダーに求められる情報も忘れずに入れること。テスト計画書の時点でマストな報告事項は取り込めていると良い

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第6回　議論内容（3）

- インシデントレポートの作成時に作り込み原因、作り込み工程など付加情報を加えて分類している場合、不具合傾向の分析時にそれらの情報を活用できる

- 対象の規模、モジュールの複雑度などメトリクスの組み合わせで分析することもできる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第6回　議論内容（4）

不具合分析の手法には様々ある

- 原因分析手法
  - 定性的に因果関係を分析し、問題の根本原因を探る
  - エキスパートによる集中的な作業が必要

- 件数ベースの統計モデル （例：信頼度成長曲線）
  - 実施コストが低い
  - 不具合の性質そのものを捉えることはできない
  - 実施可能時期はプロジェクト終盤以降（プロセス改善という観点からは、大きな効果は期待できない）

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第6回　議論内容（5）

不具合分析の手法には様々ある

- ODC（直行欠陥分類）
  - 摘出された不具合の性質を捉えたまま、定量的に分析を行うことを目的とする
  - プロジェクト状態の診断を早期から少ない実施コストで行える
  - ODC属性による不具合の分類を行い、その後蓄積されたデータをもとに分析を実施する
  - ODC属性は互いに直交している
  - 単なるグループ化にとどまらず、プロセス改善の道具として活用する

- 参考文献：「評価者によるODCを使用した不具合分析の現場展開　～属人化を排除していく試み～」[資料]

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
「テスト報告」について

参考文献のご紹介

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト報告　参考文献

- データ指向のソフトウェア品質マネジメント
メトリクス分析による「事実にもとづく管理」
の実践
  - ソフトウェアに含まれる欠陥の測定について記載されている
  - ソフトウェアの振る舞いが正しくないという現象と、その現象をもたらした原因となる成果物の記述箇所（欠陥）を区別する
  - 品質データの分析において、欠陥の粒度、欠陥の分類という属性が特に重要である
  - 混入・摘出工程を合わせて記録しておくと良い

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト報告　参考文献

- ソフトウェアテスト12の必勝プロセス
  - 第１４章「バグの報告」、第１５章「テスト結果の報告」において、バグの報告プロセス、テスト結果の報告プロセスに関する詳細な解説がある
  - バグと機能と「だから何なの？」を区別する
    - プログラマの反応の例：「実際のユーザはそんな操作をしない」
    - テストで見つかった現象を効果的に伝えるのはテスト担当者の責任である
  - 有益で信頼度が高く、かつタイムリーな情報を提供すること
  - 品質の傾向と状況、今後の見通しを示す
  - 悪い知らせを伝える際は、伝え方に注意する

>>目次へ戻る

マインドマップから始める
ソフトウェアテスト
第III部 CHAPTER10
「PC用のツールを活用しよう」

マインドマップから始めるソフトウェアテスト
第III部 CHAPTER10
「PC用のツールを活用しよう」まとめスライド

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

PC用のツールを活用しよう

1.デジタルカメラを使ったマインドマップの管理

2.マインドマップ作成ツールを利用しよう

3. PC用ツールの活用例 ～テストケース一覧表の自動作成～

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

PC用のツールを活用しよう

1.デジタルカメラを使ったマインドマップの管理
2.マインドマップ作成ツールを利用しよう
3. PC用ツールの活用例 ～テストケース一覧表の自動作成～

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

デジタルカメラを使った マインドマップの管理

* デジタルカメラでマインドマップの写真を撮り、タグをつけて管理する
* MM本で紹介されているPicasa2は、**2016年5月1日でサービス終了、Googleフォトに集約**される

Picasa（2016年5月1日でサービス終了）

- **http://googlephotos.blogspot.jp**

Googleフォト

- **https://www.google.com/photos/about/**

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

PC用のツールを活用しよう

1.デジタルカメラを使ったマインドマップの管理
2.マインドマップ作成ツールを利用しよう
3. PC用ツールの活用例 ～テストケース一覧表の自動作成～

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップ作成ツールを利用しよう

手書きのマインドマップをExcelのテストケース表に落とし込んでいくのは、**転記ミス**につながる

マインドマップ作成ツールならば、**別形式のデータへの変換を自動的に行える**

使いどころを見極めると、マインドマップ作成ツールを利用するメリットは大きい

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップ作成ツールを利用しよう

マインドマップ作成ツールを利用するメリット

- データ保存が簡便
- データの再編集が可能
- ファイルのインポート／エクスポートが可能

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップ作成ツールを利用しよう

* **MindMapper**
  * “MindMapper”だけで検索すると英語のサイトが先に見つかるので注意すること
  * 日本語版は”MindMapper2008 日本語版”
    * http://www.vector.co.jp/magazine/softnews/070908/n0709081.html
  * 対応OS：Windows Vista/XP/2000
  * 最新の2016年版は英語
    * http://mindmapper.com

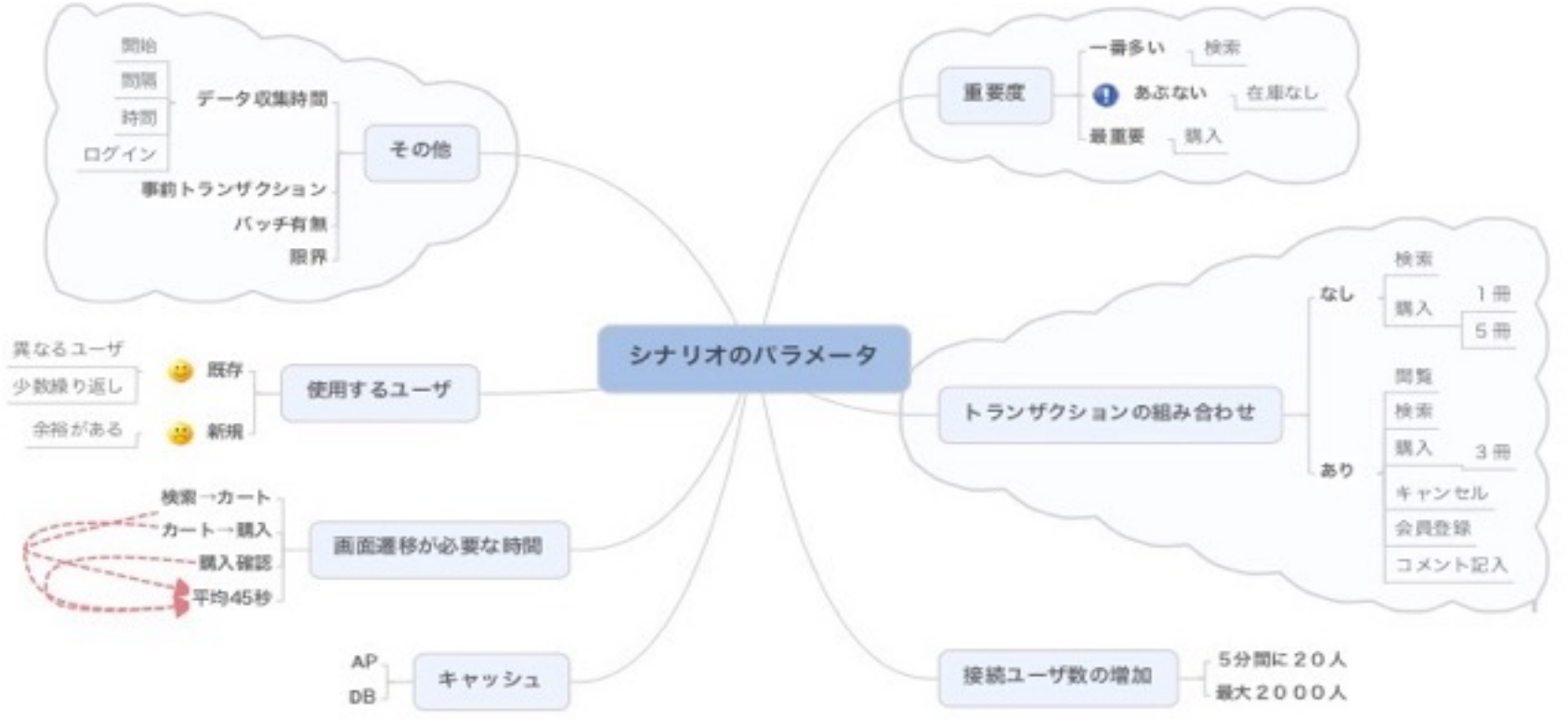
目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップ作成ツールを利用しよう

* **MindManager**
  * MM本のURLからは移動している。以下のページからダウンロード可能
  * http://www.mindjet.com/ja/support/product-resources/channel-download-library/#mm2012
  * 試用版を30日間利用可能
  * Windows/Mac両方に対応アプリケーションあり

マインドマップ作成ツールを利用しよう



＊ MM本 p.143 図7.18をMindManager（試用版）で作成した例

©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップ作成ツールを利用しよう

* MindManager（試用版）の感想
  * 笑顔マークなどアイコンの挿入ができる
  * 関連付け、囲みができる
  * サブブランチの作成が直感的でない

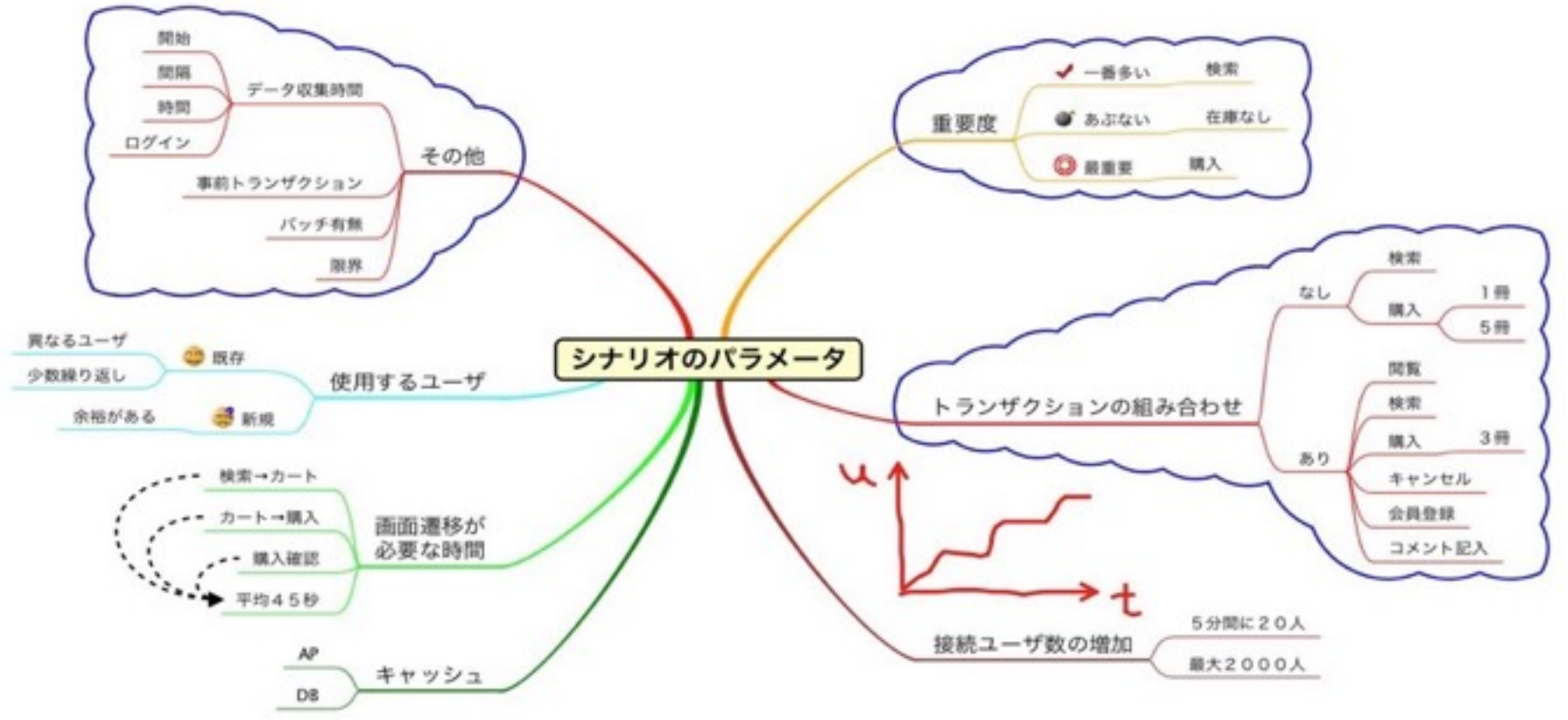
目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップ作成ツールを利用しよう

* **JUDE Professional, JUDE Think!**
  * 名称が変わり、現在では”Astah” および”Astah Think!”という名称
  * ライセンスのグレードが上がると利用できる機能が増えるが、その分価格が高くなる
  * 50日間無償トライアル
  * Astah Think! は¥3,000で購入可能
  * Windows/Mac両方に対応アプリケーションあり
  * http://astah.change-vision.com/ja/

マインドマップ作成ツールを利用しよう



＊ MM本 p.143 図7.18をAstah Professional（トライアル版）で作成した例

©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップ作成ツールを利用しよう

* Astah Professional（トライアル版）の感想

* 笑顔マークなどアイコンが多種多様
* 関連付け、囲みができる
* カラフルで視認性が高い
* 直感的な操作（Enterキーで同一階層、Tabキーで一つ下の階層にブランチ追加）
* 出力形式が多様
* （Professionalの場合）UMLなどと連携可能
* 機能が多く、必要な機能が見つけづらいことがある

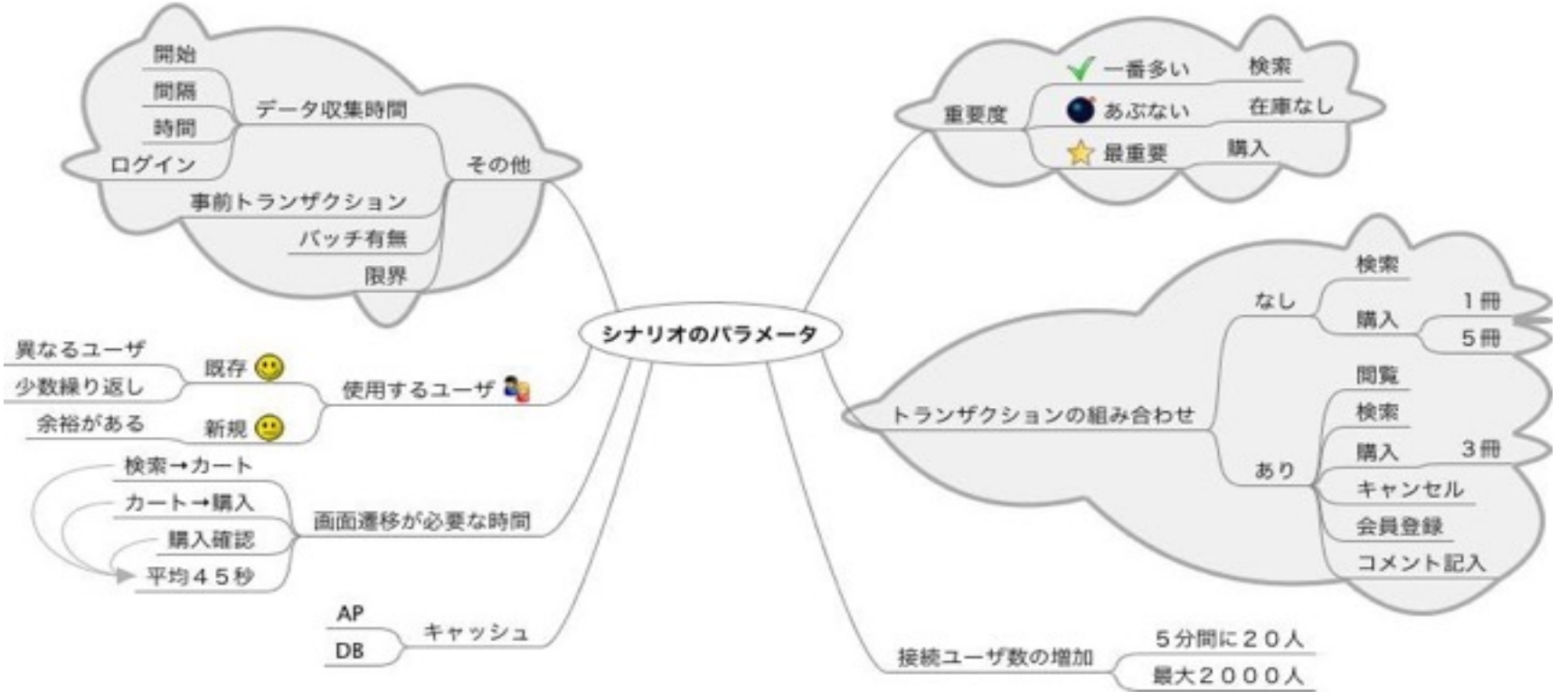
目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

PC用ツールの活用例
～テストケース一覧表の自動作成～

* FreeMind
  * 無償で利用可能
  * https://osdn.jp/projects/freemind/
  * ユーザーグループもある
    （FreeMind使おう会）
  * http://freemind.asia/basics/download.html
  * Windows/Mac/Linuxで利用可能

PC用ツールの活用例
～テストケース一覧表の自動作成～



＊ MM本 p.143 図7.18をFreeMindで作成した例

©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

PC用ツールの活用例

～テストケース一覧表の自動作成～

* FreeMindの感想
  * 関連付け、囲みができる
  * シンプルで機能が少なく、操作に迷わない
  * 直感的な操作（Enterキーで同一階層、Tabキーで一つ下の階層にブランチ追加）
  * 大量のデータを作成するとフリーズすることがある

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

その他マインドマップ作成ソフトウェア

* **iMindMap**
  * トニー・ブザン公認のマインドマップ作成ソフトウェア
  * ¥11,800～
  * https://imindmap.com
* **Xmind**
  * フリーソフトの中では利用者が多い
  * ¥9,800～（無償版はテクニカルサポート対象外）
  * https://jp.xmind.net
* **Mindmeister**
  * 使用できるアイコンの種類が豊富
  * $36 / 6Month～
  * https://www.mindmeister.com/ja

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

その他マインドマップ作成ソフトウェア

* **Mapul**
  * ブランチのイメージが比較的手描きに近い
  * $50 / 12Month～
  * http://www.mapul.com
* **MindNode**
  * 直感的にわかりやすい操作、デザイン
  * $29.99
  * http://mindnode.com
* **MindMaple**
  * タスク管理機能が実装されている
  * $4.99
  * http://www.mindmaple.com/Default.aspx

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

その他マインドマップ作成ソフトウェア

* **Text 2 Mind Map**
  * テキストをマインドマップ化する
  * オンラインで利用可能
  * 無償
  * https://www.text2mindmap.com
* **Edraw**
  * マインドマップのほか、フローチャートなど作図可能
  * Windows/Mac/Linuxに対応
  * ¥16,800
  * http://jp.edrawsoft.com

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

PC用のツールを活用しよう

1.デジタルカメラを使ったマインドマップの管理
2.マインドマップ作成ツールを利用しよう
3. PC用ツールの活用例 ～テストケース一覧表の自動作成～

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

PC用ツールの活用例

～テストケース一覧表の自動作成～

MM本で紹介されているのは、FreeMindを使って描いたマインドマップの、XSLTによる自動変換

自動化する前に、**マインドマップの記述ルール**を決めている必要がある

記述ルールを決めておくことで、マインドマップからテストケース表に変換することが容易になる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

PC用ツールの活用例

～テストケース一覧表の自動作成～

* MM本で紹介されている記述ルール

* **第一ブランチ**
  テストの大項目を記入する
* **第二ブランチ**
  テストの中項目を記入する
* **第三ブランチ**
  テストの小項目を記入する
* **第四ブランチ**
  実際の確認手段、前提条件、事後条件、備考について記入する

PC用ツールの活用例

～テストケース一覧表の自動作成～

* 記述ルールに従ってマインドマップを描いていく



* Astah Professional（トライアル版）により作成したマインドマップ

©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

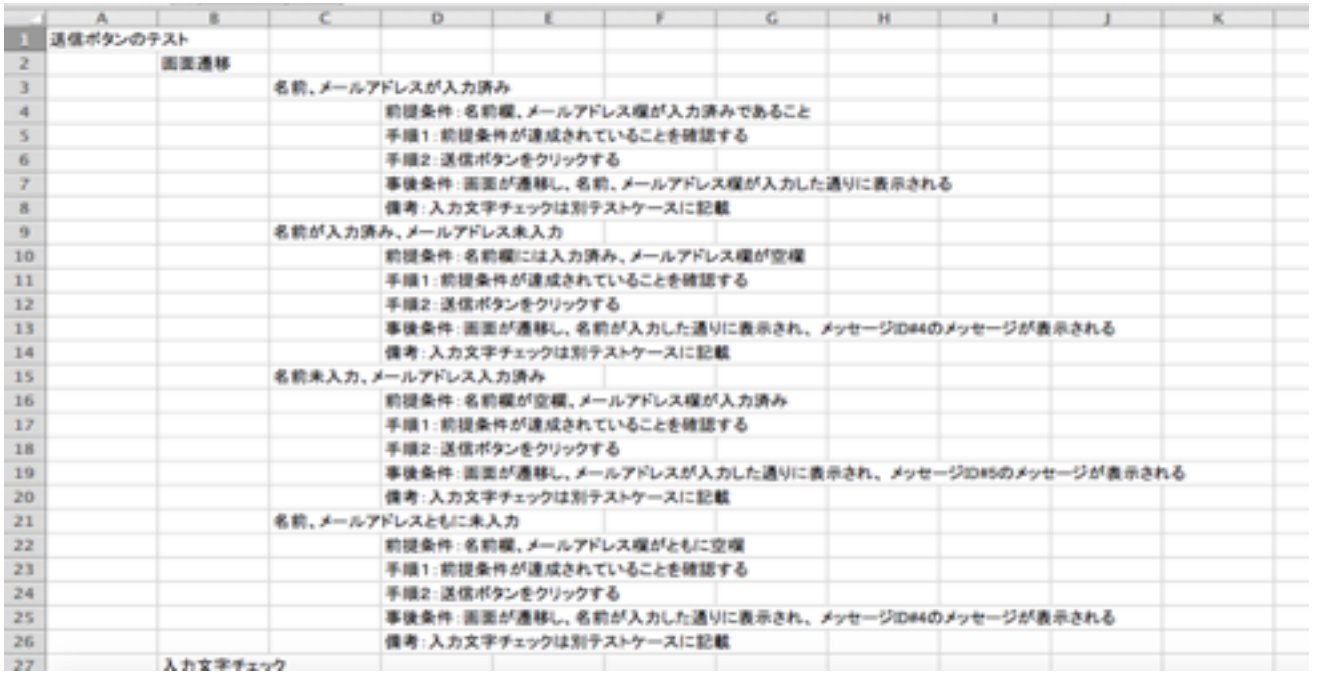
PC用ツールの活用例

～テストケース一覧表の自動作成～

* MM本ではファイルのエクスポートにXSLTを利用し、マインドマップをExcel形式に変換している
* Astah Professional（トライアル版）では、コピーしたいツリーを選択してそのまま「貼り付け」でOK

PC用ツールの活用例

～テストケース一覧表の自動作成～



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	送信ボタンのテスト										
2		画面遷移									
3			名前、メールアドレスが入力済み								
4				前提条件：名前欄、メールアドレス欄が入力済みであること							
5				手順1：前提条件が達成されていることを確認する							
6				手順2：送信ボタンをクリックする							
7				事後条件：画面が遷移し、名前、メールアドレス欄が入力した通りに表示される							
8				備考：入力文字チェックは別テストケースに記載							
9			名前が入力済み、メールアドレス未入力								
10				前提条件：名前欄には入力済み、メールアドレス欄が空欄							
11				手順1：前提条件が達成されていることを確認する							
12				手順2：送信ボタンをクリックする							
13				事後条件：画面が遷移し、名前が入力した通りに表示され、メッセージID#4のメッセージが表示される							
14				備考：入力文字チェックは別テストケースに記載							
15			名前未入力、メールアドレス入力済み								
16				前提条件：名前欄が空欄、メールアドレス欄が入力済み							
17				手順1：前提条件が達成されていることを確認する							
18				手順2：送信ボタンをクリックする							
19				事後条件：画面が遷移し、メールアドレスが入力した通りに表示され、メッセージID#5のメッセージが表示される							
20				備考：入力文字チェックは別テストケースに記載							
21			名前、メールアドレスともに未入力								
22				前提条件：名前欄、メールアドレス欄がともに空欄							
23				手順1：前提条件が達成されていることを確認する							
24				手順2：送信ボタンをクリックする							
25				事後条件：画面が遷移し、名前が入力した通りに表示され、メッセージID#4のメッセージが表示される							
26				備考：入力文字チェックは別テストケースに記載							
27		入力文字チェック									

＊ Astah Professional（トライアル版）からExcelにツリー構造をコピー＆ペーストしたもの

©2015-2016 NalTE

PC用ツールの活用例

～テストケース一覧表の自動作成～

テストケース一覧表名	メール送信のテスト

テストケース数	20
テスト実行済数	0
テスト実行率	0%
テスト合格済数	0
テスト合格率	0%

大項目		中項目		小項目		前提条件・確認手順・事後条件・備考	確認者	確認日	判定	インシデントID	備考
#	内容	#	内容	#	内容						
1	送信ボタンのテスト	1-1	画面遷移	1-1-1	名前、メールアドレスが入力済み	前提条件：名前欄、メールアドレス欄が入力済みであること					
						手順1：前提条件が達成されていることを確認する					
						手順2：送信ボタンをクリックする					
						事後条件：画面が遷移し、名前、メールアドレス欄が入力した通りに表示される					
						備考：入力文字チェックは別テストケースに記載					
				1-1-2	名前が入力済み、メールアドレス未入力	前提条件：名前欄には入力済み、メールアドレス欄が空欄					
						手順1：前提条件が達成されていることを確認する					
						手順2：送信ボタンをクリックする					
						事後条件：画面が遷移し、名前が入力した通りに表示され、メッセージID#4のメッセージが表示される					
						備考：入力文字チェックは別テストケースに記載					
				1-1-3	名前未入力、メールアドレス入力済み	前提条件：名前欄が空欄、メールアドレス欄が入力済み					
						手順1：前提条件が達成されていることを確認する					
						手順2：送信ボタンをクリックする					
						事後条件：画面が遷移し、メールアドレスが入力した通りに表示され、メッセージID#5のメッセージが表示される					
						備考：入力文字チェックは別テストケースに記載					
				1-1-4	名前、メールアドレスともに未入力	前提条件：名前欄、メールアドレス欄がともに空欄					
						手順1：前提条件が達成されていることを確認する					
						手順2：送信ボタンをクリックする					
						事後条件：画面が遷移し、名前が入力した通りに表示され、メッセージID#4のメッセージが表示される					
						備考：入力文字チェックは別テストケースに記載					
		1-2	入力文字チェック	1-2-1	名前欄						
				1-2-2	メールアドレス欄						

＊ Excelに貼り付けたツリー構造をさらに編集・整形した表

©2015-2016 NalTE

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テストケース一覧表の自動作成におけるポイント

テンプレート型のマインドマップ記述ルールを決めておく

ルールに基づいて作成されたマインドマップのツリー構造をExcelの表に落とし込み、編集・整形する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テストケース一覧表の自動作成におけるポイント

最初から作成ルールに基づいてマインドマップを作成してしまうと、**本来の思考・発想を広げるという目的から離れてしまう**

テスト観点の洗い出しではあくまで**手描きのマインドマップ**を用いる。そのアウトプットを、ツールを使って整形するとよい

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを使ってみよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

PC用のツールを活用しよう

まとめ

手描きのマインドマップは、デジタルカメラやスキャナを利用してPC上で管理できる

マインドマップ作成ツールは、**データの変換や内容の再利用**に便利

ツールは使いどころを見極める必要がある

>>目次へ戻る

マインドマップから始める ソフトウェアテスト 第IV部 CHAPTER11 まとめ ～テスト現場で マインドマップを使うために～

マインドマップから始めるソフトウェアテスト

第IV部　CHAPTER11

「まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～」まとめスライド

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

まとめ

～テスト現場でマインドマップを使うために～

1. 第I部から第III部のまとめ

2.マインドマップの現場への導入

3.さらにソフトウェアテストの品質を上げるために

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

まとめ

～テスト現場でマインドマップを使うために～

1. 第I部から第III部のまとめ
2.マインドマップの現場への導入
3.さらにソフトウェアテストの品質を上げるために

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第I部から第III部のまとめ

第I部

- ソフトウェアテストが、ソフトウェア開発に置いてどれほどの重要度を持つか理解する
- マインドマップの力を借りて、ソフトウェアテストが本来持つクリエイティブな側面を知る

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第I部から第III部のまとめ

第II部

- 各作業工程ごとにマインドマップを使いながら、その作業内容と勘所を説明
- ソフトウェアテストはただ”実行”するだけでなく、テスト対象の分析や計画立案も必要
- 設計を行った上でテストケースとして実装する
- 実行前には準備の作業、実行後には報告の作業がある

ソフトウェアテストも、開発作業と同様のプロセスで実施する

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

第I部から第III部のまとめ

第III部

- デジタルカメラを使ったマインドマップの保存
- PCのマインドマップ作成ツールの紹介
- ツールも使いどころを見極めると、大きな効果がある

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

第I部から第III部のまとめ

ソフトウェアテストは、**バグが潜んでいるところを見つけること**が大きな目的である

それを見つけるための「**気づき**」を得るのにマインドマップが有効

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

まとめ

～テスト現場でマインドマップを使うために～

1. 第I部から第III部のまとめ

2.マインドマップの現場への導入

3.さらにソフトウェアテストの品質を上げるために

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップの現場への導入

マインドマップはプライベートなツール

- 草の根的なアプローチにより導入を行うこと

新人の指導用ツールとして利用できる

- マインドマップは思考の流れが図として描かれる
- マインドマップ自体を部下の評価対象としない

マインドマップは複数人で共有できる

- チームワークの醸成に役立つ
- レビューの際、傍観者を作らないことが大切

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップの現場への導入

マインドマップを利用することの理解を得る

- 上司や関係者に事前に根回しをしておく

マインドマップを描くことを目的としない

- あくまでマインドマップを描く目的は「**気づき**」を得ること。綺麗なマインドマップを描いても、そこに気づきが描かれていなければ意味がない
- 「**このマインドマップの目的**」というブランチを作成するのも有効

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

まとめ
～テスト現場でマインドマップを使うために～

1. 第I部から第III部のまとめ

2.マインドマップの現場への導入

3.さらにソフトウェアテストの品質を上げるために

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

さらにソフトウェアテストの品質を上げるために

管理技法

- ちゃんと作業が行われているか、計画の遅れはないかなど、プロセスの側面から管理活動を行う
- テストにおける作業で発生したリスクの把握やその対応を行い、プロジェクトに対してフィードバックする

テスト技法

- 境界値分析、デジジョンテーブルテストなどのテスト技法を活用する
- 他にも、仕様の分析やテスト計画の作成、バグの分析などそれぞれの分野に様々な技法が存在する

>>目次へ戻る

おわりに

ブックガイド＆参考文献リスト

あとがき

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ブックガイド＆参考文献リスト

ソフトウェアテスト全般を知りたい人へ

- 「ステップアップのためのソフトウエアテスト実践ガイド」大西 建児 著／日経BP社
- 「基本から学ぶソフトウェアテスト」Cem Kaner, Jack Falk, Hung Quoc Nguyen著／テスト技術者交流会 訳 日経BP社

その他参考文献

- 「「プロセス」と「技法」ですっきりわかる ソフトウェアテスト入門」大西 建児／『ソフトウェア・テストPRESS Vol.1』特集1／技術評論社
- 「体系的ソフトウェアテスト入門」Stefan P.Jaskiel, Rick D.Craig 著／宗雅彦 監訳／成田光彰 訳／日経BP社
- 「JSTQB教科書 JSTQB認定テスト技術者 Foundation Level試験」大西 建児, 勝亦匡秀, 加藤大受, 佐々木方規, 鈴木三紀夫, 町田欣史, 湯本剛, 吉澤智美 著／翔泳社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ブックガイド＆参考文献リスト

向上心あふれる初心者の方へ

- 「知識ゼロから学ぶソフトウェアテスト」高橋寿一 著／翔泳社
- 「ソフトウェア・テストの技法」J.Myers 著／松尾正信 訳／長尾真 監訳／近代科学社

テスト技法を極めたい方へ

- 「はじめて学ぶソフトウェアのテスト技法」 Lee Copeland 著／宗雅彦 訳／日経BP社
- 「ソフトウェアテスト実践ワークブック」Rex Black 著／成田光彰 訳／日経BP社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ブックガイド＆参考文献リスト

その他参考文献

- 「ソフトウェアテスト技法」Boris Beizer 著／小野間彰, 山浦恒央 訳／日経BP社
- 「実践的プログラムテスト入門」Boris Beizer 著／小野間彰, 山浦恒央, 石原成夫 訳／日経BP社
- 「ソフトウェア開発・検証技法」松本正雄, 小山田正史, 松尾谷徹 著／電子情報通信学会
- 「実践ソフトウェア工学」Roger S.Pressman 著／飯塚悦功, 西康晴 監訳／日科技連出版社
- 「テストケース設計術　虎の巻」湯本剛／『ソフトウェア・テストPRESS Vol.1』特集2／技術評論社
- 「直交表による組み合わせテスト入門」秋山浩一／『ソフトウェア・テストPRESS Vol.2』特集3／技術評論社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ブックガイド＆
参考文献リスト

テストの管理者をめざす方へ

- 「現場の仕事がバリバリ進む　ソフトウェアテスト技法」高橋寿一, 湯本剛 著／技術評論社
- 「ソフトウェアテスト293の鉄則」James Bach, Cem Kaner, Bret Pettichord 著／テスト技術者交流会 訳 日経BP社
- 「ソフトウェア品質保証の考え方と実際」保田勝通 著／日科技連出版社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

ブックガイド＆参考文献リスト

その他参考文献

- 「基本から学ぶテストプロセス管理」Rex Black 著／トップスタジオ 訳／テスト技術者交流会 監訳／日経BP社
- 「ソフトウェアテスト12の必勝プロセス」Rex Black 著／トップスタジオ訳／テスト技術者交流会 監訳／日経BP社
- 「テスト管理の極意」高橋寿一, 大西建児, 伊藤拓也／『ソフトウェア・テストPRESS Vol.2』特集2 技術評論社
- 「プロジェクトマネジメント知識体系ガイド 第３版」Project Management Institute 著／PMI東京支部 監訳
  - 現在は第５版が発行されている

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ブックガイド＆参考文献リスト

負荷テストについてもっと詳しく知りたい方へ

- 「.NETエンタープライズWebアプリケーション開発技術大全 Vol.4 セキュアアプリケーション設計編」赤間信幸 著／日経BPソフトプレス

その他参考文献

- 「Microsoft Visual Studio 2005によるWebアプリケーションテスト技法」赤間信幸 著／日経BPソフトプレス
- 「Integrated Approach to Web Performance Testing: A Practitioner’s Guide」B.M.Subraya 著／Irm Pr

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

ブックガイド＆参考文献リスト

マインドマップについてもっと詳しく知りたい方へ

- 「マインドマップ for kids 勉強が楽しくなるノート術」Tony Buzan 著／神田昌典 訳／ダイヤモンド社
- 「ソフトウエア開発に役立つマインドマップ　チームからアイデアを引き出す図解・発想法」平鍋健児 著／日経BP社

その他参考文献

- 「ザ・マインドマップ」Tony Buzan, Barry Buzan 著／神田昌典 訳／ダイヤモンド社
- 「記憶力・発想力が驚くほど高まるマインドマップ・ノート術」William Reed 著／フォレスト出版
- 「マインドマップ仕事術」中野禎二 著／秀和システム

あとがき

著者　池田 暁氏

　　鈴木 三紀夫氏

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

あとがき

著者　池田 暁氏

筆者は常々「ソフトウェアテストの本は難しすぎる」と考えていた。初心者本と謳ってはいても、新人には難しい内容であることが多い

初心者がまず悩むのは、どんな作業があってどんな順番でやればいいのかという”作業の段取り”

広い意味で**ソフトウェアエンジニアのためのテスト入門本**を執筆したいと考えた

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

あとがき

著者　池田 暁氏

TIS 鈴木氏との共著で執筆がなされたが、鈴木氏がエンタープライズ系なのに対し筆者が組み込み系と、お互いに全く違う文化・技術分野であった

お互いの立場からレビューを行うことで、どちらかの分野に偏ることなくバランス良く仕上げることができたのではないか

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

あとがき

著者　鈴木 三紀夫氏

マインドマップと相性の悪い人もいる。「マインドマップが描けない」と悩む必要はない。**あくまで目的は、良いソフトウェアテストを考えること**

Excelの画面の前で延々と悩んでいるくらいなら、文字でもイラストでもとにかく書き出してみる。そのうち自然とマインドマップを描くようになる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

あとがき

著者　鈴木 三紀夫氏

テスト設計にマインドマップを使ってみてその効果に驚き、色々な人に話をしたが当初はなかなか理解が得られなかった

多くの方々の協力があり、ついに書籍にすることができた

SIG活動についての感想

これから読書会を始める方へのアドバイス

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

SIG活動全般に関して感想

組込み系・Web系・エンタープライズ系など多様なドメインの参加者で、幅広い議論ができた

議論の中で、**各メンバーのテストに対する自身の役割やドメイン、考え方の相違**も見られた

実際の業務にはどう活用したらよいかという議論も行えたのが良かった

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

定例会に関しての感想

テストプロセスを最初から最後まで議論しつつ手を動かして実践できたのは良い経験になった

メンバーどうしの議論により新たな疑問点が出てきたり、理解が深まったりすることがあった

これは実際に描いてみることで、**実践するにあたってつまずきやすいポイント**が理解できた

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

本資料まとめ活動についての感想（1）

PC用のツールの章は情報の陳腐化が見られたが、他の章についてはあまり陳腐化した情報は見られなかった

テスト分析・設計の基本的な考え方は変化していないものと思われる

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

本資料まとめ活動についての感想（2）

現在は発行当時に比べISTQB、SQuBOK、JaSSTの資料など他に得られる情報も充実してきている

他の情報とMM本の記載内容を比較して、どのような違いがあるか調査することは有意義であった

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

これからMM本読書会を始める方へのアドバイス

実際に手を動かしてみる（マインドマップを描いてみる）こと。実際に手を動かして初めてわかることがたくさんある

演習の題材は、仕様書（マニュアル・説明書でも可）及び製品を**簡単に入手できるもの**を選ぶと進めやすい

マインドマップの学習及び練習も最初にしておくと、よりスムーズに演習が進められる（**テストPRESSの記事**も事前に読んでおくとよい）

その他参考文献・参考情報まとめ

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

マインドマップ　参考文献

「ザ・マインドマップ」トニー・ブザン著、バリー・ブザン著／ダイヤモンド社

「マインドマップ（R）ｆｏｒ　ｋｉｄｓ 勉強が楽しくなるノート術」
トニー・ブザン著／ダイヤモンド社

「マインドマップ仕事術」中野 禎二／秀和システム

「ソフトウエア開発に役立つマインドマップ」平鍋 健児 著／日経BP社

「記憶力・発想力が驚くほど高まるマインドマップ・ノート術」ウィリアム・
リード著／フォレスト出版

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

仕様分析　参考文献（1）

「ソフトウェア・テストPRESS　総集編」ソフトウェア・テストPRESS編集部 編／技術評論社

「ISTQBシラバス準拠　ソフトウェアテストの基礎」ドロシー・グラハム 著、エリック・ファン・フェーネンダール 著、イザベル・エバンス 著、レックス・ブラック 著／ビー・エヌ・エヌ新社

「ソフトウェアテスト入門 押さえておきたい<<要点・重点>> 」ソフトウェア・テストPRESS編集部 編集／技術評論社

「現場の仕事がバリバリ進むソフトウェアテスト手法」高橋 寿一 著、湯本 剛 著／技術評論社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

仕様分析　参考文献（2）

「三色ボールペンで読む日本語」斎藤 孝／角川書店

「三色ボールペン情報活用術」斎藤 孝／角川書店

「ソフトウェア・テストPRESS Vol.2」ソフトウェア・テストPRESS編集部　編／技術評論社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画　参考文献（1）

「ソフトウェアテスト293の鉄則」Cem Kaner 著、James Bach 著、Bret Pettichord 著／日経BP社

「体系的ソフトウェアテスト入門」Rick Craig著、Stefan P. Jaskiel 著／日経BP社

「基本から学ぶテストプロセス管理」Rex Black 著／日経BP社

「ソフトウェア・テストPRESS 総集編」ソフトウェア・テストPRESS編集部　編／技術評論社

「ISTQBシラバス準拠　ソフトウェアテストの基礎」ドロシー・グラハム 著、エリック・ファン・フェーネンダール 著、イザベル・エバンス 著、レックス・ブラック 著／ビー・エヌ・エヌ新社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト計画　参考文献（2）

「ソフトウェアテスト入門 押さえておきたい<<要点・重点>> 」ソフトウェア・テストPRESS編集部 編集／技術評論社

「ソフトウェアテスト12の必勝プロセス」Rex Black 著／日経BP社

「現場の仕事がバリバリ進むソフトウェアテスト手法」高橋 寿一 著、湯本 剛 著／技術評論社

「基本から学ぶソフトウェアテスト」Cem Kaner 著、Hung Quoc Nguyen 著、Jack Falk 著／日経BP社

「演習で学ぶソフトウェアテスト特訓150問」正木 威寛 著／技術評論社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

テスト設計　参考文献（1）

「ソフトウェアテスト技法ドリル―テスト設計の考え方と実際」秋山 浩一 著／日科技連出版社

「ソフトウェアテスト入門　押さえておきたい<<要点・重点>>」ソフトウェア・テストPRESS編集部 編集／技術評論社

「現場の仕事がバリバリ進むソフトウェアテスト手法」高橋 寿一 著、湯本 剛 著／技術評論社

「ソフトウェア品質知識体系ガイド」SQuBOK策定部会 編集／オーム社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト設計　参考文献（2）

「体系的ソフトウェアテスト入門」Rick Craig著、Stefan P. Jaskiel 著／日経BP社

「ISTQBシラバス準拠　ソフトウェアテストの基礎」ドロシー・グラハム 著、エリック・ファン・フェーネンダール 著、イザベル・エバンス 著、レックス・ブラック 著／ビー・エヌ・エヌ新社

「ソフトウェア・テストPRESS　総集編」ソフトウェア・テストPRESS編集部編／技術評論社

「ソフトウェア・テストの技法」G.J. マイヤーズ 著／近代科学社

「演習で学ぶソフトウェアテスト特訓150問」正木 威寛 著／技術評論社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実装　参考文献

「ソフトウェア・テストPRESS　Vol.3 」ソフトウェア・テストPRESS編集部編／技術評論社

「ソフトウェア・テストPRESS　Vol.4」ソフトウェア・テストPRESS編集部編／技術評論社

「ソフトウェア・テスト PRESS 総集編」ソフトウェア・テストPRESS編集部編／技術評論社

「知識ゼロから学ぶソフトウェアテスト」高橋 寿一 著／翔泳社

「現場の仕事がバリバリ進むソフトウェアテスト手法」高橋 寿一 著、湯本 剛 著／技術評論社

「ISTQBシラバス準拠　ソフトウェアテストの基礎」ドロシー・グラハム 著、エリック・ファン・フェーネンダール 著、イザベル・エバンス 著、レックス・ブラック 著／ソーテック社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行　参考文献（1）

「バグレポートの改善に向けた問題事例の調査とアンチパターン化」[資料]

「Making Software —エビデンスが変えるソフトウェア開発」Andy Oram 編集、Greg Wilson 編集／オライリージャパン

「ソフトウェアテスト293の鉄則」Cem Kaner 著、James Bach 著、Bret Pettichord 著／日経BP社

「ソフトウェアテスト12の必勝プロセス」Rex Black 著／日経BP社

「ソフトウェアテスト入門　押さえておきたい<<要点・重点>>」ソフトウェア・テストPRESS編集部 編集／技術評論社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト実行　参考文献（2）

「現場の仕事がバリバリ進むソフトウェアテスト手法」高橋 寿一 著、湯本 剛 著／技術評論社

「知識ゼロから学ぶソフトウェアテスト」高橋 寿一 著／翔泳社

「演習で学ぶソフトウェアテスト特訓150問」正木 威寛 著／技術評論社

「ISTQBシラバス準拠　ソフトウェアテストの基礎」ドロシー・グラハム 著、エリック・ファン・フェーネンダール 著、イザベル・エバンス 著、レックス・ブラック 著／ビー・エヌ・エヌ新社

「基本から学ぶテストプロセス管理」Rex Black 著／日経BP社

「体系的ソフトウェアテスト入門」Rick Craig著、Stefan P. Jaskiel 著／日経BP社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

テスト報告　参考文献

「評価者によるODCを使用した不具合分析の現場展開　～属人化を排除していく試み～」[資料]

「組込みソフトウェア開発における品質向上の勧め[バグ管理手法編]」独立行政法人情報処理推進機構（IPA）

「データ指向のソフトウェア品質マネジメント　メトリクス分析による「事実にもとづく管理」の実践」野中 誠 著、小池 利和 著、小室 睦 著／日科技連出版社

「ソフトウェア品質知識体系ガイド －SQuBOK Guide V2」SQuBOK策定部会 編集／オーム社

「ソフトウェアテスト12の必勝プロセス」Rex Black 著／日経BP社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

参考文献

「マインドマップから始めるソフトウェアテスト」池田 暁／鈴木 三紀夫／技術評論社

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェア
テストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデント
レポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを
使うために～
おわりに

©2015-2016 NalTE

外部リンク

マインドマップから始めるソフトウェア
テスト Advent Calendar 2015

http://swquality.jp/?p=282

目次
はじめに
第I部 ソフトウェアテストとマインドマップの基本
Chapter1 ソフトウェアテストって何？
Chapter2 マインドマップって何？
第II部 マインドマップをソフトウェアテストに使ってみよう
Chapter3 第II部の流れ
Chapter4 仕様分析 ～仕様を分析しよう～
Chapter5 テスト計画 ～テスト計画を検討しよう～
Chapter6 テスト設計 ～テスト設計をしよう～
Chapter7 テスト実装 ～テストケースを作成しよう～
Chapter8 テスト実行 ～テストログとインシデントレポートを書こう～
Chapter9 テスト報告 ～報告書を作成しよう～
第III部 デジタルツールを使ってみよう
Chapter10 PC用のツールを活用しよう
第IV部 MM本のまとめ
Chapter11 まとめ ～テスト現場でマインドマップを使うために～
おわりに

©2015-2016 NaITE

謝辞

本ガイドを作成するにあたり、以下の方々にレビュー協力いただきました。（五十音順，敬称略）

・氏田 孝幸（NaITE）

・岡野 麻子（NaITE）

・角田 俊（NaITE）

・すずき しょうご（NaITE）

Thank you!

ぜひ本資料を活用して
テストの技術力を向上してください！